## MODEL ODPOWIEDZI I SCHEMAT OCENIANIA POZIOM ROZSZERZONY – CZĘŚĆ I

Nr	Nr	TOZIONI ROZSZERZON Z	Max za	Max za
zadani	podpun	Oczekiwana odpowiedź	podpun	zadanie
a	ktu	EEDE	kt	Zadame
	a	FFPF FPFF	1	
	b		1	
	С	PFPF	1	
	d	PFPF Odrovijedá vy Possely	1	
1	e	Odpowiedź w Pascalu  repeat     I <sub>1</sub> ;     while not W <sub>1</sub> do I <sub>2</sub> until W <sub>2</sub> ;  Odpowiedź w C++  do     {         I <sub>1</sub> ;         while (! W <sub>1</sub> ) I <sub>2</sub> ;     } while (! W <sub>2</sub> );  Odpowiedż w Java  do {         I <sub>1</sub> ;         while (! W <sub>1</sub> ){         I <sub>2</sub> ;         };     } while (! W <sub>2</sub> )	1	5
2	a	Prawidłowo wypisane wzniesienia wraz z elementem mniejszym na prawo i na lewo 3,4,3 3,5,3 5,6,6,6,2 2,6,2 2,3,3,1	1	8
	b	Przykładowe prawidłowe rozwiązanie:  int main() {    int n,k, i, j;    cin>>n;    int a[n];	5	

		for (i=0;i <n;i++) cin="">&gt;a[i];</n;i++)>		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
		j=0;		
		while (j <n-2)< td=""><td></td><td></td></n-2)<>		
		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		
		i=j+1;		
		if (a[j] < a[i])		
		{		
		while $((i < n-2) & (a[i] = = a[i+1])) i++;$		
		if (a[i]>a[i+1])		
		{ for (k=j;k<=i+1;k++) cout< <a[k]<<" ";<="" td=""><td></td><td></td></a[k]<<">		
		cout< <endl;< td=""><td></td><td></td></endl;<>		
		i++;		
		}		
		1		
		;i.		
		j=i;		
		) motorm ().		
		return 0;		
		}		
		Wypisanie tylko pierwszego wzniesienia w		
		przypadku, gdy rozpoczyna ciąg – 1p.		
		Wypisanie tylko ostatniego wzniesienia		
		kończącego ciąg – 2p.		
		Wypisanie wzniesień, ale bez uwzględnienia		
		wzniesień z wspólnymi elementami mniejszymi –		
		3p.		
		Np. dla 1,2,1,3,1 nie wypisano dwóch wzniesień		
		1,2,1 i 1,3,1, tylko jedno z nich.		
		Wypisanie wzniesień, ale pominięcie wzniesień		
		w przypadku, gdy rozpoczynają się po jednym z		
		kilku wcześniej równych elementów – 4p.		
		Np. dla 1,2,2,3,2 pominieto wzniesienie 2,3,2		
		Główna pętla ma while wykonuje się n-2 razy,		
		W sumie wszystkich jej wykonań każde dwa		
		kolejne elementy są porównywane tylko raz.		
	С	Liczba porównań jest więc równa n-2.	2	
			_	
		Podanie tylko liczby porównań bez argumentacj,1		
		p.		
		Opisanie operacji logicznego AND na bitach		
	a	oktetów IP oraz maski sieciowej.		
3		Pakiet jest odrzucany lub odsyłany pod adres	1	
		bramy domyślnej (ang. gateway) lub inny adres	1	
		wskazany w konfiguracji sieciowej (np. w		7
		tablicy routingu) tego urządzenia.		
		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		
	b	Maska 255.255.224.0 przy adresie klasy B	2	
		oznacza tworzenie podsieci, których teoretyczna	_	
<u> </u>				

		liczba to 2 <sup>3</sup> (8-możliwości). – 1 p.		
		Adres 135.100.1.10 będzie adresem legalnym w podsieci zerowej. W innych możliwych podsieciach powyższy adres IP nie może być użyty. – 1 p.		
		Wszystkie możliwe podsieci i przykładowe		
		adresy IP z tych podsieci:		
	с	1. podsieć zerowa : 135.100.0.0 adres IP 135.100.0.1 2. podsieć pierwsza : 135.100.32.0 adres IP 135.100.32.1		
		3. podsieć druga : 135.100.64.0 adres IP		
		135.100.64.1 4. podsieć trzecia : 135.100.96.0 adres IP		
		135.100.96.1		
		5. podsieć czwarta: 135.100.128.0 adres IP 135.100.128.1	2	
		6. podsieć piąta: 135.100.160.0 adres IP 135.100.160.1		
		7. podsieć szósta: 135.100.192.0 adres IP		
		135.100.192.1 8. podsieć siódma: 135.100.224.0 adres IP 135.100.224.1		
		Możliwe inne wyznaczone adresy, po przyłożeniu maski 255.255.224.0 do innego adresu IP klasy B		
		Za odpowiedź z jednym błędem – 1p.		
	d	Za odpowiedź: Za podanie odpowiedzi na pytanie o adresy rozgłoszeniowe i podanie adresu rozgłoszeniowego: 135.100.223.255 Za brak odpowiedzi lub nie pełną odpowiedź – 0 p.	2	