BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH MẠNG HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 – 2019

* **Đề tài: *Game luyện từ vựng tiếng Anh đối kháng (cho 2 người chơi)***
* **Nhóm**: 11
* **Thành viên**:

1. Đinh Tiến Kiệt – B15DCCN293
2. Lý Hải Nam – B14DCCN093
3. Đỗ Anh Tú – B15DCCN590
4. **Giới thiệu về đề tài**
   1. ***Mục tiêu***
      * Tìm hiểu về các giao thức mạng, cách truyền một đối tượng qua giao thức
      * Áp dụng được những kiến thức trên lớp vào bài tập
      * Lập trình một game sử dụng giao thức mạng TCP đơn giản bằng ngôn ngữ Java, thành thạo cách lập trình giao thức mạng TCP.
      * Nâng cao trình độ tiếng anh, khả năng code
   2. ***Kết quả đã đạt được***
      * Xây dựng thành công trò chơi trên nền ngôn ngữ Java với các chức năng cơ bản.
      * Kết nối các máy theo mô hình Client – Server sử dụng giao thức TCP
      * Hạn chế được luồng người chơi ra vào.
   3. ***Hạn chế, hướng phát triển:***
      * Đề tài chưa được hoàn thiện đầy đủ các chức năng như mong muốn:
        + Chưa có real-time scoreboard
        + Chưa phân loại từ theo độ khó
      * Kỹ năng lập trình và sử dụng các phương thức/ hàm trong Java chưa thuần thục, hiệu suất làm việc chưa nhanh.
5. **Phân công công việc:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ tên** | **Các nội dung thực hiện** | **Đánh giá** |
| **1.** | **Đinh Tiến Kiệt**  (code chính) | * Lập trình chức năng, giao thức mạng và xử lý đa luồng/ giới hạn số luồng * Lập trình giao diện game + xử lý sự kiện/ button của giao diện. | Khá |
| **2.** | **Lý Hải Nam**  (nhóm trưởng + code, refine project) | * Lên ý tưởng, kịch bản và các chức năng của game * Lập trình chức năng của game + sự kiện button * Refine chức năng và giao diện. | Khá |
| **3.** | **Đỗ Anh Tú** (code + tìm và sửa lỗi, hoàn thiện) | * Lập trình giao thức mạng + bổ sung giao diện; * Tìm và sửa/ bổ sung các lỗi trong project * Viết báo cáo cho đề tài theo từng giai đoạn. | Khá |

1. **Quá trình phát triển**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Buổi | Ver. | Vấn đề | Xử lý | Status | Link |
| *B1* | *1.0 25/09* | *Lên ý tưởng ban đầu về trò chơi* | Một game xếp chữ đơn giản: có ô hiện ra câu hỏi, ô điền câu trả lời, một nút gửi | Đã hoàn thành |  |
| *1.1 27/09* | *Đọc dữ liệu từ file txt với số lượng bản ghi lớn* | Thêm vào file ngân hàng câu hỏi “Vocab” bằng cách lấy file “File” trong thư mục gốc và nối vào file ban đầu | Đã hoàn thành |  |
| *B2* | *1.3*  *1/10* | *Thử kết nối 3 máy lại với nhau bằng giao thức TCP* | Thiết lập giao thức TCP giữa Client và Server cho các máy giao tiếp với nhau. | Đã hoàn thành |  |
| *2.1*  *26/10* | *Hoàn thiện giao diện, luật chơi và cài đặt game* | Đã hoàn thiện xong luật chơi. | Hoàn thành một số yêu cầu. |  |
| *B3* | *2.1*  *26/10* | *Quy định số người chơi 1 game, xử lý trường hơp:*   1. *Khi có đủ người mới được bắt đầu* 2. *Khi có người thoát ra thì game sẽ tạm dừng ( không quá 10s)* 3. *Bảng điểm real-time* |  | Đã tích hợp giao diện. Chưa hoàn thành đủ yêu cầu. |  |
| *2.1*  *26/10* | *Nâng cấp level của game đấu* |  |  |  |