BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH MẠNG HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 - 2019

Nhóm MH: 7

Nhóm BTL: 17

Thành viên:

1. Họ và tên: Lý Bá Nam Mã sinh viên: B14DCCN217

2. Họ và tên: Trần Hồng Quân Mã sinh viên: B14DCCN247

Nội dung:

1. Giới thiệu sơ lược chủ đề

a. Mục tiêu

- Xây dựng giao thức mạng cho game Snake cho phép tối thiểu từ 2 người chơi trở lên

- Tài nguyên(map, mồi…) dùng chung

- Server hiển thị điểm của các client hiện tại và quản lí các điểm mồi, client hiển thị điểm của cá nhân.

- Bổ sung luật.

b. Kết quả đã đạt được

- Tạo ra được các tài nguyên dùng chung.

- Xây dựng được giao thức mạng cho phép tối thiểu 2 người cùng chơi được, sử dụng giao thức RMI tạo ra giao diện phòng chơi chung phía server để các client có thể dùng chung các tài nguyên(map, mồi).

c. Hạn chế, hướng phát triển

- Chưa tạo được nhiều điểm thức ăn cùng xuất hiện trong map.

- Chưa bổ sung luật.

- Hướng phát triển:

2. Phân công công việc

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Họ tên | Các nội dung thực hiện | Đánh giá |
| 1 | Lý Bá Nam | - Xây dựng phương thức gọi cho phép client kết nối đến server | Hoàn thành |
| 2 | Trần Hồng Quân | - Xây dựng phía server các tài nguyên dùng chung: map, mồi. | Hoàn thành |

3.Quá trình phát triển

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Phiên bản | Vấn đề | Xử lí | Tự đánh giá | Link tải |
| 1 | 1.0 | - Chưa xây dựng được giao thức mạng cho phép 2 người cùng chơi. | Tạo các tài nguyên dùng chung phía server | Hoàn thành |  |
| 2 | 2.0 | - Chưa tạo được nhiều điểm mồi cùng xuất hiện.  - Chưa bổ sung thêm luật chơi mới. |  | Chưa hoàn thành | <https://drive.google.com/drive/folders/1pOi9ETLfBdxU4rBauzpPN5b147AFrb0D> |