**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH MẠNG**

**HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 – 2019**

Nhóm: N1\_19\_ChatRoom

Thành viên:

Họ và tên: Hoàng Văn Bảo

Mã sinh viên: B15DCCN055

Nội dung

1. Giới thiệu sơ lược chủ đề

a. Mục tiêu

Thiết kế được phần mềm Chat sử dụng socket cho phép nhiều người chat được với nhau.

Cấu trúc giao diện bao gồm 2 phần:

* LoginForm: Bao gồm các mục: 2 ô input để người dung nhập tên, mật khẩu và 1 nút để tiến hành đăng nhập.
* ChatForm:
  + Form chứa các user đang online trên kênh chat
  + Form hiển thị tin nhắn
  + Một ô nhập tin nhắn
  + Một button để thực hiện gửi tin

b. Kết quả đã đạt được

-Tạo ra được một phòng chat cho phép nhập tên và chat được với nhau

c. Hạn chế, hướng phát triển

-Chưa có chức năng login

-Không kiểm tra được sự trùng lặp tên đăng nhập

-Chưa hiên được danh sách user

-Chưa hiện được thông báo khi có người mới vào hay thoát khỏi phòng

-Hướng phát triển: Chưa có ý tưởng nào mới

2. Quá trình phát triển

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Phiên bản | Vấn đề | Xử lý | Tự đánh giá | Linh tải |
| 1 | 1.0 | - Chưa kết nối được một lúc nhiều máy | -Thực hiện phân luồng dữ liệu trên server | OK |  |
| 2 | 1.1 | - Chưa kết nối được các client vào cùng một room | -Lưu thông tin của các client để đồng bộ tin nhắn được gửi từ một client | Chưa giới hạn số client kết nối |  |
| 3 | 1.2 | -Client vẫn gửi được tin nhắn khi không nhập gì  -Vẫn phải nhấn gửi nên hơi bất tiện | -Kiểm tra tin nhắn trước khi gửi đến server |  |  |