Nhóm: 7 - 21

Thành viên:

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH MẠNG HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018-2019**

1. Họ và tên: Trần Văn Vũ Mã sinh viên: B15DCCN653
2. Họ và tên: Cao Hữu Hiển Mã sinh viên:B15DCCN203
3. Họ và tên: Phạm Tiến Cường Mã sinh viên: B15DCAT030

Nội dung

1. Giới thiệu sơ lược về chủ đề
   1. Mục tiêu: Xây dựng một bàn cờ có các ô vuông có hai quân cờ X và O, hai người sẽ chơi với nhau. Người thắng là người đi được 5 quân cờ cùng kiểu trên hàng dọc, hàng ngang hoặc đường chéo. Hai người hòa nhau khi bàn cờ hết chôc đánh mà vẫn chưa phân đươc thắng bại. Khi đánh thì người khác có thể vào phòng xem, thời gian mỗi nước đi của là giới hạn. Mỗi người sẽ có một thời gian đánh như nhau, nếu thời gian trong ván của người nào hết trước thì người đó cũng bị xử thua. Mỗi người chơi đều có quyền xin hàng nếu muốn.Có nhiều phòng chơi.
   2. Kết quả đã đạt được: Tạo được nhiều phòng chơi, mỗi phòng có hai người chơi, các phòng sẽ hiện số người chơi có thể vào phòng. Người thắng là người đi được 5 quân cờ cùng kiểu trên hàng dọc, hàng ngang hoặc đường chéo, hai người chơi có thể chat với nhau.
   3. Hạn chế, hướng phát triển:

\* Hạn chế:

Một số yêu cầu chưa tìm được hướng làm.

Kiến thức chưa vững nên còn gặp nhiều rắc rối.

\* Hướng phát triển:

Tham khảo thêm trên mạng, các hướng dẫn làm game caro mẫu.

Trao đổi với thầy về yêu cầu và hướng giải quyết.

1. Phân Công Công Việc

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ Tên** | **Các Nội Dung Thực Hiện** | **Đánh Giá** |
| **1.** | Trần Văn Vũ | Code front-end | Tạm ổn |
| **2.** | Cao Hữu Hiển | Code back-end | Tốt |
| **3.** | Phạm Tiến Cường | Tìm tài liệu | Tạm ổn |

1. Quá Trình Phát Triển

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Phiên bản | Vấn đề | Xử lý | Tự đánh giá | Link tải |
| *1.* | 3/10 | -Chức năng tiếp nhận yêu cầu chưa hỗ trợ nhiều kết nối cùng lúc | *-*Cài đặt interface Runnable cho lớp xử lý nghiệp vụ cho từng dạng bài tập | Đã giải quyết xong | https://o7planning.org/vi/10269/huong-dan-lap-trinh-da-luong-trong-java |
| *2.* | 24/20 | **-**Các luồng giữ kết nối quá thời gian quy định.  -Việc kết nối CSDL gặp trục trặc | Tìm hiểu nguyên nhân và tìm ra cách giải quyết | Đã giải quyết xong | https://www.youtube.com/watch?v=v7j8KcLZRoQ |