

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**Môn: LẬP TRÌNH MẠNG**

***Đề tài* : Game Caro Client-Server**

**Giáo viên hướng dẫn: Đặng Ngọc Hùng**

**Nhóm sinh viên: 1.Đỗ Tuấn Nam – B15DCCN372**

**2.Nguyễn Văn Kỳ – B15DCCN295**

**3.Nguyễn Tài Đạt – B15DCCN108**

**Nhóm : 8**

**TỔ THỰC HÀNH : N21**

Hà Nội, 2018

# Thông tin chung

## Thông tin nhóm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| *B15DCCN372* | ĐỖ TUẤN NAM | [dtnam1997@gmail.com](mailto:dtnam1997@gmail.com) | 03626217414 |
| *B15DCCN295* | NGUYỄN VĂN KỲ |  |  |
| *B15DCCN108* | NGUYỄN TÀI ĐẠT |  |  |

## Bảng phân công công việc

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Công việc được phân công** |
| *B15DCCN372* | ĐỖ TUẤN NAM | - Xây dựng giao thức trao đổi giữa client và server.  - Lập trình kịch bản trao đổi giữa client và server.  - Thực hiện yêu cầu ghi lại quá trình chơi, tính giờ, cấu hình luật chơi |
| *B15DCCN295* | NGUYỄN VĂN KỲ | -Lên ý tưởng  -Viết báo cáo  - Thực hiện yêu cầu ghi lại quá trình chơi, tính giờ, cấu hình luật chơi |
| *B15DCCN108* | NGUYỄN TÀI ĐẠT | -Làm giao diện quản lí phòng, giao diện chơi  - Thực hiện yêu cầu ghi lại quá trình chơi, tính giờ, cấu hình luật chơi |

# Quá trình phát triển

## Môi trường lập trình và hoạt động

**Công cụ lập trình:** NETBEAN 8.2

**Môi trường lập trình:** JAVA

**Môi trường hoạt động:** JAVA.

## Đánh giá mức độ hoàn thành chương trình

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Mức độ hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Nhập tên, đăng nhập server | 100% | Có xử lí các trường hợp nhập vào rỗng, username trùng… |
| Đăng xuất khỏi server | 100% | Tốt, client và server đều nhận được thông báo client logout |
| Lưu lịch sử chơi | 80% | Chỉ lưu trận đầu gần nhất |
| Tạo phòng cấu hình luật chơi | 100% | Hoạt động tốt |
| Thiết lập thời gian hạn chế | 100% | Hoạt động tốt |
| Xử lí đa luồng (Multi thread) | 100% | Hoạt động tốt |

## Quá trình phát triển

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Phiên bản** | **Vấn đề** | **Xử lý** |
| *1* | *1.0 25/10* | -Chưa có cấu hình luật chơi  -2 người chơi nhập tên trùng nhau  -Lưu lịch sử chơi sai yêu cầu | -Thêm cấu hình luật chơi bằng cách them chức năng tạo phòng, cấu hình luật chơi trước khi bắt đầu.  - Thêm kiểm tra tên rỗng, trùng trước khi kết nối tới server để chơi  - Lưu lại bảng chơi vào file |
| *2* | *1.1 12/11* | -Nhầm yêu cầu về đếm ngược thời gian  -Chiếu lại lịch sử chơi  -Sửa lại giao diện chơi phù hợp | - Sửa lại thành đếm ngược thời gian tổng  - Chiếu lại lịch sử chơi, delay phát từng bước |