

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**Môn: LẬP TRÌNH MẠNG**

***Đề tài* : Game Caro Client-Server**

**Giáo viên hướng dẫn: Đặng Ngọc Hùng**

**Nhóm sinh viên: 1.Lê Tiến Nam – B15DCCN383**

**2.Nguyễn Văn Hùng – B15DCCN251**

**3.Đỗ Văn Ngọc – B15DCCN394**

**Nhóm : 8**

**TỔ THỰC HÀNH : N22**

Hà Nội, 2018

# Thông tin chung

## Thông tin nhóm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| *B15DCCN383* | Lê Tiến Nam |  | 0358525174 |
| *B15DCCN251* | Nguyễn Văn Hùng |  |  |
| *B15DCCN394* | Đỗ Văn Ngọc |  |  |

## Bảng phân công công việc

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Công việc được phân công** |
| *B15DCCN383* | Lê Tiến Nam | - Xây dựng giao thức TCP để trao đổi giữa client – server  - Xây dựng các mã thông điệp được gửi trong giao thức.  - Thực hiện yêu cầu ghi lại lượt thắng thua, tính giờ, xây dựng lên 10 phòng chơi |
| *B15DCCN251* | Nguyễn Văn Hùng | -Lên ý tưởng  -Viết báo cáo  - Thực hiện yêu cầu ghi lại lượt thắng thua, tính giờ, xây dựng lên 10 phòng chơi |
| *B15DCCN394* | Đỗ Văn Ngọc | -Làm giao diện chơi  - Thực hiện yêu cầu ghi lại lượt thắng thua, tính giờ, xây dựng lên 10 phòng chơi. |

# Quá trình phát triển

## Môi trường lập trình và hoạt động

**Công cụ lập trình:** NETBEAN 8.2

**Môi trường lập trình:** JAVA

**Môi trường hoạt động:** JAVA.

## Đánh giá mức độ hoàn thành chương trình

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Mức độ hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Nhập tài khoản người chơi | 100% | Đã xử lý các yêu cầu, không cho 1 tài khoản đăng nhập ở 2 nơi |
| Đăng xuất khỏi server | 100% | Tốt, client và server đều nhận được thông báo client logout |
| Ghi lại lượt thắng thua | 100% | Đã ghi lại lượt thắng thua sau mỗi ván |
| Cấu hình cho trò chơi | 20% | Chưa xử lý được việc cấu hình riêng cho từng người chơi. Chỉ quy định cho tất cả các phòng |
| Thiết lập thời gian hạn chế | 100% | Hoạt động tốt |
| Xử lí đa luồng (Multi thread) | 100% | Hoạt động tốt |

## Quá trình phát triển

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Phiên bản** | **Vấn đề** | **Xử lý** |
| *1* | *1.0 25/10* | -Chưa có cấu hình luật chơi. | * Chưa xử lý được |
| *2* | *1.1 12/11* | - Thêm yêu cầu về đếm ngược thời gian.  - Lưu lại số trận thắng thua của mỗi người chơi | * Sử dụng class Timer để tính ngược thời gian và một biến timeLimmit để gán thời gian cho mỗi ván chơi. * Tạo một database để lưu lại lượt thắng thua của người chơi |