

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**Môn: LẬP TRÌNH MẠNG**

***Đề tài* : Game Caro**

**Giáo viên hướng dẫn: Đặng Ngọc Hùng**

**Nhóm sinh viên: 1.Nguyễn Thế Mạnh – B15DCCN339**

**2.Trịnh Quang Trung - B15DCCN581**

**Nhóm : 8**

**TỔ THỰC HÀNH : N22**

Hà Nội, 2018

# Thông tin chung

## Thông tin nhóm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| *B15DCCN339* | ĐỖ TUẤN NAM | Manhchelsea0210@gmail.com | 0339613031 |
| *B15DCCN581* | TRỊNH QUANG TRUNG |  |  |

## Bảng phân công công việc

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Công việc được phân công** |
| *B15DCCN339* | NGUYỄN THẾ MẠNH | - Xây dựng giao thức trao đổi giữa client và server.  - Lập trình kịch bản trao đổi giữa client và server.  - Làm giao diện |
| *B15DCCN581* | TRỊNH QUANG TRUNG | -Lên ý tưởng  -Viết báo cáo |

# Quá trình phát triển

## Môi trường lập trình và hoạt động

**Công cụ lập trình:** NETBEAN 8.2

**Môi trường lập trình:** JAVA

**Môi trường hoạt động:** JAVA.

## Đánh giá mức độ hoàn thành chương trình

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Mức độ hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Đưa ra 2 option: tự tạo phòng hoặc để server sắp xếp | 50% |  |
| Cho phép chat và lưu lại lịch sử chat | 100% | Hoạt động tốt |
| Thời gian đếm tăng dần, không restart sau mỗi lượt | 100% | Hoạt động tốt |
| Cho phép đi lại | 0% |  |

## Quá trình phát triển

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Phiên bản** | **Vấn đề** | **Xử lý** |
| *1* | *1.0 25/10* | - thời gian restart sau mỗi lượt | - sửa lại thành đếm tổng thời gian |
| *2* | *1.1 12/11* | -cho phép đi lại | - không xử lý được |