



KELOMPOK 5

Personal Financial Planning
Application's Report



Finnes





Kelompok 5

Anggota Kelompok

- Aljevan Komala (00000044016)
- Alvin (00000044853)
- Jerrell Susilo (00000045370)
- Muhammad Aldyre (00000054695)
- Thomas Janurdy (00000046001)
- Vannes Lie (00000045860)



Table of Contents

Presentasi Laporan Finnes

-
- | | | | |
|-----------|-------------------------------|-----------|--------------------------|
| 01 | Latar Belakang | 07 | Tools yang Dipakai |
| 02 | Tujuan dan Manfaat | 08 | Teori Financial Planning |
| 03 | Landasan Teori | 09 | Kuesioner |
| 04 | Prinsip Desain User Interface | 10 | Metode Penyebaran Survey |
| 05 | Pemilihan Warna Aplikasi | 11 | Analisa Kuesioner |
| 06 | Aturan Desain Sebuah Aplikasi | | |
-



Latar Belakang

Pengelolaan keuangan bagi sebagian orang merupakan hal yang penting mengingat masalah keuangan adalah masalah yang sangat sensitif.

Melalui personal finance, individu dapat mendefinisikan semua keputusan dan aktivitas keuangannya.



Tujuan

- Untuk membantu user dalam manajemen keuangan pribadi.
- Aplikasi yang sederhana dan efisien untuk digunakan.

Manfaat

- Pengguna dapat mengetahui perputaran keuangan secara spesifik.
- Pengguna dapat lebih mudah mengoperasikan aplikasi finansialnya.



User Interface merupakan tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna.



Landasan Teori

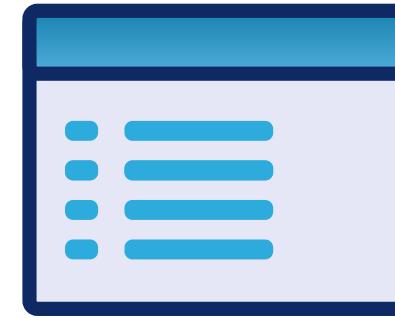
Aplikasi financial planning berbasis mobile app yang kami desain ini dilandaskan oleh berbagai dasar teori pendukung dalam pemilihan desain yang baik pada mobile app kami.

Prinsip Desain Interface

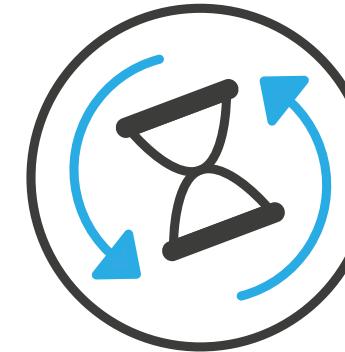
Golden Rules of UI Design



Place users in control of the interface



Make it comfortable to interact with a product



Reduce cognitive load



Make user interface consistent



PEMILIHAN WARNA UNTUK MOBILE APP

Aplikasi yang memiliki icon-icon yang colorful, proper, dan tidak kaku cenderung banyak diunduh oleh para pengguna.

Perbedaan warna yang sangat kontras antara icon-icon tersebut dengan background nya juga menimbulkan kesan elegansi pada mobile apps kami.



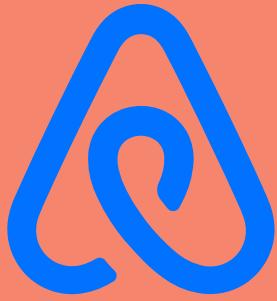
ATURAN DIPAKAI UNTUK MENDESAIN SEBUAH APLIKASI



User Friendly



Cross-Platform



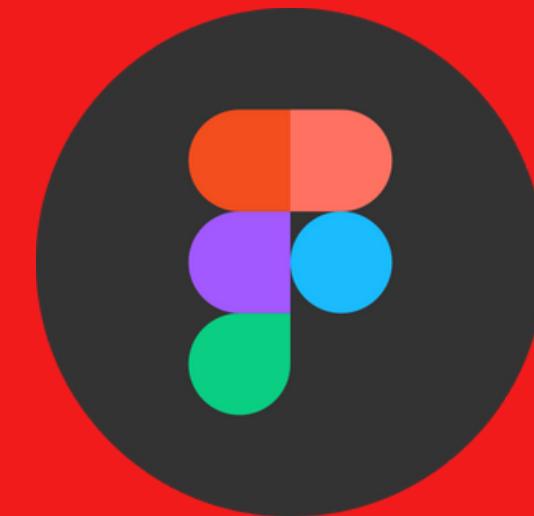
Designing for Success



Design Test



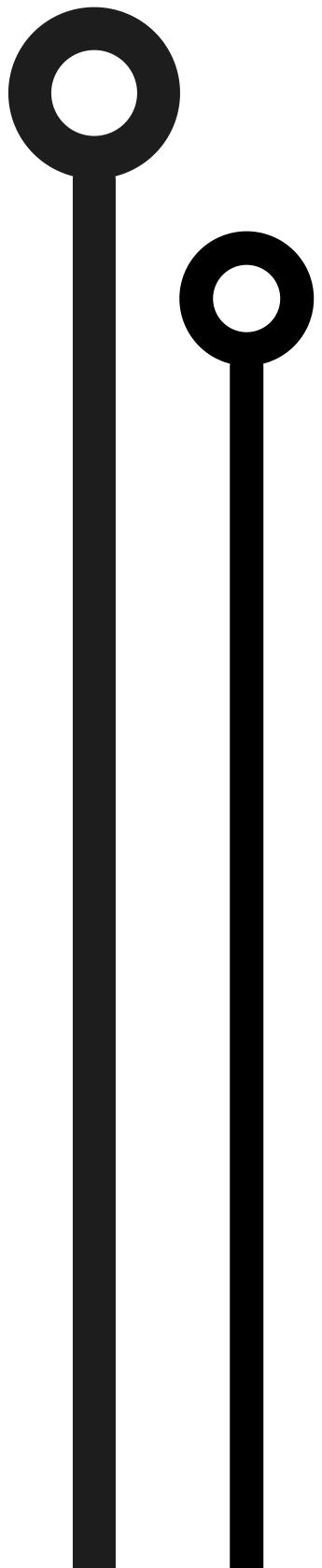
Tools yang Dipakai



Figma



- Prototyping
- Smart Animate
- Plugin
- Auto Layout
- Kolaborasi



Teori Financial Planning



- Aplikasi dapat memberikan informasi data pemasukan pengeluaran dan pendapatan berupa grafik dan chart.
- Aplikasi dapat menampilkan laporan keuangan berdasarkan detail pendapatan dan detail pengeluaran.
- Notifikasi kepada pengguna mengenai hal-hal yang berkaitan dengan perencanaan keuangannya.





Kuesioner

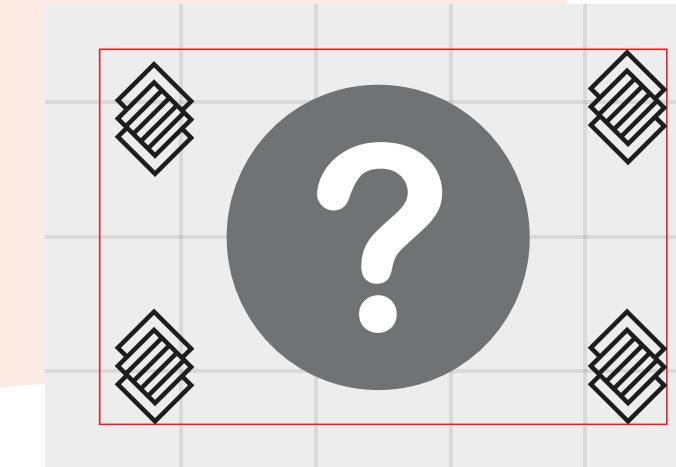
Tujuan :

- Mendapatkan feedback sebanyak mungkin.
- Meningkatkan kualitas aplikasi khususnya terhadap 5 menu utama.

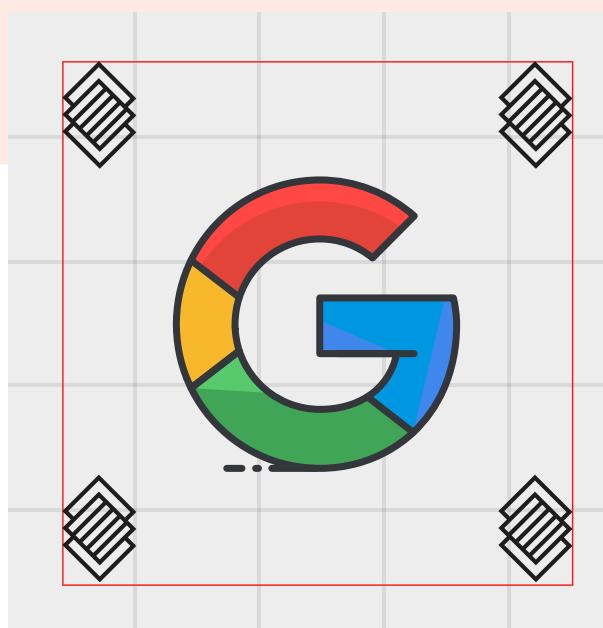


Metode

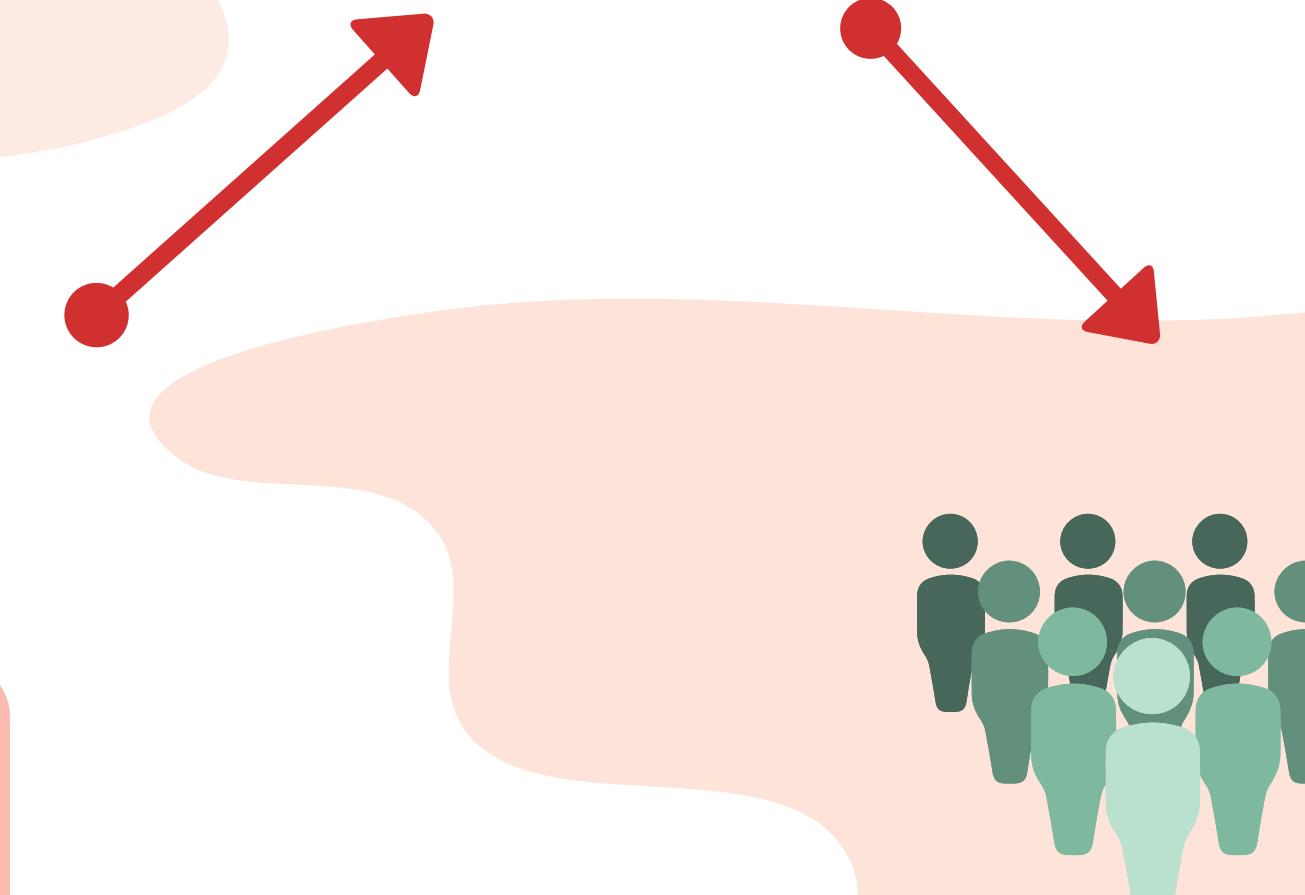
Simple Random Sampling



Terdiri dari 21 pertanyaan :
15 Pertanyaan terbuka dan
6 Pertanyaan tertutup



Menggunakan Google
Form dalam
mengumpulkan data



Diperoleh sebanyak 51
Responden secara acak



Analisa Kuesioner

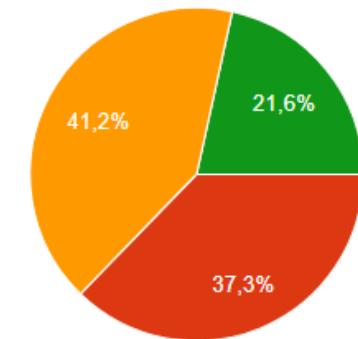
Sebanyak 83% dari 51 Responden belum pernah menggunakan Aplikasi Financial Planning



HOME

Manakah yang lebih cocok untuk digunakan dalam menjelaskan menu-menu utama yang ada di bagian bawah layer (5 menu utama).

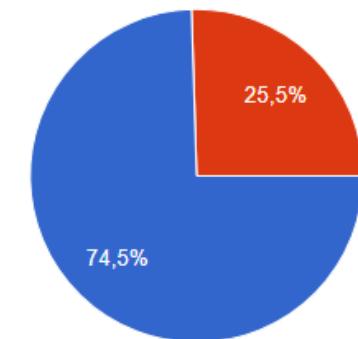
51 jawaban



- Hanya tulisan saja
- Perlu ditambahkan tulisan dibawah gambar
- Gambar pada tombol tersebut perlu diubah (warna, tampilan,dll)
- Simbol saja seperti yang ada pada gambar

Kombinasi warna pada aplikasi tersebut sudah cocok dan nyaman di mata, serta dapat mewakili tiap simbol-simbol dalam aplikasi tersebut.

51 jawaban

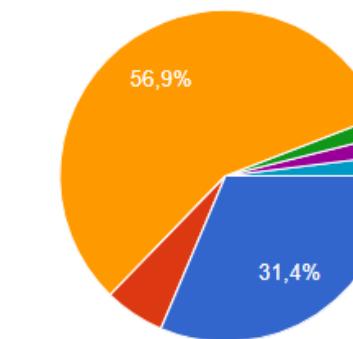


- Ya
- Tidak

PLAN

Apakah perlu ditambahkan pewarnaan yang berbeda untuk setiap judul plan yang berbeda yang pada menu ini ?

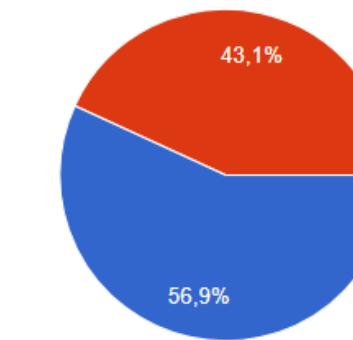
51 jawaban



- Penggunaan warna yang berbeda disetiap logo saja
- Penggunaan warna yang berbeda disetiap tulisan saja
- Tidak masalah dengan kombinasi pewarnaan yang sekarang
- Jangan warna merah
- tulisan menu sudah baik, mungkin warna dari logonya harus diganti ke y...
- -

Pada menu "Add a plan" ,dengan adanya fitur penambahan logo yaitu "Add a logo" menurut anda apakah sebaiknya user dapat menambahkan logo sesuai keinginannya sendiri atau hanya menggunakan logo yang disediakan aplikasi ini saja ?

51 jawaban



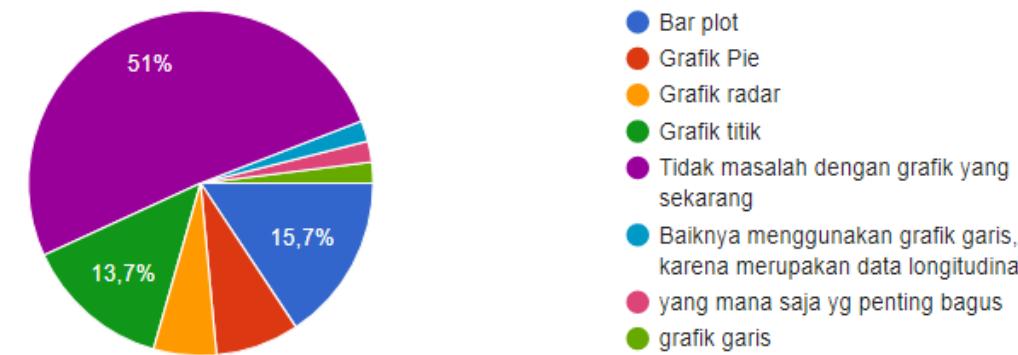
- Ya, User seharusnya dapat menambahkan logo mereka sendiri
- Tidak, User menggunakan logo yang disediakan oleh aplikasi

REPORT

Menu Utama: REPORT

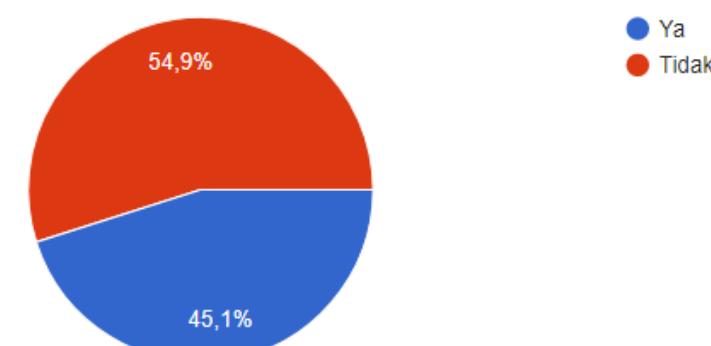
Apakah visualisasi data yang diperlukan untuk merumuskan seluruh aktivitas user, lebih baik menggunakan...

51 jawaban



Perlukah untuk ditambahkan ukuran font dan warna yang berbeda untuk penamaan bulan dibagian bawah

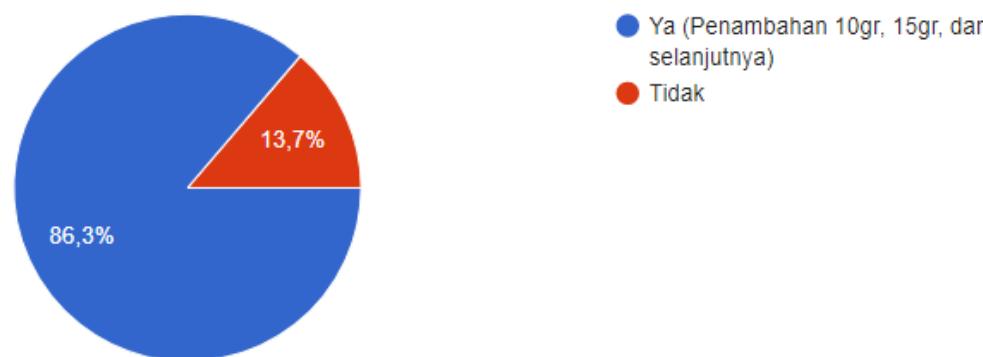
51 jawaban



GOLD INVESTMENT

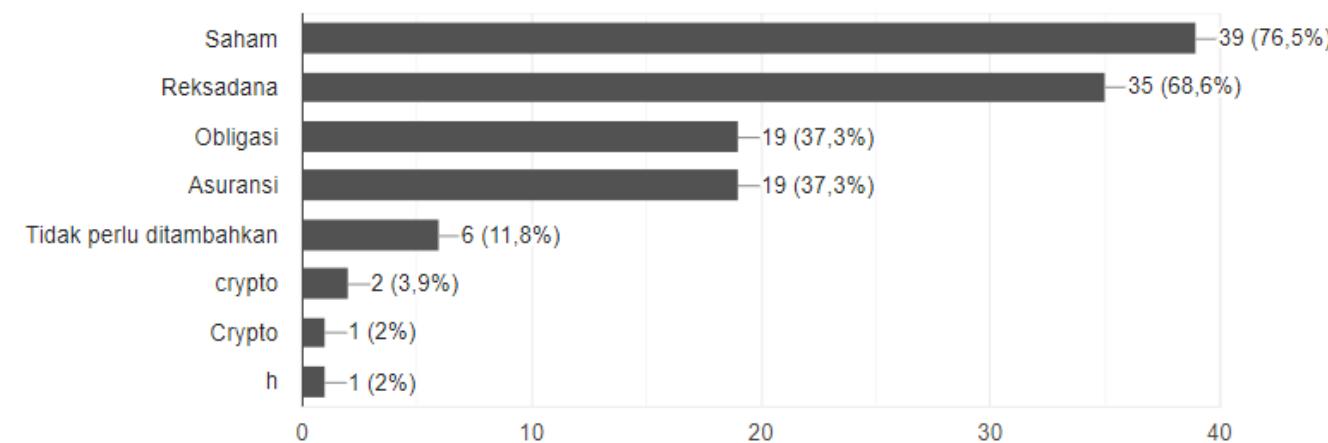
Apakah perlu ditambahkan nominal per gram dari emas yang dijual?

51 jawaban



Menurut anda, selain Investasi emas adakah bentuk investasi lain yang perlu ditambahkan atau yang sedang anda minati ?

51 jawaban



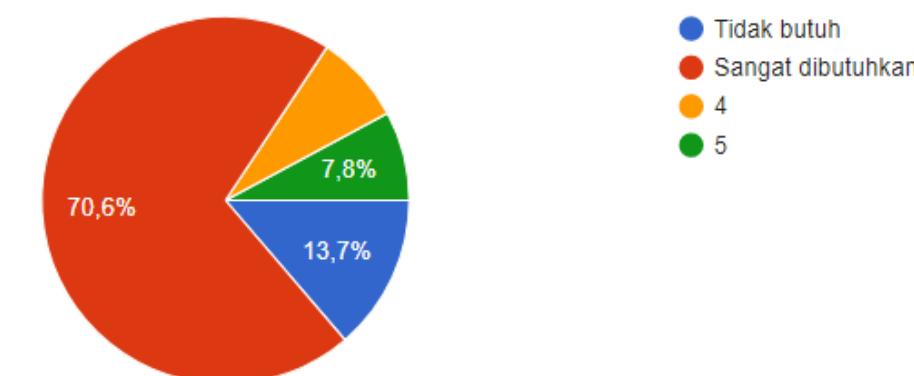
Pada menu Gold Investment, apakah diperlukan grafik mengenai perkembangan harga emas secara global (Gold Price Chart) dalam membantu user melihat perkembangan harga emas ?

51 jawaban



User membutuhkan laporan keuntungan dan kerugian yang ditampilkan pada menu statistik.

51 jawaban



DATE

Ukuran tanggal pada menu kalender sudah tepat untuk menekan tombol tersebut.

51 jawaban



- Terlalu besar
- Terlalu kecil
- Sudah pas

Ukuran ikon tombol Set reminder pada menu Date sudah tepat

51 jawaban



- Terlalu besar
- Terlalu kecil
- Sudah pas

Apa tanda/icon yang diperlukan jika pada tanggal tertentu akan terjadi aktivitas mengenai rencana keuangannya seperti tenggat pembayaran, reminder untuk menabung dan reminder lain sebagainya ? Jika anda memiliki saran tambahan,silahkan isi di opsi "lainnya".

51 jawaban



- Warna pada tanggal tertentu
- Ikon/logo dimunculkan pada tanggal tertentu
- Hanya tulisan saja