








Vorgang	Anfang	Ende
• PP Präsentation	05.03.20	10.03.20
• Networking	03.03.20	10.03.20
Tagebuch	20.02.20	12.05.20
• Mockup	02.03.20	11.03.20
• 1. Meilenstein	11.03.20	11.03.20
• Präsentation im Plenum	12.03.20	13.03.20
• 2. Meilenstein - Server	16.03.20	19.03.20
• Server Testen	19.03.20	24.03.20
• 2. Meilenstein - Client	16.03.20	19.03.20
• Client Testen	19.03.20	24.03.20
• Spiel-Implementation	16.03.20	19.03.20
• Implementation Testen	19.03.20	24.03.20
• Vorzeigen in der ÜStd	25.03.20	25.03.20
• 3. Meilenstein - Server	25.03.20	01.04.20
• Server Testen	01.04.20	06.04.20
• 3. Meilenstein - Client	25.03.20	01.04.20
• Client Testen	01.04.20	06.04.20
• 3. Meilenstein - GUI	25.03.20	01.04.20
• GUI Testen	01.04.20	06.04.20
• Implementierung Server/Cli...	07.04.20	10.04.20
• Server/Client Testen	10.04.20	16.04.20
• Implementierung Software/...	07.04.20	10.04.20
• Software/GUI Testen	10.04.20	16.04.20
• Präsentation im Plenum	16.04.20	17.04.20
• Vorzeigen in der ÜStd	08.04.20	08.04.20
• 4. Meilenstein - Server	08.04.20	21.04.20
• Server Test	21.04.20	27.04.20
• 4. Meilenstein - Client	08.04.20	21.04.20
• Client Test	21.04.20	27.04.20
• Vorzeigen in der ÜStd	29.04.20	29.04.20
• HandIn Meilenstein 4	27.04.20	27.04.20
• 5. Meilenstein - Tests	29.04.20	13.05.20
• Dokumentation	29.04.20	10.07.20
• Abschlusspräsentation	13.07.20	14.07.20
• Vorzeigen in der ÜStd	13.07.20	13.07.20



Ressource

Rolle

