

Programmierprojekt FS20
Bachelor Chasers
Diary

Adrian Prokopczyk
Johannes Nussbaum
Anna Diack
Meipei Nghiem

Eintrag 1: 20.02.2020

Erster Termin der Einführungsvorlesung. Sehr rasch nachdem wir unsere Gruppe gebildet hatten, einigten wir uns auf Black Jack als Basis für unser Spiel. Um es etwas spannender zu gestalten, möchten wir Begriffe aus dem Studentenleben einbauen: Das Ziel ist es, 180 Punkte zu sammeln ("Bachelor"). Die Karten könnten benannt werden nach Ereignissen im Studentenleben: Kaffee und Lernen gibt Pluspunkte; Partymachen und Schwänzen gibt Minuspunkte.

Wir erstellen eine WhatsApp-Gruppe zur Kommunikation untereinander.

Eintrag 2: 26.02.2020

Vor der ersten Übungsstunde trafen wir uns, um uns Gedanken zu machen über unser Spiel. Wir beschliessen einige Veränderungen und Verfeinerungen, die Anna in einem Word-Dokument festhält. Der Name unseres Spiels wird "Bachelor Chase" sein, und wir sind die "Chaser".

Als nächstes Treffen (neben den Vorlesungsstunden) wird Do, 5. März, 10 Uhr an der Spiegelgasse festgelegt.

Vorläufig gelten folgende Zuständigkeiten:

- Anna bereitet die PowerPoint für den Meilenstein 1 vor.
- Meipei macht das Mock-up unseres Spiels.
- Johannes wird während der ganzen Projektdauer das Tagebuch betreuen.

Eintrag 3: 28.02.2020

Meipei fügt unserem Repository ein gitignore-File hinzu und löscht die überflüssigen Dateien.

Adrian wird einen ersten Entwurf des Netzwerkprotokolls anfertigen und ins Repository stellen.