



Das Handbuch

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>SPIELEDDETAILS.....</b>	<b>3</b>
<b>DIE SPIELEINSTELLUNGEN .....</b>	<b>3</b>
<b>STARTEN DES SERVERS .....</b>	<b>3</b>
<b>STARTEN DES CLIENTS .....</b>	<b>3</b>
<b>DAS HAUPTFENSTER.....</b>	<b>3</b>
<b>DER CHAT .....</b>	<b>4</b>
<b>DIE SPIELERLISTE .....</b>	<b>4</b>
<b>DEN NAMEN ÄNDERN .....</b>	<b>4</b>
<b>EIN NEUES SPIEL BEGINNEN.....</b>	<b>4</b>
<b>DIE LOBBY .....</b>	<b>4</b>
<b>DIE KARTEN .....</b>	<b>4</b>
<b>DIE REGELN .....</b>	<b>5</b>
<b>DIE LOGOS.....</b>	<b>5</b>
<b>THE BACHELORS CHASE .....</b>	<b>6</b>
<b>DAS CHAT-FENSTER .....</b>	<b>6</b>

## Spieldetails

The Bachelor's Chase ist ein rundenbasiertes Kartenspiel, indem man gegen andere Spieler versucht auf die genaue Anzahl an Punkten, die man für einen Bachelor braucht, zu kommen. Um auf die 180 Punkte zu kommen, muss man mit Glück und Geschick die richtigen Karten ziehen.

## Die Spieleinstellungen

### Starten des Servers

Um den Server zu starten müssen sich zuerst alle Spieler dafür entscheiden, welches LAN-Netzwerk sie wählen, auf dem gespielt werden soll. Es muss auch ein Spieler ausgewählt werden, der den Server auf seinem Computer startet. Der Server gibt die IP-Adresse den anderen Mitspielern.

Der Server wird gestartet indem man über der Eingabe in den Ordner, indem sich die Main.jar-Datei sich befindet und dann eingeben: `java -jar filename.jar server <IP -adresse> <Port>`.

### Starten des Clients

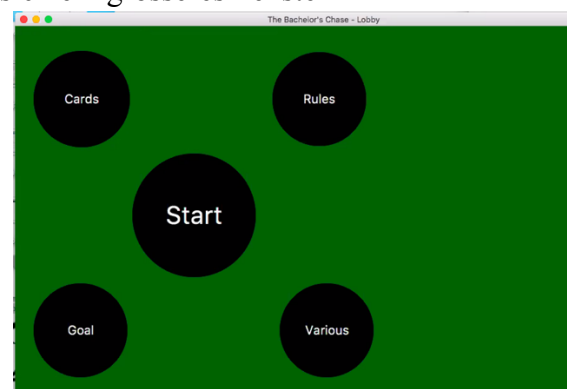
Alle Spieler müssen die vom Server gegebenen IP-Adresse eingeben, so dass sich ihre Clients mit dem Server verbinden können. Jetzt geht ein Fenster mit der Überschrift „The Bachelor's Chase“ auf, in dem die Lobby des Spiels zu sehen ist. Die Spieler müssen einen Namen und ein Icon auswählen und danach auf Login drücken. Falls man nicht den vorgeschlagenen Systemnamen nehmen möchte oder der Name schon vergeben ist, wird nach einem anderen Namen gefragt, dies geschieht so lange bis einen nicht benutzten Namen ausgewählt wurde.

Um den Client zu starten gilt der gleiche Befehl wie beim Server nur dass man noch die IP-Adresse angeben muss.

## Das Hauptfenster

Nachdem man sich mit einem Username eingeloggt hat öffnet sich ein grösseres Fenster indem sich die Spielauswahlen befinden. Man kann sich die Regeln, das Ziel und die existierenden Karten anzeigen lassen. Auf dem grossen Kreis in der Mitte des Fensters befindet sich der Startknopf über das man in die eigentliche Spiellobby kommt.

Diese Lobby besteht aus einem Spielfeld und einem Chat sowie einer Spielerliste.

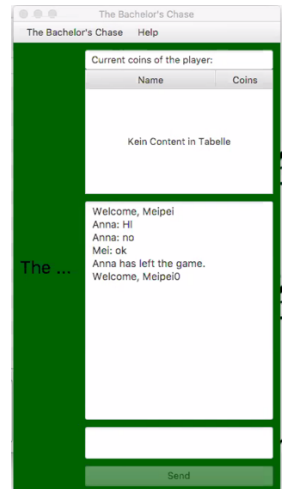


## Der Chat

Auf der rechten Seite des Spielfensters befindet sich der Chat. Man kann eine Nachricht an alle Spieler aus dem Match schicken oder auch private Nachrichten an einen Spieler seiner Wahl. Dies ist möglich sobald man ein „@<Username> Deine Nachricht“ in das Chat-Feld eingibt.

## Die Spielerliste

Befindet sich recht oben über dem Chatverlauf und zeigt alle Spieler, die im selben Spiel eingeloggt sind, sowie ihren Punktestand. Des Weiteren gibt es einen Button Links vom Chat in denen die parallel eingeloggt sind, die sich in anderen Lobbies befinden, aufgelistet sind.



## Den Namen ändern

Der Nutzernamen wird zu Beginn im Login Fenster bestimmt. Es wird ein Systemname vorgeschlagen, den man übernehmen kann, wenn man möchte. Dabei wird überprüft ob der Nutzernamen schon vergeben ist, falls dies der Fall ist wird darum gebeten sich einen anderen Namen zu überlegen.

## Ein neues Spiel beginnen

Wenn der Spieler eine neue Runde beginnen möchte, kann dieser, nachdem das Spiel beendet wurde, einfach den Knopf unten rechts vom Spielfeld mit der Aufschrift „New Match“ drücken. Ein Spiel ist erst beendet, wenn ein Spieler die 180 Punkte erreicht hat und somit die Runde gewonnen hat.

## Die Lobby

In der Lobby ist man sobald man das Spiel gestartet hat. In der Auflistung rechts vom Feld sieht man welche Spieler im selben Spiel beigetreten sind. Man kann mit allen Spielern aus der Liste chatten.

## Die Karten

- Normale Karten: Kaffee (10 P), Red Bull (20P), Bücher/WLan (40P), Lernen/Prüfung (60P), guter Dozent (80P)
- Abzugspunkte: Party, Plagiat

- Zufallskarte: Eine zufällige Karte bei einem anderen Spieler ziehen (zufälliger Spieler oder selbst auswählbar?)



## Die Regeln

Jeder Spieler erhält am Anfang des Spiels eine zufällige Karte. In jeder Runde muss der Spieler innerhalb von 10 Sekunden entscheiden, ob er eine Karte ziehen, eine Karte wegschmeissen (nur gegen Coins) oder diese eine Runde aussetzen möchte bzw. keine Karte ziehen.

Jeder Spieler hat ein Konto, das zu Beginn der ersten Runde noch leer ist. Nachdem ein Spieler 180 KP erreicht hat, erhält dieser 360 Coins. Diejenigen Spieler mit über 180 KP bekommen 0 Coins. Die Spieler, die unter 180 KP haben, bekommen die Anzahl Coins die sie als KP erreicht haben, jedoch werden 50 Coins abgezogen (ohne in den negativ-Bereich zu gelangen). Bsp.:

Spieler	Erreichte KP	Coins nach jeder Runde
A	180	360
B	200	0
C	80	30 (80-50)
D	30	0

## Die Logos

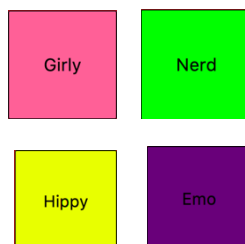
Zu Beginn des Spiels muss man zum Einloggen neben den Benutzernamen auch ein Logo auswählen. Diese Logos bestimmen später im Spiel welche Farbe die Schrift im Chat haben wird.

Girly = pinke Schrift

Nerd = grüne Schrift

Hippy = gelbe Schrift

Emo = violette Schrift



## **The Bachelors Chase**

In der oberen Leiste auf der linken Seite, gibt es ein Knopf mit der Beschriftung «The Bachelors Chase» darin ist es möglich seinen Benutzernamen oder sich aus dem Spiel auszuloggen. Direkt daneben befindet sich ein Fenster befindet sich ein Hilfe-Knopf, in dem man Informationen zum Spiel entnehmen kann, wie etwa die Regeln lauten oder wie das Spiel funktioniert. Des Weiteren ist es möglich in diesem Fenster herauszufinden wie man Privatnachrichten oder globale Nachrichten im Chat schreiben kann oder wie man sich aus dem Spiel ausloggt.

## **Das Chat-Fenster**

Das Chat-Fenster befindet sich auf der rechten Seite des Spielfensters. Darin kann man Nachrichten an seine Mitspieler verfassen. Es ist möglich private oder globale Nachrichten zu schreiben. Die Schrift-Farbe ist an der Farbe des Logos angepasst, welches man sich beim einloggen des Spiels ausgesucht hat. Oberhalb des Chat Fensters befindet sich der Highscore der Spieler aus deiner aktuellen Lobby. Sie sind anhand ihrer Benutzernamen und ihren dazugehörigen Coins aufgelistet. Des Weiteren sieht man die Anzahl der eigenen Coins im Balken über der Highscore Tabelle. Links neben des Chat Fensters befindet sich die Knöpfe zum Spielen und die Liste der parallel existierenden Lobbies sowie Spieler.