Das Handbuch



Inhaltsverzeichnis

Spieldetails..................................................................................................................................

Die Spieleinstellungen: ...............................................................................................................

Starten des Servers........................................................................................................................

Starten des Clients.........................................................................................................................

Das Hauptfenster...........................................................................................................................

Der Chat......................................................................................................................................

Die Spielerliste............................................................................................................................

Den Namen ändern......................................................................................................................

Ein neues Spiel beginnen............................................................................................................

In ein vorhandenes Spiel beitreten..............................................................................................

Die Lobby.....................................................................................................................................

Die Regeln...................................................................................................................................

**Spieldetails**

The Bachelor’s Chase ist ein rundenbasiertes Kartenspiel, indem man gegen andere Spieler versucht auf die genaue Anzahl an Punkten, die man für einen Bachelor braucht, zu kommen.

Um auf die 180 Punkte zu kommen, muss man mit Glück und Geschick die richtigen Karten ziehen.

**Die Spieleinstellungen:**

**Starten des Servers:**

Um den Server zu starten müssen sich zuerst alles Spieler dafür entscheiden, welches LANNetzwerk sie wählen, auf dem gespielt werden soll. Es muss auch ein Spieler ausgewählt werden, der den Server auf seinem Computer startet. Der Server gibt die IP-Adresse den anderen Mitspielern.

Der Server wird gestartet indem man über der Eingabe in den Ordner, indem sich die Main jar-Datei sich befindet und dann eingeben: java -jar XXX server <IP -adresse> <Port>.

**Starten des Clients:**

Alle Spieler müssen die vom Server gegebenen IP-Adresse eingeben, so dass sich

ihre Clients mit dem Server verbinden können. Jetzt geht ein Fenster mit der Überschrift „The Bachelor’s Chase“ auf, in dem die Lobby das Spiels zu sehen ist. Die Spieler müssen einen Namen auswählen und danach auf Login drücken. Falls man. Nicht den vorgeschlagenen Systemname nehmen möchte oder der Name schon vergeben ist, wird nach einem anderen Namen gefragt, dies geschieht so lange bis einen nicht benutzten Namen ausgewählt wurde.

Um den Client zu starten gilt der gleiche Befehl wie beim Server nur das man noch die IP-Adresse angeben muss.