# Управляющие конструкции в коде Terraform





#### Евгений Мисяков

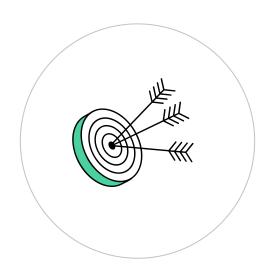
#### О спикере:

• SRE инженер в Нетологии



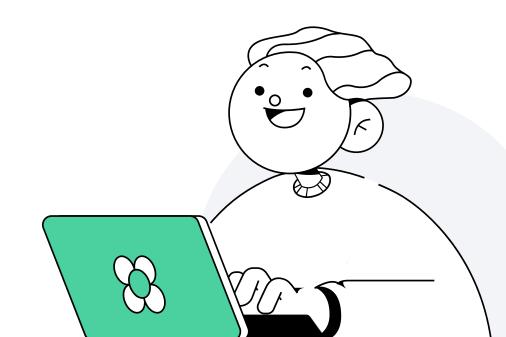
#### Цели занятия

- Сделать код более динамичным, добавив в него логику
- Научиться дополнительно настраивать ресурсы, созданные Terraform

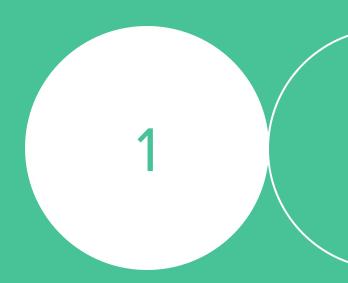


#### План занятия

- (1) Метааргументы
- **2** Expressions
- 3 Provisioners
- 4 Итоги занятия
- **5** Домашнее задание



## Метааргументы





Метааргументы — специальные аргументы, которые можно использовать в Terraform, чтобы настраивать поведение ресурсов и провайдеров

#### depends\_on

Terraform обычно строит правильную последовательность создания ресурсов, чтобы удовлетворить их зависимости друг от друга.

Однако в некоторых случаях возможны исключения и ошибки, которые могут привести к неправильному порядку создания ресурсов.

Аргумент **depends\_on** в блоках позволяет управлять порядком создания **pecypcoв и модулей**.

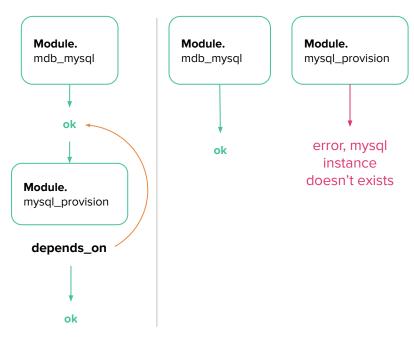
depends\_on = [ resource.A , module.B, ...]

#### depends\_on

Обычно **depends\_on** используют **только** для определения порядка создания **child modules**. Работу с модулями мы изучим в следующей лекции:

```
#Объявление блока модуля
module "mdb_mysql" {
  instance_name = "test_instance"
}

module "mysql_provision" {
  depends_on = [module.mdb_mysql]
  database = "test_db"
  user_name = "test_user"
  instance_id = module.mdb_mysql.id
}
```



#### count loop

- Позволяет указать количество экземпляров этого ресурса, которые необходимо создать
- Инициализирует итерируемую переменную count.index
- Подходит для создания идентичных ресурсов
- Если требуется создать отличающиеся ресурсы, стоит использовать метааргумент **for\_each**

```
resource "yandex_compute_instance" "web" {
   count = 2
   name =
"netology-develop-platform-web-${count.index}"
...
}

netology-develop-platform-web-0

netology-develop-platform-web-1
```

#### for\_each loop with set

В отличие от count, в качестве указателя количества экземпляров принимает переменную типа **set** или **map**.

Доступны атрибуты:

- each.key
- each.value

**В случае set** each.key==each.value

```
resource "yandex_compute_instance" "web" {
   for_each = toset([ 0, 1 ])
   name =
"netology-develop-platform-web-${each.key}"
}
"netology-develop-platform-web-1"
"netology-develop-platform-web-1"
```

#### for\_each loop with map

```
resource "yandex_compute_instance" "web" {
   for_each = {
      0 = "first"
      1 = "second"
}

name = "netology-develop-platform-web-${each.key}"
tags = {
   Name = ${each.value}
}
}
```

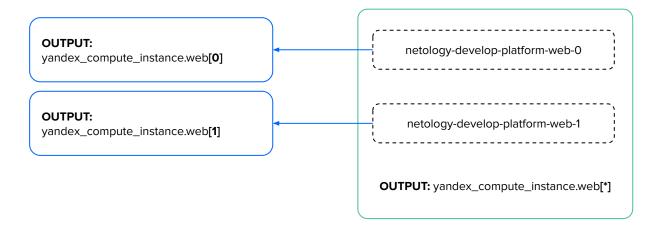
```
"netology-develop-platform-web-0" tags=["first"]
"netology-develop-platform-web-1" tags=["second"]
```

## Обращение к ресурсам при использовании count или for\_each

Для конкретного ресурса используется индекс:

yandex\_compute\_instance.web[0]

**Для всех:** yandex\_compute\_instance.web[\*] или yandex\_compute\_instance.web.\*



#### lifecycle

Метааргумент lifecycle позволяет изменить поведение при внесении изменений в ресурсы:

- create\_before\_destroy = true
- default =false
- prevent\_destroy = true, защита от случайного удаления
- **ignore\_changes** = [ tags ], игнорировать изменения, например, тегов. Полезно, если тегами управляет стороннее ПО

#### provider

Позволяет **переопределить настройки** провайдера для выбранного ресурса.

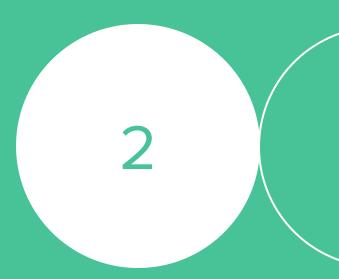
Обычно этот аргумент имеет смысл использовать только в мультирегиональных облаках, таких как aws, gcp, azure, digital\_ocean, selectel. В них создаётся ресурс, чтобы выбрть регион.

B **Yandex Cloud** на сейчас только один регион

```
provider "aws" {
 alias = "eu-west-1"
 region = "eu-west-1"
 access_key = "var.aws_ak_west"
 secret key = "var.aws sk west"
provider "aws" {
 alias = "eu-central-1"
 region = "eu-central-1"
 access_key = "var.aws_ak_eu"
 secret key = "var.aws sk eu"
resource "aws instance" "ec2 eu central1" {
                = aws.eu-central-1
  provider
         = "ami-0ff338189efb7ed37"
  ami
  instance type = "t2.micro"
  count = 1
#В примере показан выбор провайдера по alias
```

## Expressions

Выражения



#### Simple expressions

Выражения — **значения**, вычисляемые в процессе выполнения кода. Они позволяют сделать код более гибким:

- любой тип данных terraform
- индексы и атрибуты
- ссылка на именованные значения
- арифметические и логические операторы
- интерполяция строк
- строки a here document (HereDoc)

```
list[5], map["key"]
var.<NAME>, <RESOURCE TYPE>.<NAME>
5+5, a!=b,a==b,a >=5, &&, ||
${...}
block {
  value = <<-EOL
  hello
    world
    EOL
    world
}</li>
```

#### **Functions**

Язык HCL не позволяет добавлять пользовательские функции, но предоставляет множество встроенных.

#### Вызов функции:

```
<FUNCTION NAME>(<ARGUMENT 1>, <ARGUMENT 2>...<ARGUMENT N>)
```

#### Примеры:

```
>join( ",", ["Hello ", "world ", "!" ] )
>split( "_", "A_B_C_D" )
>concat( [ 1,2,3 ], [ 4,5,6 ] )
>merge( { "1": "A " }, { "2": "B" } )
```

```
      Результат:
      "Hello world!"

      Результат:
      [ "A", "B", "C", "D", ]

      Результат:
      [ 1, 2, 3, 4, 5, 6, ]

      Результат:
      { "1" = "A" , "2" = "B" }
```

#### **Functions**

#### Виды функций:

- числовые
- строковые
- коллекции
- дата и время
- хеш и шифр
- сеть ІР
- файловая система
- кодирование
- преобразование типов данных

#### Условные выражения

Используют для логического выбора между двумя значениями.

#### Синтаксис:

```
условие ? истинное значение : ложное значение
```

#### Пример:

```
mysql_hosts_count = var.env_name == "production" ? 3 : 1
```

Кроме того, их используют в метааргументе **count**, чтобы создать ресурсы по условию.

#### Пример:

```
count = var.bastion_instance == true ? 1 : 0
```



## При работе с данными, например со списком чисел [1, 2, 3, 4, 5], вам может понадобиться выполнить одну и ту же операцию для каждого элемента списка.

Допустим, вам нужно вывести **каждое** число на экран, при этом оно должно быть умножено на 2.

Для этого в программировании используют **итерацию в цикле** — процесс, когда вы **последовательно** повторяете одну и ту же операцию для каждого элемента списка, начиная с его первого элемента и заканчивая последним



for loop — цикл, который позволяет итерироваться по содержимому list и тар, применяя к нему функции, условные выражения, преобразование данных

#### Итератор

Это объект, который по очереди принимает значение каждого элемента списка, чтобы выполнить с ним запрограммированное действие. В примере итератором является **num**:

```
locals {
  numbers = [ 1, 2, 3, 4, 5 ]
}
output "doubled_numbers" {
  value = [ for num in local.numbers: num * 2 ]
}
```

```
Peзультат:
doubled_numbers = [
   2,
   4,
   6,
   8,
   10,
]
```

#### for loop

```
Для list: [ for <ITEM> in <LIST> : <OUTPUT_VALUE> ]
 Пример: test_list = ["develop", "staging", "production"]
 [for env in local.test_list : upper(env) if env !="develop" ]
   "STAGING",
   "PRODUCTION",
Для map: { for <KEY>, <VALUE> in <MAP> : <OUTPUT_KEY> <OUTPUT_VALUE> }
 Пример: test_map = { John = "admin", Alex = "user" }
 > [for k,v in local.test_map : "${k} is ${v}" ]
   "Alex is user",
   "John is admin", ]
```

#### **Directives**

Конструкция %{ ... } позволяет итерироваться по list, map или set.

Поддерживает функции, выражения и условную логику.

#### Синтаксис:

```
%{ for <ITEM> in <COLLECTION> }<BODY>%{ endfor}
```

В строковой директиве можно указать маркер ", чтобы удалить все пробелы и переносы строки:

- в начале %{~ .. }
- в конце %{ .. "}
- в начале и в конце %(~ .. ~)

#### **Directives**

```
%{ for <ITEM> in <COLLECTION> }<BODY>%{ endfor}
```

```
Пример:
locals{
  test_list = ["develop", "staging", "production"]
}
> "%{ for env in local.test_list}**${upper(env)}_!%{endfor}"

"**DEVELOP_!**STAGING_!**PRODUCTION_!"
```



Dynamic blocks используют для динамической генерации многократно повторяющихся, вложенных блоков

#### **Dynamic blocks**

Рассмотрим пример создания группы безопасности в YC (firewall для ресурсов). Внимание: **сервис** находится на стадии **Preview**.

Нужно создать **отдельный блок ingress** (входящее правило) или **egress** (исходящее правило) для **каждой** записи.

#### Недостатки:

- 1 Правил может быть огромное количество
- 2 Со временем количество правил может изменяться, это потребует править код
- Для каждого окружения (dev, prod) придётся хардкодить свой код

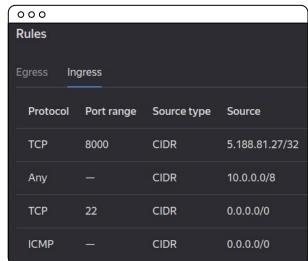
На следующих слайдах рассмотрим преимущества dynamic block

```
#Хардкод способ без dynamic block
resource "yandex_vpc_security_group" "all_to_all" {
  name
              = "web-server"
  ingress {
                         = "TCP"
    protocol
    v4_cidr_blocks = ["0.0.0.0/0"]
    port
  ingress {
                         = "TCP"
    protocol
    v4_cidr_blocks = ["0.0.0.0/0"]
    port
                             = 80
  ingress {
                         = "TCP"
    protocol
    v4_cidr_blocks = ["0.0.0.0/0"]
    port
                            = 443
  egress {
                         = "TCP"
    protocol
    v4_cidr_blocks = ["0.0.0.0/0"]
    from port
    to_port
                      = 65365
  ...... A long-long story in a git far-far away......
```

```
# Описание переменной в файле security.tf
                                           #Загружаем переменные из файла security.auto.tfvars
                                           security group ingress = [
variable "security_group_ingress" {
 type = list(object(
                                                                 = "TCP"
                                                 protocol
                                                 description
                                                                 = "разрешить входящий ssh"
                                                                 = ["0.0.0.0/0"]
     protocol
             = string
                                                 v4_cidr_blocks
     description = string
                                                 port
                                                                 = 22
     v4_cidr_blocks = list(string)
               = optional(number)
     port
     from_port = optional(number)
                                                 protocol
                                                                  = "TCP"
             = optional(number)
                                                                  = "разрешить входящий http"
     to_port
                                                 description
                                                 v4 cidr blocks
                                                                  = ["0.0.0.0/0"]
 }))
 default = []
                                                 port
                                                                  = 80
                                                                  = "TCP"
                                                protocol
variable "security_group_eggress" {
                                                description
                                                                  = "разрешить входящий https"
 type = list(object(
                                                 v4 cidr blocks
                                                                  = ["0.0.0.0/0"]
                                                                 = 443
                                                 port
     protocol = string
                                               },
     description = string
     v4_cidr_blocks = list(string)
            = optional(number)
     port
                                           security_group_egress
                                                                  = [
     from_port = optional(number)
                                                 protocol
                                                                  = "TCP"
     to_port
                  = optional(number)
                                                 description
                                                                  = "разрешить весь исходящий трафик"
  }))
                                                 v4_cidr_blocks
                                                                  = ["0.0.0.0/0"]
 default = []
                                                 from port
                                                                  = 0
                                                to_port
                                                                  = 65365
                                            },
```

```
#Способ с использованием dynamic block
resource "yandex_vpc_security_group" "example" {
              = "example dynamic"
 name
 network_id = yandex_vpc_network.develop.id
 folder id = var.folder id
  dynamic "ingress" {
   for_each = var.security_group_ingress
   content {
     protocol
                    = lookup(ingress.value, "protocol", null)
                    = lookup(ingress.value, "description", null)
     description
     port
                    = lookup(ingress.value, "port", null)
                   = lookup(ingress.value, "from_port", null)
     from port
                    = lookup(ingress.value, "to_port", null)
     to_port
     v4 cidr blocks = lookup(ingress.value, "v4 cidr blocks", null)
  dynamic "egress" {
   for_each = var.security_group_eggress
   content {
     protocol
                    = lookup(egress.value, "protocol", null)
     description
                    = lookup(egress.value, "description", null)
     port
                    = lookup(egress.value, "port", null)
                    = lookup(egress.value, "from_port", null)
     from_port
     to port
                    = lookup(egress.value, "to_port", null)
     v4 cidr blocks = lookup(egress.value, "v4 cidr blocks", null)
```





#### Шаблонизация

```
Функция tepmplatefile ("путь к файлу-шаблону", { переменные })
```

Рекомендуемые расширение файлов-шаблонов — \*.tftpl или \*.tpl

Чтобы наполнить файлы шаблонов, используют for loop и directives

#### Пример шаблона для Ansible inventory

```
cogepжимое файла ansible.tftpl:
[servers]

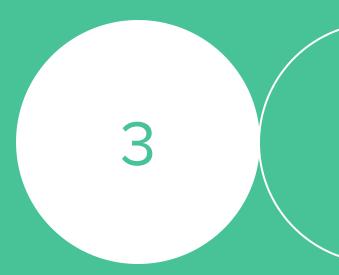
%{~ for k,v in webservers ~}
${k} ansible_host = ${v}
%{~ endfor ~}

> templatefile("./ansible.tftpl",
{ webservers = { server1="1.1.1.1", server2="2.2.2.2" }})
```

```
Peзультат:
[servers]

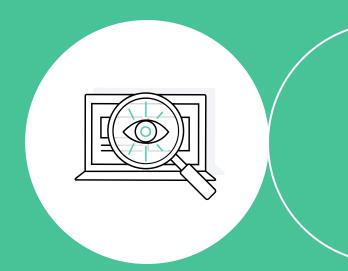
server1 ansible_host = 1.1.1.1
server2 ansible_host = 2.2.2.2
```

### Provisioners



### Демонстрация работы

Terraform console (ссылка на демокод на GitHub). Dynamic blocks





## Блок provisioner используют, чтобы выполнять определённые действия на целевом ресурсе после его создания.

Этот блок может содержать команды для выполнения на локальном или удалённом сервере, что позволяет настроить целевой ресурс

#### Блок provisioner

Объявляются внутри блока resourse {} и выполняются только один раз, сразу после создания этого ресурса.

Eсли поместить **provisioner** в специальный **null\_resource**, его можно запускать по условию с помощью блока **trigger** {}.

#### Типы provisioners:

- file
- local-exec
- remote-exec

Вместо provisioners разработчики Terraform рекомендуют использовать подготовленные **образы Packer или cloud-init**, входящий во все Linux OC

#### file provisioner

Копирует файлы или директории с локального Terraform-сервера на удалённую ВМ.

Требует блок **connection { .. }** для настройки авторизации.

Может пригодится для копирования:

- скриптов
- сертификатов
- конфиг-файлов

```
resource "yandex_compute_instance" "web" {
...
    provisioner "provisioner type>" {
        command 1
        command 2
    }
    provisioner "provisioner type>" {
        command 1
        command 2
    }
...
}
```



local-exec provisioner позволяет выполнить shell-команду на локальном сервере (там, где запускается Terraform)

#### local-exec provisioner

Часто используется в **null\_resource** для запуска ansible-playbook с сервера, где запускается Terraform. Команды внутри этого ресурса **выполняются по порядку.** 

Триггером для запуска provisioner «local-exec» в этом примере служит **изменение значения текущего времени** (т. е. запускается всегда).

Таким образом Terraform сначала создаёт BM, а после запускает ansible для её настройки

```
resource "null resource" "web hosts provision" {
depends_on = [yandex_compute_instance.web]
#Добавление ssh ключа в ssh-agent
 provisioner "local-exec" {
    command = "echo '${var.private key}' | ssh-add -"
#Создание inventory из файла шаблона
provisioner "local-exec" {
    command = <<-EOA
    echo "${templatefile("ansible inventory.yml.tftpl",
   { hosts = yandex_compute_instance.web[*] })}" >
hosts.yml
    EOA
#Запуск ansible-playbook
 provisioner "local-exec" {
    command = "ansible-playbook -i hosts.yml
provision.vml"
   interpreter = ["bash"]
    environment = { ANSIBLE HOST KEY CHECKING = "False"
    triggers = { always_run = "${timestamp()}" }
```

#### remote-exec provisioner

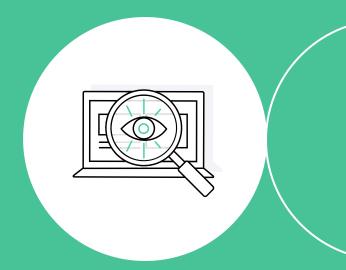
Выполняет команды на ВМ удалённо.

Требует блок **connection** { } для настройки авторизации.

Чтобы указать адрес подключения, используют специальную переменную **self** 

## Демонстрация работы

templatefile: ansible inventory. local-exec ansible



#### Итоги занятия

- (
  ightarrow) Разобрали виды выражений
- Э Познакомились с provisioners, совместным использованием terraform и ansible

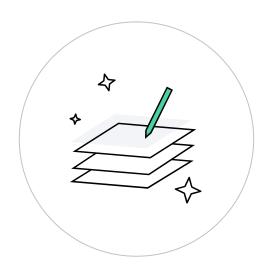


#### Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание

**Цель домашнего задания** — научиться работать с условными выражениями и шаблонизатором.

- (1) Вопросы о домашней работе задавайте в чате группы
- (2) Задачи можно сдавать по частям
- (3) Зачёт по домашней работе ставят после того, как приняты все задачи



#### Дополнительные материалы

- <u>Документация</u> expressions
- <u>Документация</u> provisioners



## Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции

