

# Обзор IT-системы и Linux: Типы и назначение операционных систем. ОС Linux





### Андрей Тряпичников

Senior Unix Engineer ZFX

### План занятия

- 1. Операционные системы
- 2. <u>История и структура Linux</u>
- 3. <u>Стандарт POSIX</u>
- 4. Примеры кастомизации ядра
- 5. Текстовый интерфейс и командная строка
- 6. <u>Программное обеспечение для Linux</u>
- 7. Итоги
- 8. Домашнее задание

## Операционные системы

### Что такое операционная система?

**Операционная система** — комплекс программ, обеспечивающий управление аппаратными средствами компьютера, организующий работу с файлами и выполнение прикладных программ, осуществляющий ввод и вывод данных.

Пользовательская ОС отличается продвинутым графическим интерфейсом.

*Серверная ОС* — высокой надежностью и производительностью.

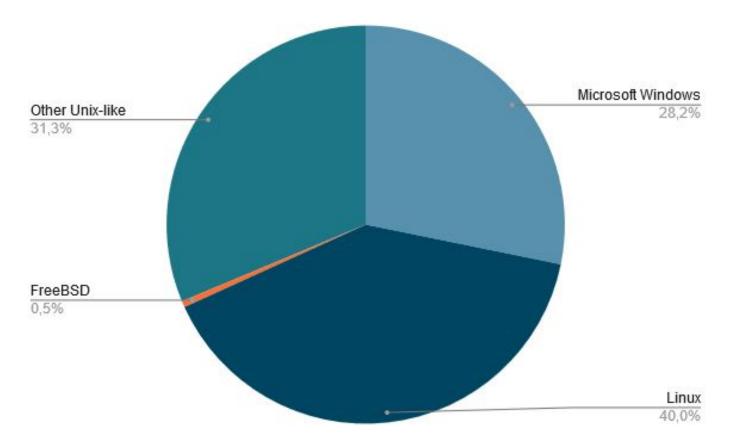
### Операционные системы в мире

Наиболее популярных семейств операционных систем в мире всего четыре:

- MacOS, разработки компании Apple;
- BSD (семейство);
- Microsoft Windows;
- GNU / Linux.

Хорошо зная одну систему из семейства, можно разобраться в остальных.

### Распределение ОС на web-серверах



<u>Источник</u>

### Почему Linux?

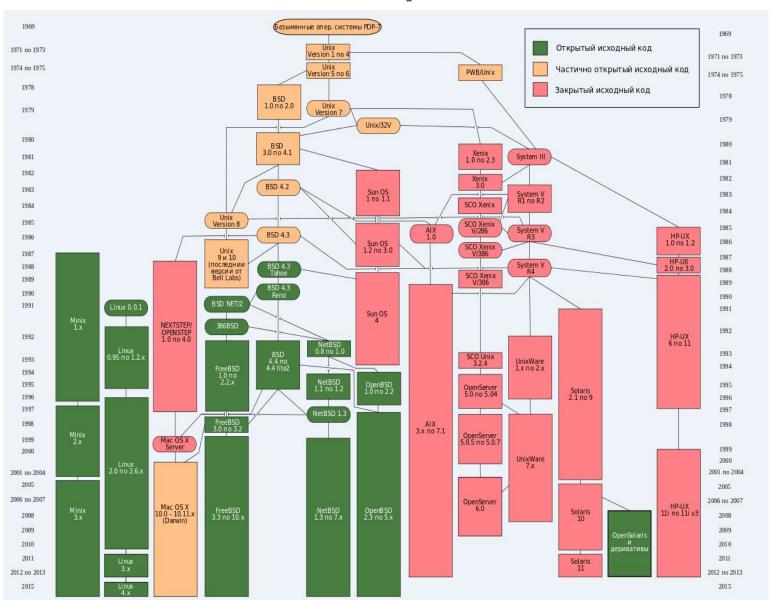
- бесплатность и открытость;
- популярность;
- отказоустойчивость;
- информативность;
- безопасность;
- гибкость.

# История и структура Linux

### **Unix** как основа всего

- Unix разработан в конце 60-х годов в исследовательском центре Bell Labs Кеном Томпсоном, Деннисом Ритчи и Дугласом Макилроем;
- повлиял на огромный пласт Unix-подобных операционных систем;
- изначально многопользовательский, многозадачный и мультиплатформенный.
- в Unix все является файлом: клавиатура, настройки, каталоги.

### Генеалогическое древо Unix



### Рождение Linux

**Линус Торвальдс**, будучи студентом, заинтересовался операционными системами, но споткнулся об лицензию MINIX, и начал разрабатывать свою систему в 1991 году.

Развивая свою систему, продолжил разработку уже на фактической базе **ядра Linux**, начав использовать ПО, распространяемое под **лицензией GPL**.

### Принципы открытого ПО и GPL

- свобода запуска программы с любой целью;
- свобода изучения того, как программа работает, и её модификации;
  - Предварительное условие: доступ к исходному коду.
- свобода распространения копий как исходного, так и исполняемого кода;
- свобода улучшения программы и выпуска улучшений в публичный доступ.
  - Предварительное условие: доступ к исходному коду.

### Структура Linux

1. User Applications

2. O/S Services

3. Kernel

**4.** Hardware Controllers

- 1. **Пользовательские приложения** Редакторы, браузеры, медиа
- 2. **Службы операционной системы** Оконный менеджер, командная строка, компиляторы и библиотеки
- 3. Ядро Linux
- 4. **Контроллеры оборудования** Процессора, памяти, средств ввода-вывода

# Стандарт POSIX

### Стандарт POSIX

- набор стандартов, который описывает интерфейсы между ОС и прикладной программой (системный API), библиотеку языка С и набор приложений и их интерфейсов;
- все Unix-подобные операционные системы являются POSIX-совместимыми в той или иной мере;
- POSIX определяет утилиты командной строки, которые должны быть в совместимых системах;
- Linux используют свой стандарт: Linux Standard Base (LSB), основанный на POSIX.

### **GNU Core Utilities**

**GNU Core Utilities** (или coreutils) — пакет программного обеспечения GNU, содержащий большое количество основных утилит, необходимых для UNIX-подобных операционных систем.

Основывается на утилитах стандарта POSIX, практически полностью их копируя.

Применим во всех вариациях Linux.

Владея этими командами, вы не потеряетесь ни в одном дистрибутиве Linux.

# Примеры кастомизации ядра

### **Real Time Kernel**

RT-ядро жертвует **производительностью** ради **предсказуемости** результата.

Бывает *мягкое* и *жесткое*: жесткое всегда укладывается в план, мягкие могут позволить себе некоторые вольности.

Важно для обеспечения гарантированной работоспособности служб или приложений.

### Hardened Kernel

Ядро с повышенным уровнем безопасности. Содержит настройки и патчи, позволяющие ужесточить контроль доступов, ограничивая права и возможности пользователей, предоставляя возможности тонко их настраивать.

Используется там, где хранятся чувствительные данные или осуществляется проверка подлинности пользователей, чтобы избежать утечек данных или взлома системы.

# **Текстовый интерфейс и** командная строка

### CLI: терминал (или консоль)

#### Существует два вида интерфейсов:

- Graphic User Interface (GUI), графический интерфейс
- Command Line Interface (CLI), командная строка (или консоль).

#### Преимущества командной строки:

- информативность,
- гибкость,
- примитивность,
- надёжность,
- экономия системных ресурсов.

### Терминал (teletypewriter, TTY)

Ранний текстовый интерфейс. Такие использовались для телеграфии задолго до появления компьютеров, однако с появлением компьютеров, их стали применять и в этой области.



### Консоль или графический терминал

По сути всё тот же принтер, но выводит текст на экран. Именно эти устройства и назывались "консолями".



### Эмулятор терминала

То, чем пользователи и администраторы unix-подобных операционных систем пользуются сегодня для работы с командной строкой.

```
Q
                                                   vulphere@goblinslayerarch: ~
                  vulphere@goblinslayerarch: ~
                                                                                         htop
total 32
lrwxrwxrwx 1 root root 7 May 23 21:18 bin -> usr/bin
drwxr-xr-x 1 root root 350 Jun 1 11:39 boot
drwxr-xr-x 20 root root 3660 May 31 23:26 dev
drwxr-xr-x 1 root root 4742 Jun 2 12:58 etc
drwxr-xr-x 1 root root 32 Dec 19 2017 home
lrwxrwxrwx 1 root root 7 May 23 21:18 lib -> usr/lib
lrwxrwxrwx 1 root root 7 May 23 21:18 lib64 -> usr/lib
drwxr-xr-x 1 root root 0 Mar 27 2017 mnt
drwxr-xr-x 1 root root 80 Mar 10 09:01 opt
dr-xr-xr-x 311 root root 0 May 31 23:22 proc
drwxr-xr-x 1 root root 310 May 31 12:57 root
drwxr-xr-x 27 root root 660 May 31 23:25 run
lrwxrwxrwx 1 root root 7 May 23 21:18 sbin -> usr/bin
drwxr-xr-x 1 root root 14 Nov 14 2017 srv
dr-xr-xr-x 13 root root 0 May 31 23:22 sys
drwxrwxrwt 24 root root 560 Jun 2 12:55 tmp
drwxr-xr-x 1 root root 94 Jun 2 12:55 usr
drwxr-xr-x 1 root root 116 May 31 19:13 var
rulpherengoblinslayerarch:~|> uname -a
Linux goblinslayerarch 5.1.5-2-ck-skylake #1 SMP PREEMPT Mon May 27 07:45:25 EDT 2019 x86_64 GNU/Linux
```

# Программное обеспечение для Linux

### Репозитории и менеджеры пакетов

Репозиторий — хранилище данных, в данном случае — пакетов ПО.

**Менеджер пакетов** - специальное программное обеспечение, которое управляет загрузкой, установкой, удалением пакетов, а также решением зависимостей.

Наиболее популярными менеджерами пакетов являются **apt** (семейство Debian) и **yum** (семейство Red Hat).

### Дистрибутив

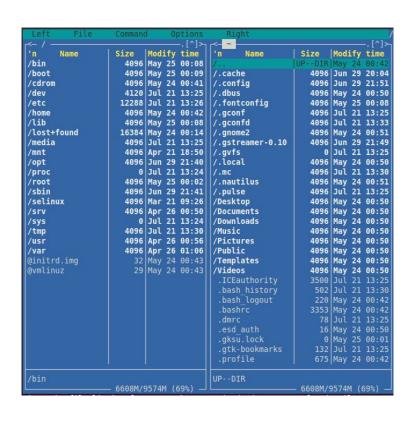
**Дистрибутив** — форма распространения операционной системы, разнящийся программами для начальной инициализации системы (в частности, установщиком), наборами предустановленного ПО и наборы пакетов.

На данный момент самыми распространенными семействами дистрибутивов являются **.DEB** (Debian) и **.RPM** (Red Hat).





### Менеджер файлов Midnight Commander



Двухпанельный файловый менеджер, позволяющий оперировать командами командной строки, со встроенным редактором и просмотрщиком текста.

Один из лучших инструментов для работы с файлами в консоли.

### Текстовые редакторы vi и nano

Nano — простой в управлении текстовый редактор, пригодный для небольших правок.

Vi — модальный текстовый редактор, предназначенный для углубленной работы. Имеет два режима работы: модальный, для перемещения по тексту, поиска, замены, выполнения внутренних команд и режим ввода, для, соответственно, ввода текста.

Vi входит в пакет coreutils, и следовательно, присутствует в любой системе на базе Unix.

### Итоги

### Итоги

#### Сегодня мы узнали:

- зачем нужна ОС и какие семейства существуют;
- историю Unix и как она повлияла на современный мир операционных систем;
- почему профессионалы выбирают Linux;
- что такое стандарт POSIX и для чего он нужен;
- основы работы в консоли;
- основы работы с программным обеспечением для Linux.

### Домашнее задание

### Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задавайте в чате учебной группы и/или в разделе "Вопросы по заданию".
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как приняты все задачи.

# Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Андрей Тряпичников