

Tableau comparatif des architectures logicielles courantes :

Architecture	Description	Avantages	Inconvénients
MVC	Modèle-Vue-Contrôleur. Les données, l'affichage et la logique de l'application sont séparées en trois composants distincts.	Séparation claire des responsabilités, facilité de maintenance et d'évolutivité, réutilisation de la logique.	La mise en place peut nécessiter plus de temps et de ressources.
SOA	Architecture Orientée Services. Les fonctions de l'application sont exposées sous forme de services indépendants qui peuvent être réutilisés dans d'autres applications.	Flexibilité et modularité, évolutivité, réutilisation des services.	Complexité accrue, besoin de standardisation des interfaces et des protocoles.
Microservices	Les services de l'application sont divisés en composants distincts, chacun avec son propre processus, sa propre base de données, etc.	Scalabilité, flexibilité, facilité de maintenance et d'évolutivité.	Complexité accrue en raison du grand nombre de services, besoin d'une bonne coordination.
Serverless	Les services sont hébergés dans un environnement de cloud computing et sont exécutés à la demande.	Facilité de gestion, évolutivité, réduction des coûts.	Perte de contrôle sur l'infrastructure, latence accrue en raison de la nature asynchrone.
Event-Driven	Les composants de l'application communiquent via des événements qui déclenchent des actions dans d'autres composants.	Flexibilité, scalabilité, résilience.	Complexité accrue en raison du grand nombre de composants et de la nécessité d'une bonne gestion des événements.