

# 代码说明

---

本文件夹中的代码供程序设计参考，选手可以自行决定使用或不使用。

## 1. 对OLED屏幕的操作通过I2C接口实现。

oled.c文件中提供OLED\_Write接口函数。

选手需要通过STM32 Cube MX配置硬件I2C接口工作模式，或使用GPIO模拟实现I2C总线时序，完成OLED\_Write接口函数功能。

## 2. 对LoRa模块的操作通过SPI接口实现。

lora.c文件中提供SPI\_WriteRead接口函数。

选手需要通过STM32 Cube MX配置硬件SPI接口工作模式，或使用GPIO模拟实现SPI总线时序，完成SPI\_WriteRead接口函数功能。