#include "led.h"

uchar code table[8]={0xfe,0xed,0xf8,0xf7,0xef,0xde,0xbf,0x7e}; //数组，变量一般不用在H文件中声明

void delay() //实现H文件中声明的delay函数

{

uint i;

for(i=0;i<35000;i++);

}

void LEDM() //实现H文件中声明的LEDM函数

{

while(1)

{

uint i;

for(i=0;i<8;i++)

{

LED=table[i];

delay();

}

}

}