

## **OBJETIVO GENERAL:**

Desarrollar dos aplicaciones en el IDE Android Studio que sea capaz de integrar una familia de elementos gráficos, así como del manejo de sus principales propiedades y eventos.

## **OBJETIVOS ESPECIFICOS:**

- Manejar Layouts a nivel de diseño y/o instrucciones XML.
- Crear diferentes vistas con sus respectivos elementos gráficos.
- Manejar adecuadamente familias de componente gráficos:
  - Texts
  - Buttons
  - Widgets
  - Layouts
  - Containers
  - Google
  - Legacy
- Manejar las principales propiedades de los componentes gráficos. (seleccionar los 10 más relevantes).
- Manejar los principales eventos de los componentes gráficos (seleccionar los 10 más relevantes).

## **DESCRIPCION:**

1. En grupos de trabajo, deberán mediante previa distribución por parte del docente realizar un ejemplo donde pongan en práctica la familia de componentes gráficos que les haya sido asignado y que expliquen a través del ejemplo las principales propiedades y eventos de esa familia de componentes (ver cantidades mínimas solicitadas en el apartado anterior).
2. En grupos de trabajo, deberán desarrollar un CRUD completo que contenga:

- a. Login (usuario, contraseña, funcionalidad de crear un nuevo usuario y cambio de contraseña).
- b. Nav-Drawer o menú emergente (Enlace a JobApplication y a ListJobApplication y un Logout).
- c. Job Application (ver detalle en el aula virtual; actividad IU #1)
- d. ListJobApplication (deben de trabajarlo con un RecyclerView, adaptador y siguiendo todas las operaciones de un CRUD: insertar, modificar, eliminar, consultar y listar).
- e. Se deben de implementar al menos dos perfiles de usuario: standard y el administrador. El standard solo podrá acceder a la opción de JobApplication mientras que el administrador podrá solo ver la opción de ListJobApplication.

#### **INSTRUCCIONES GENERALES:**

- No se aceptarán trabajos después de la fecha indicada, excepto por razones debidamente justificadas (comprobante).
- Se habilitará en el aula virtual las opciones para que los estudiantes puedan entregar el laboratorio respectivo. Si por alguna razón el profesor pasa la fecha de la entrega de alguna evaluación, lo notificará por medio de la plataforma.
- El laboratorio debe mostrar la eficiencia de un trabajo hecho por un futuro profesional. Por lo tanto, se esperan implementaciones bien hechas y que demuestren dominio de los temas solicitados.
- Los trabajos deben ser diferentes, en caso de plagio del trabajo o descarga de internet sin la debida justificación, los estudiantes serán sancionados según el reglamento establecido para tales efectos por la universidad.
- En caso de que el (la) o los (las) estudiantes no puedan demostrar que realizaron el laboratorio, pierden el laboratorio y el mismo será anulado.
- El laboratorio debe estar funcional, de lo contrario no será evaluado. Por lo tanto, en su defecto se procederá a poner una nota de CERO.

**INSTRUCCIONES ESPECIFICAS:**

- El laboratorio se deberá realizar en grupos de estudiantes, según la distribución del profesor hecha al inicio del ciclo.
- A la hora de la entrega del proyecto, el (la) o los (las) estudiante(s) deberán subir un solo trabajo, el cual debe tener los números de las cédulas respectivos. Por ejemplo: Ced-1...Ced-N.zip.
- No se aceptarán laboratorios enviados fuera de la plataforma y fuera de la fecha de entrega.
- Cualquier otro elemento que el profesor considere pertinente.

**EVALUACION:**

Rubro por evaluar	Total porcentaje	Porcentaje obtenido
<b>Lab05</b>		
• Utilizó los componentes gráficos asignados por familia	<b>20%</b>	
• Definió adecuadamente las principales propiedades	<b>15%</b>	
• Definió adecuadamente los principales eventos	<b>15%</b>	
• El ejemplo programado está acorde con los componentes gráficos de cada familia	<b>25%</b>	
• Video y calidad de explicación	<b>25%</b>	
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>	
<b>Lab06</b>		
• Login (interfaz + funcionalidad)	<b>20%</b>	
• Nav-Drawer/menú emergente (interfaz + funcionalidad)	<b>20%</b>	
• JobApplication (interfaz + funcionalidad)	<b>30%</b>	
• ListJobApplication (interfaz + funcionalidad)	<b>30%</b>	
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>	