

# FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

## PRÁCTICA 3 (SEGUNDA PARTE). INGENIERÍA DE REQUISITOS. MODELO CONCEPTUAL Y CONTRATOS

---

Jorge Sánchez González

Ismael Sánchez Torres

Andrés Arco López

Álvaro López Jiménez

Antonio Martín Ruiz

Doble Grado Ingeniería Informática y Matemáticas 2018