

FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

PRÁCTICA 4. DISEÑO

Jorge Sánchez González

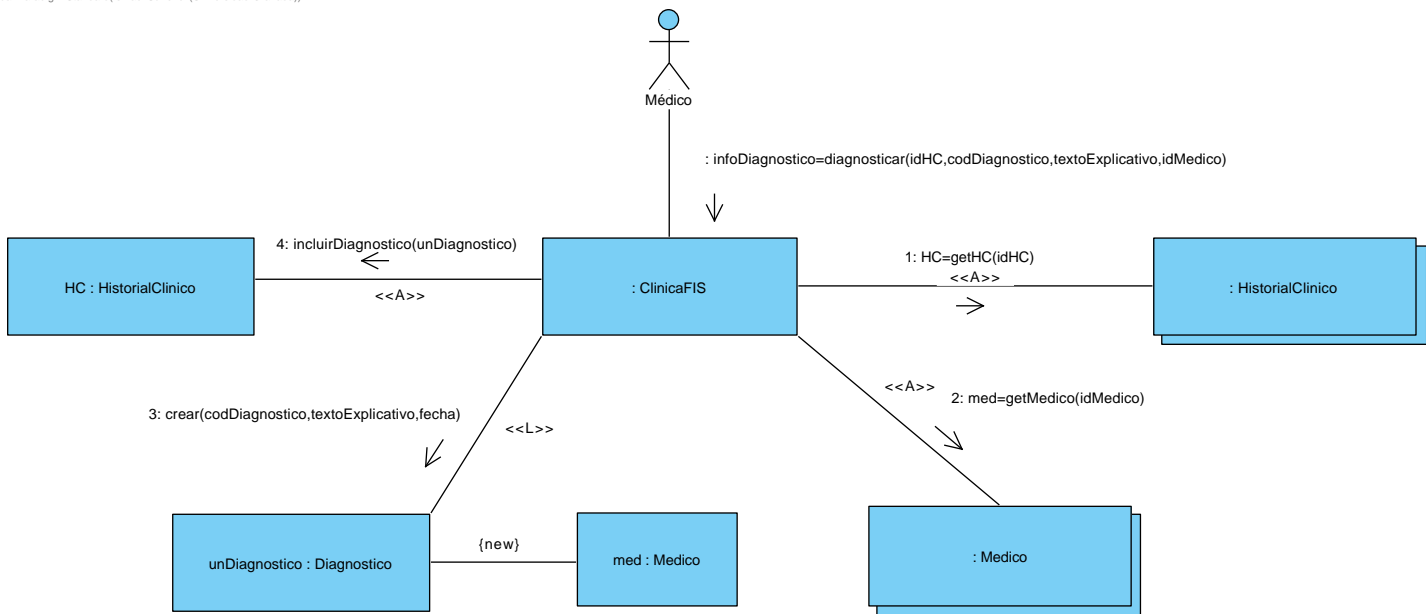
Ismael Sánchez Torres

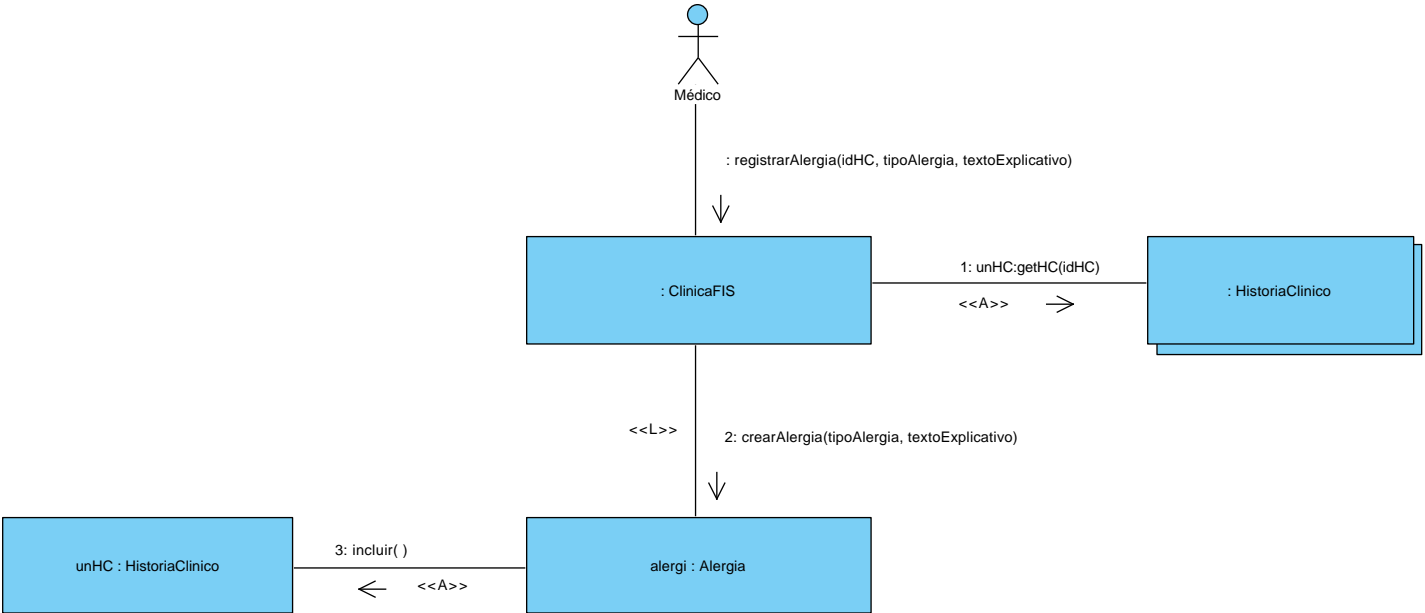
Andrés Arco López

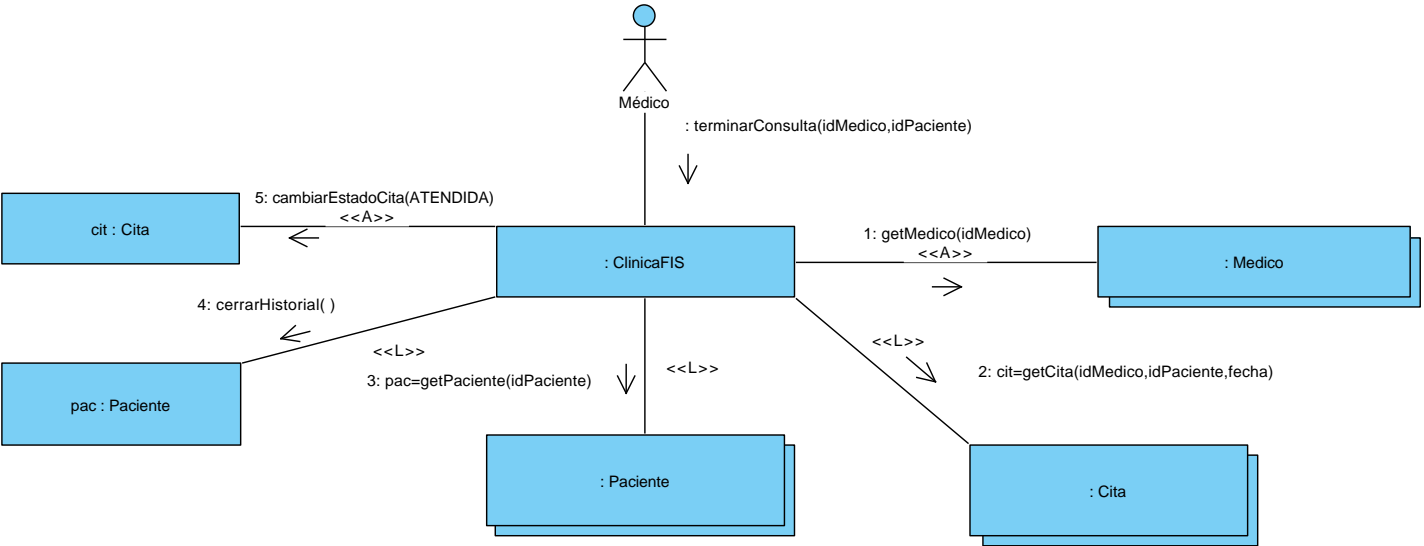
Álvaro López Jiménez

Antonio Martín Ruiz

Doble Grado Ingeniería Informática y Matemáticas 2018

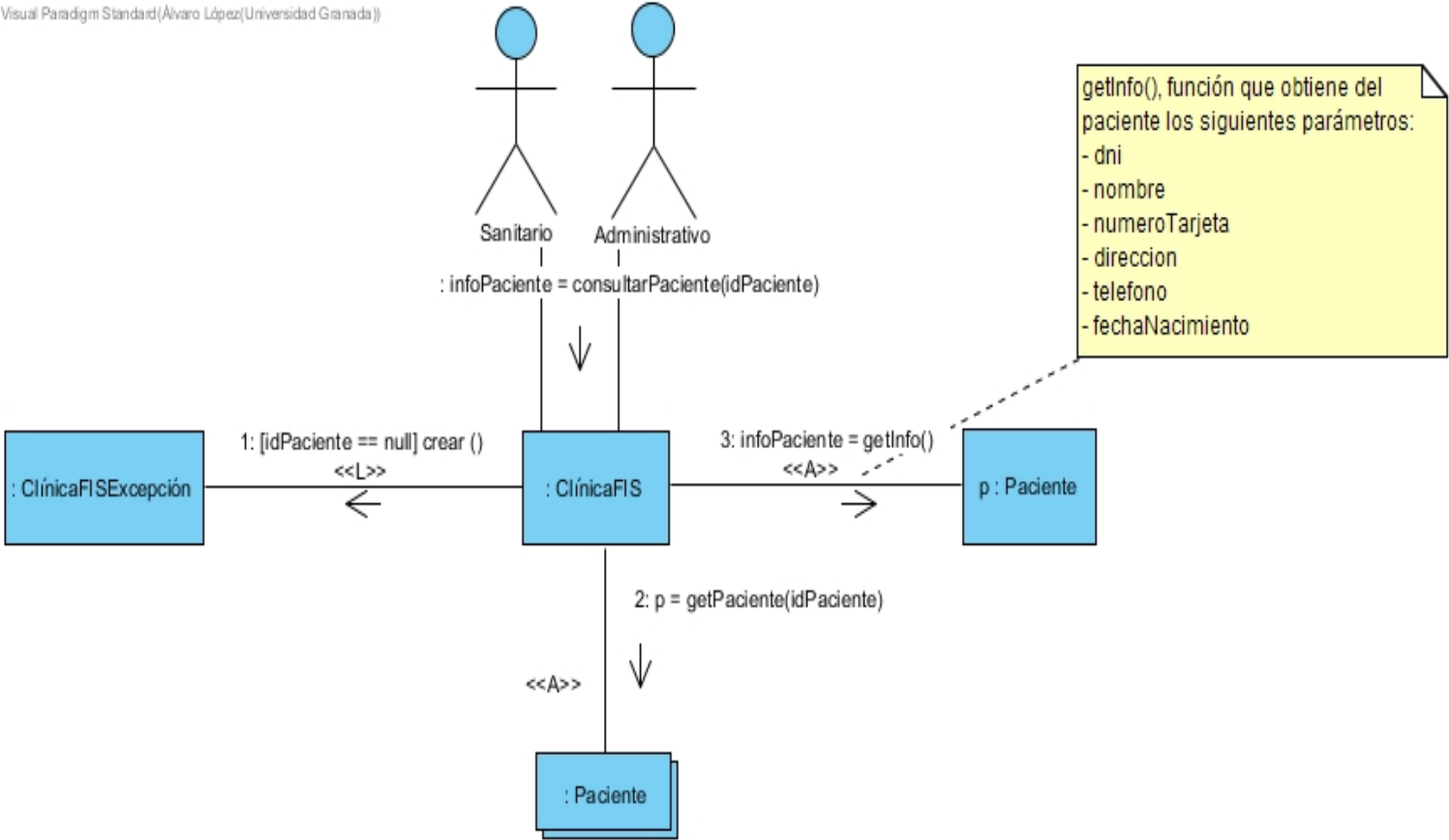


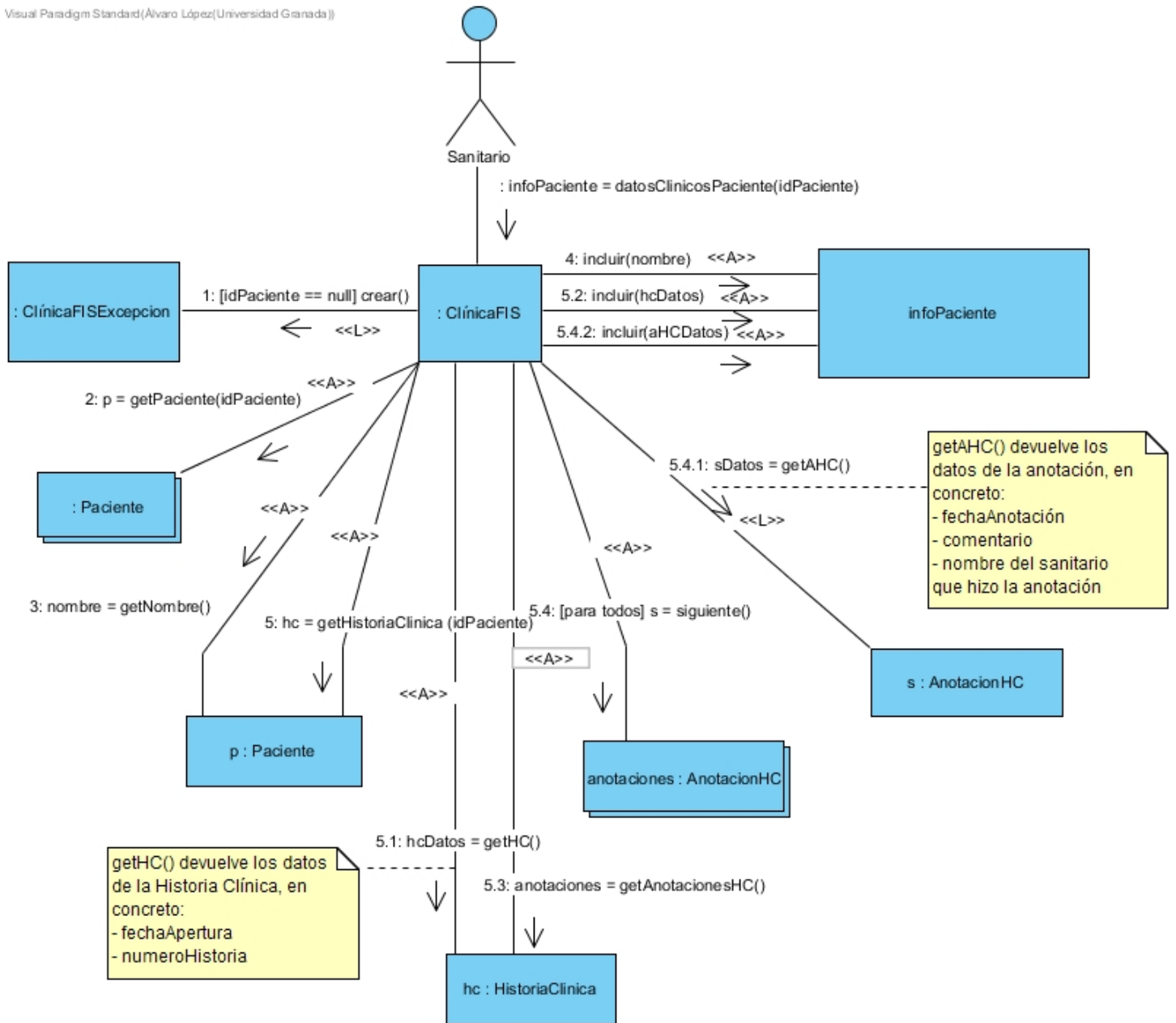


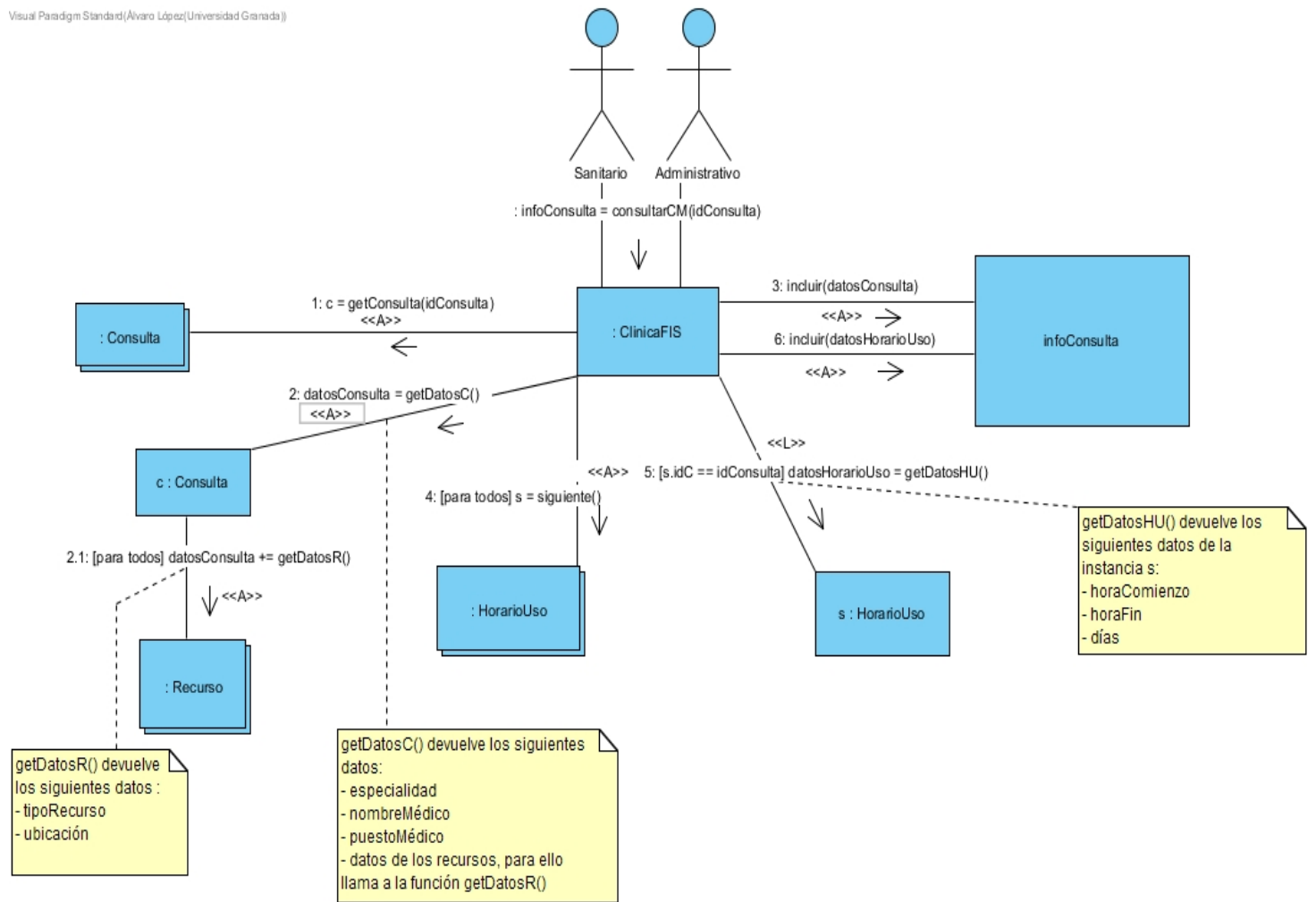


Diagramas hechos por Álvaro López Jiménez

Visual Paradigm Standard (Álvaro López(Universidad Granada))







```
sd crearPaciente
```

