

EF-CODE FIRST: STORE PROCEDURES

INTRODUCCION

Vamos a crear una aplicación de consola sencilla con una clase Persona y realizaremos algunas operaciones utilizando store procedures en lugar de la funcionalidad autogenerada por EF.

SOPORTE PARA ENTITY FRAMEWORK

Ya terminamos con las clases de dominio. Ahora vamos a agregar soporte para EF en el proyecto (Administrador de paquetes NuGet→EntityFramework→Instalar→Aceptar).

CLASES DE NEGOCIO

Vamos a crear la clase Persona y utilizaremos anotaciones para definir el documento como clave. Recuerde incluir usings a las biblioteca: `System.ComponentModel.DataAnnotations`

```
public class Persona
{
    public string Nombre { get; set; }

    [Key]
    public virtual string Documento { get; set; }
}
```

ADMINISTRACIÓN DE LA PERSISTENCIA

Cree una clase de contexto y sobrescriba su constructor para usar su propio string de conexión.

```
public class PersonaContext:DbContext
{
    public DbSet<Persona> Personas { get; set; }

    public PersonaContext():base("con"){ }
}

...
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
    <connectionStrings>
        <add name="con"
connectionString="Server=.\SQLEXPRESS;DATABASE=Personas;Trusted_Connection=true;"
providerName="System.Data.SqlClient"/>
    </connectionStrings>
</configuration>
```

CREAR LA BASE DE DATOS

Vamos a editar el método main para asegurarnos de que la base de datos este creada antes de solicitar la ejecución de un store procedure.

```
static void Main(string[] args){
    using (var db = new PersonaContext())
    {
        // Al usar CodeFirst necesitamos asegurarnos de que el modelo fue
        // construido antes de abrir la conexión
        // Si usamos Model First (usando el diseñador) no sería necesario
        db.Database.Initialize(force: false);
    }
}
```

CREAR LOS STORE PROCEDURES

Ahora vamos a crear dos store procedures. Uno para leer todas las personas y otro para borrar una persona.

```
CREATE PROCEDURE [dbo].[DeletePersona]
(
    @doc nchar(15)
)
AS
BEGIN
    delete from Personas where Documento=@doc
END

GO
CREATE PROCEDURE [dbo].[GetAllPersonas]
AS
BEGIN
    select * from Personas
END
GO
```

EJECUCIÓN DE STORE PROCEDURES

Ahora vamos a modificar el método Main para invocar dos store procedures para leer todas las personas y borrar una Persona usando la clase de contexto.

```
static void Main(string[] args){
    using (var db = new PersonaContext()){
        // Al usar CodeFirst necesitamos asegurarnos que el modelo fue construido
        // antes de abrir la conexión
        // Si usamos Model First (usando el diseñador) no sería necesario
```

```

db.Database.Initialize(force: false);
// Creamos un comando para ejecutar el store procedure
var cmd = db.Database.Connection.CreateCommand();
cmd.CommandText = "[dbo].[GetAllPersonas]";
try{
    db.Database.Connection.Open();//abrimos la conexion
    // ejecutamos el sp
    var reader = cmd.ExecuteReader();
    // leemos las personas
    var personas = ((IObjectContextAdapter)db)
        .ObjectContext
        .Translate<Persona>(reader, "Personas",
            MergeOption.AppendOnly);

    foreach (var item in personas){
        Console.WriteLine(item.Nombre + " Documento " +item.Documento);
    }
    reader.Close();

    //Ahora vamos a usar un store procedure para borrar
    Console.WriteLine("Ingrese el documento a borrar");
    string documento=Console.ReadLine();

    var p = new SqlParameter("@doc", documento);
    db.Database.ExecuteNonQuery("DeletePersona @doc", p);
//si hubiese más parámetros:
//db.Database.ExecuteNonQuery("exec procedimiento @Nomp1,@Nomp2,Varp1,Varp2");
//si queremos asegurarnos de que el motor ejecute el sp puede incluir el comando exec:
//db.Database.ExecuteNonQuery("exec DeletePersona @doc", p);

}finally{
    db.Database.Connection.Close();//cerramos la conexion
}
Console.ReadKey();
}

```

Agregue puntos de interrupción para examinar el código y sus resultados.

TAREAS

Agregue dos nuevos store procedures para insertar y actualizar una persona.