

Trabalho prático 2 - Desenvolvimento Web Avançado

Neste trabalho colocaremos em prática alguns dos conceitos aprendidos em aula. Para isso, o grupo de até 3 alunos criará um projeto Angular com as seguintes páginas:

1. Uma página principal que conterá botões para ir às próximas páginas, com uma frase informando que é a página principal e em que página o usuário está atualmente. Atenção, a navegação entre as páginas **devem ser através de rotas** (2 Pontos);
2. Uma página de imagens, onde haverá um input de texto informando o nome da imagem na galeria e dois botões: um para inserir e outro para retirar imagens. A galeria de imagens é pré-definida e deverá existir no projeto. Ao clicar no botão de inserir/retirar imagem, a imagem com o nome do input será carregada ou retirada da tela. Perceba que poderá ser exibida várias imagens (inclusive repetidas) ao mesmo tempo. A página inicia sem nenhuma imagem carregada. **Não** é necessário fazer tratamentos para saber se a imagem consta ou não na galeria. Será necessário **pelo menos 5 imagens**(4 pontos);
3. Uma página com uma lista de nomes vindo de um *server*. A lista será carregada do *server* e é exibida na tela. Esta lista poderá sofrer alterações de inserção e deleção de um elemento. Para inserir um elemento, um input de texto e um botão de inserção serão utilizados. Para remover o item, um botão de remoção estará em frente ao nome do item que será removido. Note que após essas alterações, caso carregarmos a página novamente, a lista do server deverá refletir as alterações(7 pontos);
4. Uma página que mostrará os detalhes de um elemento selecionado da lista do item 3. Nesta página, o nome do elemento selecionado na lista poderá ser atualizado para algum outro. Assim, como no item anterior, a lista deverá ser atualizada ao carregarmos ela novamente e existirá um input de texto e um botão de confirmação da alteração(7 pontos).

Método de correção

Crie um README.md para colocar **TODA** informação relevante para o funcionamento do projeto, como bibliotecas/módulos/pacotes utilizados e como eles foram

inseridos/baixados. Coloque o nome completo de todos os integrantes do grupo no início do arquivo.

O arquivo com o projeto **deverá** ser no estilo `tp2_pwa_nome1_nome2_nome3.rar`. Exemplo: `tp2_pwa_ricardo_gabriela_fiona.rar` e deverá conter **o diretório criado pelo Angular**, de forma que todos os arquivos contido no projeto venham no `.rar`.

Todas as imagens devem estar na pasta 'assets'.

Formato das imagens

As imagens dentro da galeria seguirão o padrão *imagemX.jpg*, sendo que 'X' é um número vindo do input, exemplos: *imagem1.jpg*, *imagem2.jpg*, *imagem400.jpg*.

O número inserido no input **NÃO POSSUI LIMITE**, ou seja, qualquer número pode ser inserido (não farei testes com números negativos).

Arquivos enviados

O arquivo raiz **DEVERÁ** ser o *app-module.ts* (criado automaticamente).

NÃO É NECESSÁRIO enviar o `index.html`, utilizarei o meu contendo a tag `<app-root></app-root>` do *app-module.ts*

Além do *app-module.ts*, envie todos os componentes, services e outros arquivos necessários para o funcionamento do projeto.

Lembrem-se que o caminho para as imagens é *nomeProjeto/src/assets*

Data de entrega e pontuação

Entrega para o dia **03/07 às 23:59**

Pontuação: **20 pontos**