P\_BitRuisseau

Une image contenant nature, nuage, paysage, ciel

Description générée automatiquement

Berchel Joachim – MID3

Vennes

08.11.2024 - 12.01.2025

Jonathan Melly

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc185583304)

[2 Planification Initiale 4](#_Toc185583305)

[3 Journal de travail 6](#_Toc185583306)

[4 Rapport de tests (unitaires et manuels) 7](#_Toc185583307)

[5 État des lieux et conclusion 8](#_Toc185583308)

[5.1 État du projet 8](#_Toc185583309)

[5.2 Piste d’amélioration 8](#_Toc185583310)

[5.3 Conclusion technique 8](#_Toc185583311)

[5.4 Conclusion personnelle 8](#_Toc185583312)

[6 Utilisation de l’IA 9](#_Toc185583313)

# Introduction

Ce projet est effectué dans le cadre du module « 321 Programmation distribué ». L’objectif de ce projet est de vérifier les acquis théoriques du module par un projet pratique.

L’objectif de ce projet est de réaliser une médiathèque de musique pouvant être recherché et téléchargé depuis une autre médiathèque en utilisant le protocole MQTT.

Ce projet est accessible depuis GitHub au lien :

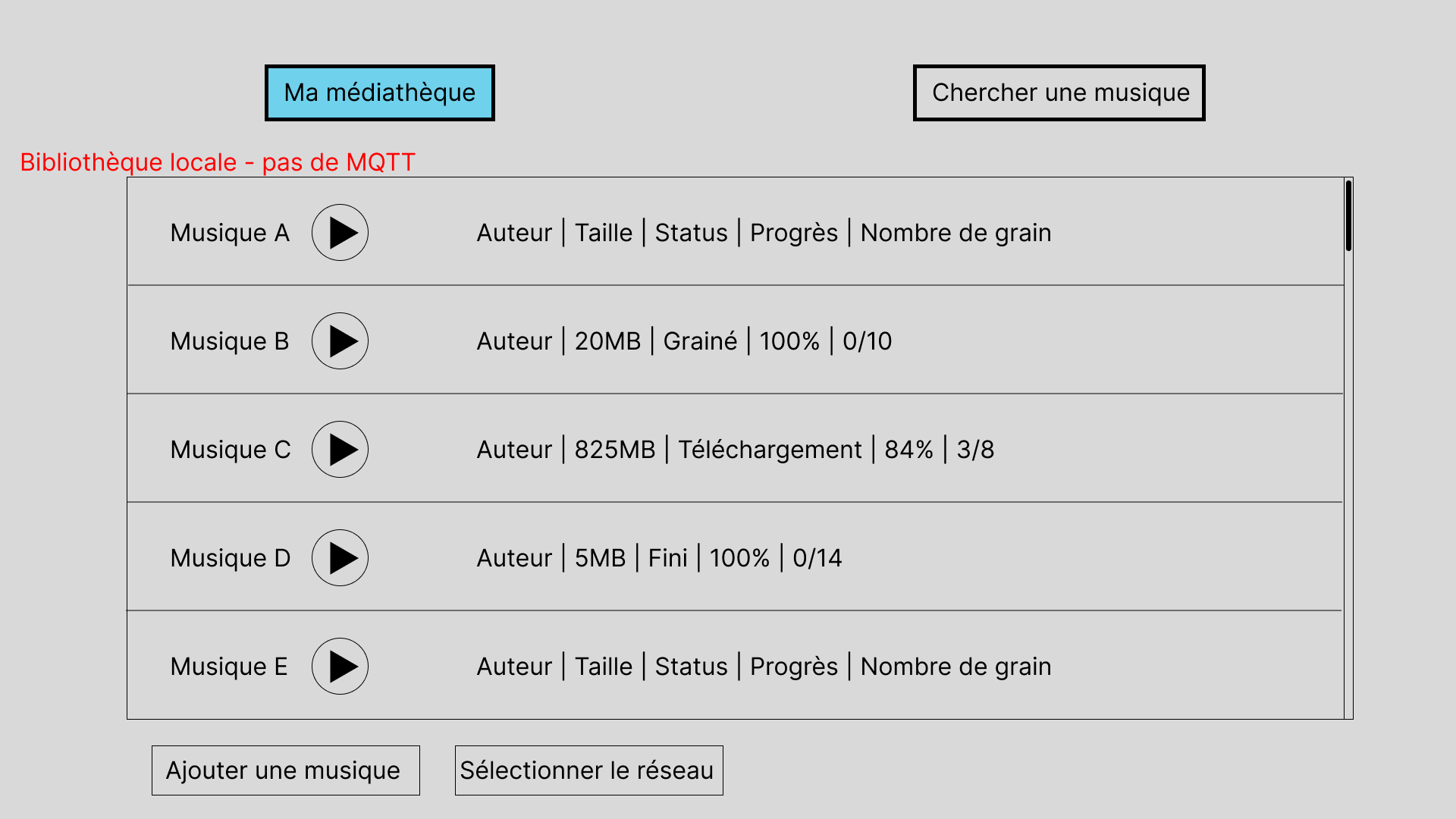
« <https://github.com/joaberch/joachim-MonProjetGenial> »

# Planification Initiale

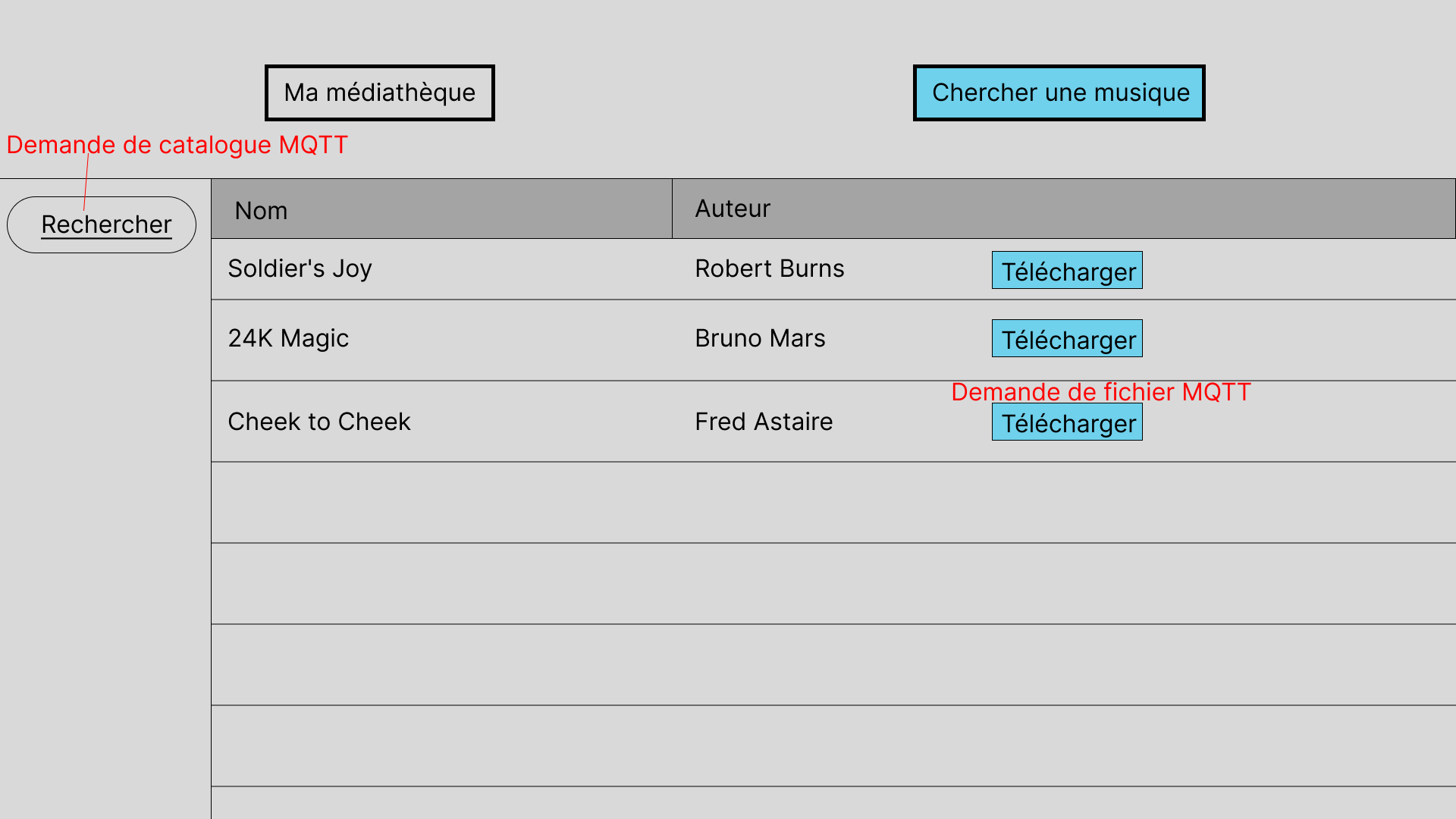
La planification a été faite sur GitHub Projects, elle est accessible à ce lien :

« <https://github.com/users/joaberch/projects/3/views/1> »

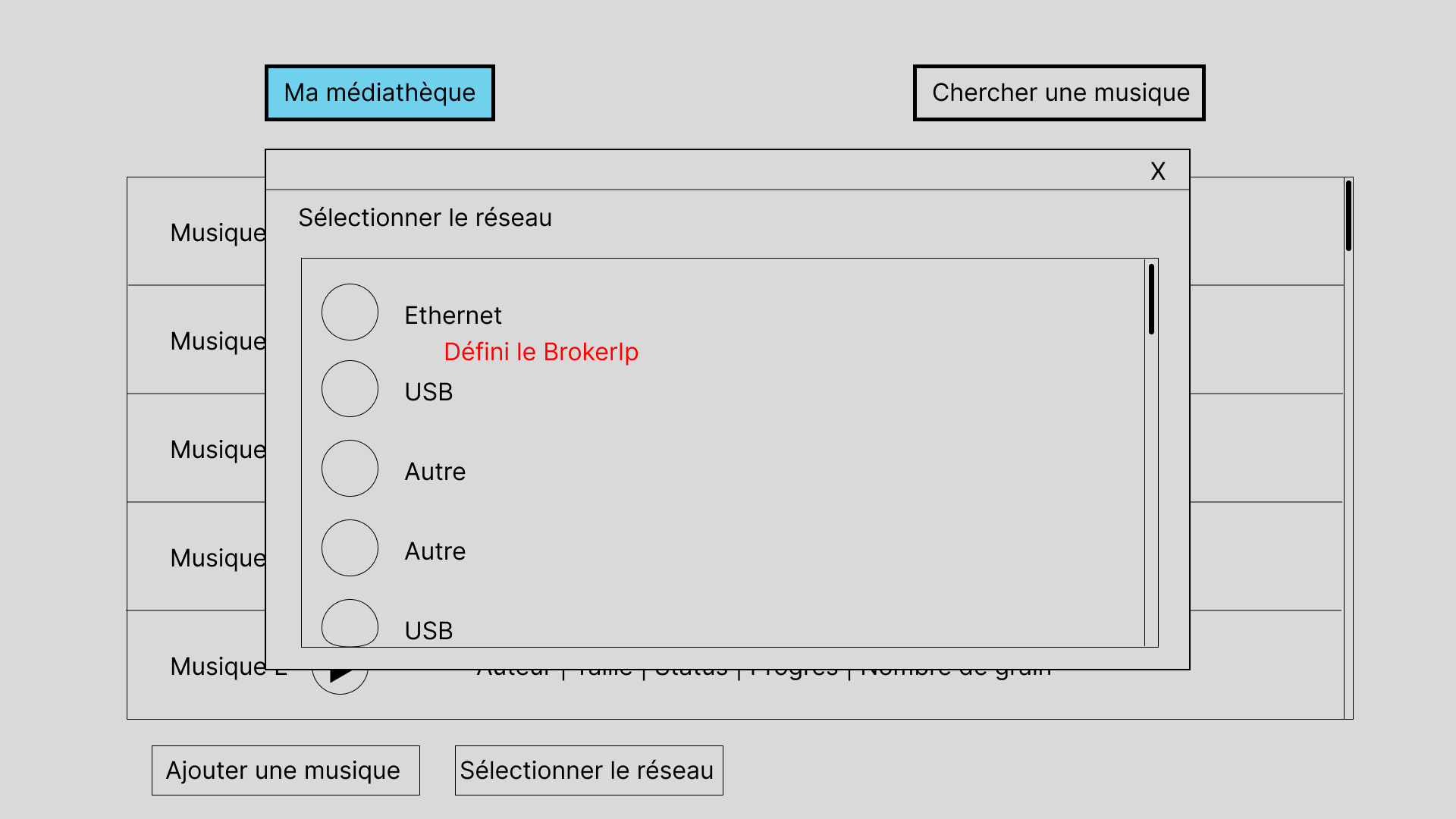
Les maquettes montrent une approximation de l’application et montrent la logique technique de MQTT dans l’application.



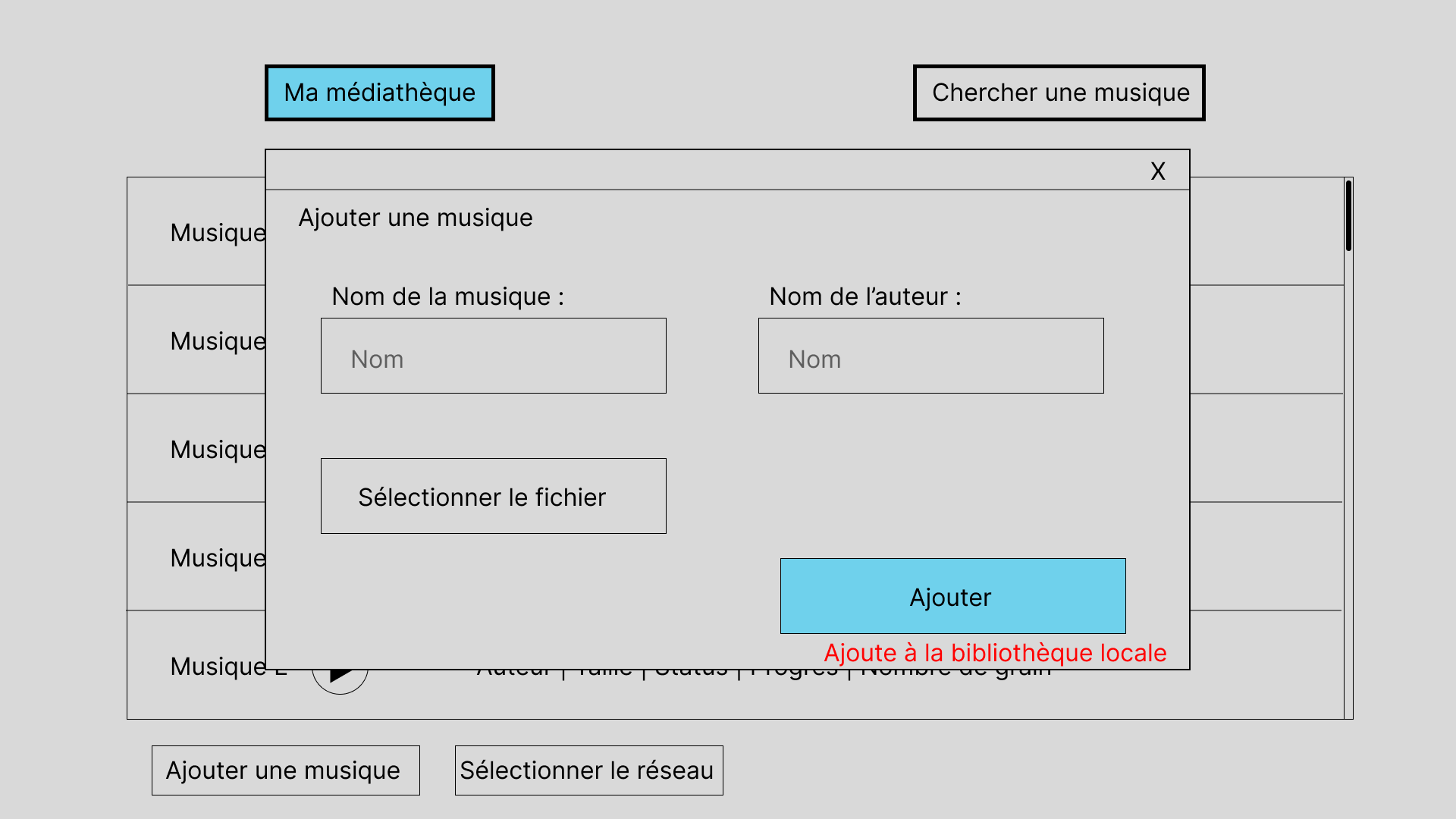
- Menu d'accueil - Affichage du catalogue local



- Recherche de musique, affichage des catalogues sur le réseau



- Sélection du réseau



- Ajout de musique dans la bibliothèque locale

# Journal de travail

# Rapport de tests (unitaires et manuels)

# État des lieux et conclusion

## État du projet

## Piste d’amélioration

## Conclusion technique

## Conclusion personnelle

# Utilisation de l’IA

Actuellement aucune intelligence n’a été utilisé dans le cadre de ce projet.