

# GUI1 Lab: Hull Speed

## Formål:

At opnå erfaring med brug af Paneler til layout.

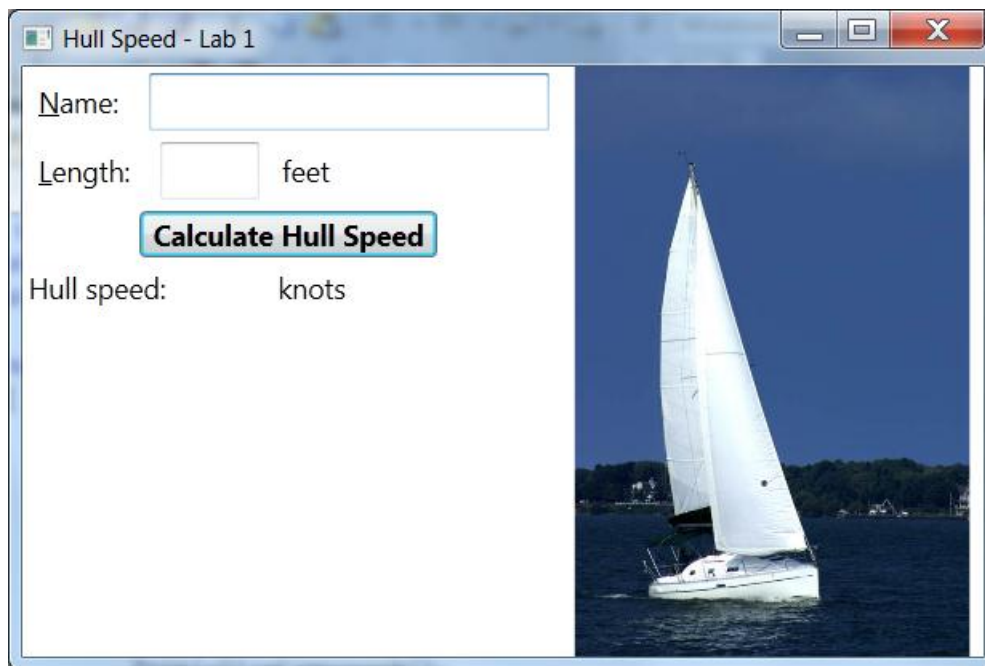
## Forudsætninger

At du har læst kapitel 3 i MacDonald.

## Delopgave 1

Lav et program som kan beregne "hull speed" for en standard sejlbåd. Udseendet af programmet skal være ca. som vist i nedenstående figur, og der må IKKE bruges Canvas eller Grid layout-paneler til løsning af denne opgave.

Til brug for løsningen kan du hente filer "03 sailboat.cs" og "03 sailboat.jpg" fra Campusnettes fildeling.



## Delopgave 2

Lav det samme program som i delopgave 1, men denne gang må der udelukkende bruges Grid-layout panels og programmet skal resize pænt.

## Delopgave 3

Lav en knap med teksten "Vis Environment", og tilknyt en eventhandler som viser en række oplysninger fra Environment klassen så som forskellige stier til nogle af de forskellige "special folders" (brug GetFolderPath) og lignende. Alle disse oplysninger kan f.eks. vises i en textBlock. (Find hjælp til brug af Environment klassen i Online-hjælpen eller på MSDN).

