



Joachim Haagen Skeie

Teknologileder og IT-Arkitekt

Epost joachim@skeiene.no

Telefon 4141 5805

Født 1981

Joachim er en strategisk og forretningsorientert teknologileder med tung erfaring som IT-arkitekt og tech lead i komplekse prosjekter. Han har en unik evne til å bygge og inspirere utviklingsteam, og brenner for å skape en kultur preget av faglig eierskap, kvalitet og trivsel.

Hans faglige engasjement underbygges av flere utgitte fagbøker, styreverv i javaBin, og som grunnlegger av den internasjonale konferansen EmberFest. Denne ekspertisen har han anvendt i ledende roller i store digitaliseringsprosjekter hos, blant annet NorgesGruppen og Statens Pensjonskasse, hvor han har omsatt komplekse behov til robuste og skalerbare løsninger.

De siste årene har Joachim fokusert på å koble teknologi til forretningsstrategi, blant annet gjennom å forme KI-strategien og lede kompetanseutviklingen i KulturIT. Han er en trygg og engasjert formidler som trives i krysningen mellom mennesker, teknologi og kommersielle resultater.

Kjernekompetanse

Ledelse og strategi

- Teamledelse og mentoring av utviklere
- Strategisk rådgivning (AI/ML)
- Rekruttering og teambygging
- Budsjett- og resultatansvar
- Forretningsutvikling og produkteierskap
- Prosjektledelse og anbudsprosesser

Teknisk Arkitektur og Java-spesialisering

- System- og løsningsarkitektur for komplekse systemer
- Dyp kjernekompetanse innenfor Java-teknologier
- Moderne Frontend (React, Svelte)
- Design av mikrotjenester og API-er
- Databasemodellering og -optimalisering (SQL, NoSQL)

Relevant prosjekterfaring

KulturIt (2020 - Nå)

Primus, KI og fagarrangementer | [Kultur](#)

Joachim spilte en sentral rolle i den tekniske moderniseringen og den strategiske KI-satsingen for KulturITs kjerneapplikasjon, Primus, som benyttes av over 300 museer i Norden.

- **Ledet en dybdeanalyse** av Primus-plattformens arkitektur og teknologi, og leverte en 50-siders rapport med prioriterte anbefalinger som ble grunnlaget for videre modernisering.
- **Fikk en sentral rolle** i selskapets nye Arkitektur- og Innovasjonsavdeling med hovedansvar for å **forme og implementere selskapets overordnede KI-strategi**.
- **Leder nå design og utvikling** av en ny, sentral KI-applikasjon for å strømlinjeforme prosesser og skape nye funksjoner for museumssektoren.
- **Ansvarlig for å planlegge og lede** selskapets faglige samlinger for å heve den interne tekniske kompetansen i teamet.

Skaperiet (2020 - Nå)

Skaperverksted for barn | [Undervisning](#)

På fritiden driver Joachim et gratis skaperverksted for barn og unge og utvikler programmeringsløsninger tilpasset barn og unge (blockuino.no og mini.blockuino.no), samt skriving og publisering av gratis læringsopplegg.

- **Eier og leder utviklingen** av Blockuino.no, en digital plattform som lar barn programmere fysiske mikrokontrollere direkte i nettleseren.
- **Designet og utviklet hele den tekniske stacken** fra bunnen av, basert på en moderne Java-backend (Java 17, Spring Boot 3) og en Svelte/SvelteKit frontend.
- **Sikret finansiering og drift** gjennom søknadsprosesser og strategiske partnerskap.
- **Driver de ukentlige, gratis skaperverkstedene**, hvor jeg personlig mentorer barn og unge i teknologi, mekanikk, elektronikk og programmering.

NorgesGruppen ASA (2006 - 2010 & 2020-2023)

NG FLYT og Luminate | Varehandel og logistikk

Joachim ledet den tekniske arkitekturen for NGFLYT/Luminate prosjektet, et av NorgesGruppens største og mest strategiske IT-initiativer for å modernisere hele verdikjeden for varesupplering. NGFLYT er en stor teknisk løsning med over 50 integrasjoner mot andre fagsystemer for å samle inn og sammenstille data som muliggjør en detaljert og sanntids vedlikehold av beholdning for hver enkelt vare i hver enkelt butikk, og etter prosjektet også hver enkelt vare på hver enkelt lastbærer på lager.

- **Ansvarlig for den overordnede løsningsarkitekturen** for å integrere den innkjøpte KI-plattformen fra BlueYonder med NorgesGruppens 50+ eksisterende fagsystemer.
- **Definerte tekniske krav og design** for egenutviklede komponenter i Java og React, og etablerte strategier for bruk av REST, WebServices og meldingskøer (JMS).
- **Fungerte som teknisk brobygger** mellom forretning, logistikk og utviklingsteam for å sikre at arkitekturen møtte både dagens og fremtidens forretningsbehov.
- **Sikret en robust og skalerbar løsning** som ved ferdigstilling håndterer mesteparten av NorgesGruppens kjerne-verdikjede, fra leverandør til butikk.

Kikora AS (2019 - 2020)

Programmeringsmodul | Forskning, utdanning og undervisning

Som svar på de nye kravene i læreplanen (LK20) hvor programmering ble en del av læreplanen i matte, naturfag, musikk og Kunst & håndverk, ledet jeg design og utvikling av en ny, strategisk programmeringsmodul for Kikoras nasjonale læringsplattform.

- **Leverte konseptet** og jobbet med utviklerne frem til ferdig produkt, og designet en allsidig løsning som integrerte sømløst med selskapets eksisterende LMS og Angular-plattform.

- **Utviklet en robust prototype** med støtte for både visuell blokk-programmering (Blockly/JavaScript) og tekstbasert koding (Python via Skulpt) for å møte elevenes pedagogiske behov.
- **Leverte en vellykket løsning** som i dag er en sentral og fast del av Kikoras produkt, og som brukes av tusenvis av elever i skole-Norge for å lære grunnleggende programmering.

Utdanningsetaten i Oslo (2017 - 2019)

Delprosjektleder og Fagansvarlig, "Koding i Skolen" | [Forskning, utdanning og undervisning](#)

Ledet Kodegenets totale leveranse for Utdanningsetatens treårige storsatsing på programmeringsopplæring, et prosjekt som omfattet 12 000 elever og 600 instruktører i Osloskolen.

- **Utviklet det komplette pedagogiske opplegget** fra bunnen av i tett samarbeid med UDE, et arbeid som senere ble brukt som erfaringsgrunnlag i UDIRs utvikling av den nasjonale læreplanen (LK20).
- **Personlig trente og veiledet** 600 ungdomsskoleelever til å bli effektive kursinstruktører for 12000 fjerdeklassinger, inkludert oppfølging og kvalitetssikring.
- **Forfattet og produserte** et 60-siders lærehefte i Scratch-programmering som ble distribuert til alle deltakere.
- **Planla og gjennomførte all logistikk** for prosjektet, inkludert store fellesarrangementer, distribusjon av materiell og kommunikasjon med skolene.
- Fungerte som **hovedansvarlig og primærkontaktpunkt** mot Utdanningsetaten gjennom hele prosjektperioden.
- Prosjektet ble anerkjent som så vellykket at det ble presentert av Utdanningsetaten som et **foregangsprosjekt på den nasjonale konferansen NKUL i 2017**.

Kodegenet (2015 - 2020)

Daglig Leder og Gründer | [Forskning, utdanning og undervisning](#)

Bygget Kodegenet fra en idé til en helhetlig virksomhet med fokus på teknologiopplæring, inkludert et fysisk skaperverksted, kursvirksomhet og utvikling av digitale og fysiske produkter.

- **Hadde fullt personalansvar** for 8 ungdomsansatte/ansatte, inkludert rekruttering, daglig ledelse, mentoring og lønnsfastsettelse.
- **Fullt budsjett- og resultatansvar**, og sikret finansiering gjennom partnerskap, prosjektsalg og salg av programmeringsprodukter til skole-Norge for å drive en sunn og bærekraftig forretning.
- **Ansvar for all produkt- og forretningsutvikling**, fra strategi og konsept til lansering av læringsmateriell, programvare og prototyper og produkter.
- **Definerte utviklet** den tekniske plattformen basert på en Java/Spring-backend med et REST-API mot moderne frontend-rammeverk (Ember.js).
- **Forfattet og publiserte to anerkjente fagbøker** som en del av virksomheten: "Ember.js in action" (Manning Publications) og "Scratch fra scratch".

Akvaplan Niva (2010 - 2020)

Løsningsarkitekt og Lead Developer, SenseERA | [Energi, olje og gass](#)

Over en tiårsperiode fungerte jeg som hovedarkitekt og utvikler for SenseERA, en Java-basert analyseplattform for beregning av miljørisiko ved oljeutslipp i Nordsjøen.

- **Ledet moderniseringen** av hele løsningen, fra en eldre industristandard til en høytytende desktop-applikasjon (Java Swing, deretter JavaFX).
- **Designet en ny systemarkitektur** spesifikt for å håndtere massive datasett (5-25 GB), ved å implementere NoSQL-databaser (BerkeleyDB, LevelDB) og optimaliserte datastrukturer.
- **Oppnådde en dramatisk ytelsesforbedring** på 20-50x, noe som reduserte analysetiden fra over én uke til under én arbeidsdag.
- **Resultatet var en forretningskritisk løsning** som muliggjorde raskere og mer presise beredskapsanalyser, og prosjektet ble presentert på JavaZone.

EmberFest Conference (2013 - 2016)

Grunnlegger og Konferansesjef | IT - Webutvikling

Grunnla og ledet EmberFest, den ledende internasjonale konferansen for Ember.js-rammeverket i Europa, og bygget den fra konsept til en suksessfull årlig begivenhet.

- **Hadde fullt kommersielt og operasjonelt** ansvar for konferansen i tre år, arrangert i München, Barcelona og Budapest med opptil 150 internasjonale deltakere.
- **Sikret finansiering og lønnsomhet** gjennom sponsorsalg, partnerskap og billettsalg, og hadde fullt budsjettansvar og -risiko.
- **Ledet all planlegging og gjennomføring**, inkludert markedsføring, booking av lokaler og foredragsholdere, samt teknisk utvikling av nettside og betalingsløsning.
- **Overførte konferansen til den frivillige** europeiske Ember.js communityet (Ember.js User Group) som har drevet konferansen videre siden 2017.

Selvstendig Konsulent / Eier, Haagen Software AS (2011-2017)

Som selvstendig konsulent leverte jeg spesialistkompetanse innen arkitektur og utvikling på forretningskritiske prosjekter for en rekke store norske og internasjonale selskaper.

- **UMS (2015-2016)**: Ledet oppgraderingen av UMS Alerts' frontend til en moderne Ember.js-plattform i samarbeid med internasjonale team.
- **SocialCee (2014-2015)**: Ansvarlig for analyse og arkitekturdesign for en ny, moderne frontend-plattform (Ember.js) for selskapets event-programvare.
- **Schibsted / Aftenposten (2015)**: Utviklet på Aftenpostens Java-baserte integrasjonsplattform for betalingsløsninger.
- **Gjensidige Forsikring (2013)**: Videreutviklet på Gjensidiges Java-baserte eArkiv-løsning med fokus på SOAP-integrasjoner.
- **Kantega | Statens Pensjonskasse (2010-2011)**: Implementerte samhandlingsløsninger og batch-jobber mot NAV som en del av SPKs store moderniseringsprosjekt, PERFORM (Java/JSF).

Utdanning

- **2005 - 2006** - Master of Information Technology | Queensland University of Technology, Brisbane, Australia
- **2002 - 2004** - Bachelor of Information Technology | QUT
- **2000 - 2001** - Grunnfag i informasjonsteknologi | NTNU, Trondheim
- **1999 - 2000** - Grunnfag i realfag | UiO

Foredrag og faglig formidling

Joachim er en erfaren foredragsholder som jevnlig deler sin kunnskap på nasjonale og internasjonale teknologikonferanser.

Utvalgte Foredrag:

- **2025 - Kunstig «intelligens» i museumsløsningene** | eKulturseminar KulturIT
- **2025 - 3D printing** | JavaZone Kids
- **2023 - Making the web Svelter (tm) with SvelteKit** | JavaZone og Framsida
- **2019 - Kreativ elektronikk med Arduino (for barn)** | Booster Conference
- **2014 - Ember.js in Action** | Ember London
- **2012 - 98% performance boost** - From 24 hours to 24 minutes | JavaZone

Publikasjoner

- **2016 Fagbok for barn: Scratch fra scratch** | Kodegenet
- **2014 Fagbok: Ember.js in action** | Manning Publications
- **2013 Ember.js - Web Applications Done Right Follow-up** | InfoQ
- **2012 Ember.js: Rich Web Applications Done Right** | InfoQ
- **2011 Effective Java Profiling With Open Source Tools** | InfoQ

Sertifiseringer

- **2008 Certified Scrum Master (CSM)** | Programutvikling