

MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	16
Docente TDP	Carolina Rapetti.
Fecha	11/10/18
Sprint que se evalúa	Cuarto Sprint.
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	Todos los objetivos fueron cumplidos. Implementamos las colisiones de personajes con los objetos. Implementamos el hecho de que los enemigos pasan de un lado al otro del mapa. Implementamos el movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción y gráficamente. Implementamos los movimientos de las entidades. Realizamos el diagrama UML correspondiente al "Atomizador" (y todas las clases necesarias para que este tenga sentido) del ejercicio "Farnsworth" del práctico 3 utilizando el patrón de diseño State.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	Ningún objetivo pendiente.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	
Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres)	