

MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	16
Docente TDP	Carolina Rapetti.
Fecha	27/09/18
Sprint que se evalúa	Tercer Sprint.
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	Todos los objetivos fueron cumplidos. Implementamos un enemigo básico sin colisiones, IA ni disparos pero con movimientos. Realizado el sistema de eliminaciones de enemigos, sumando el respectivo puntaje. Agregamos varios patrones de diseño. Creamos los diagramas de interacción necesarios para modelar la detección de colisiones de un personaje con otro y con un powerup genérico. Hecho el ejercicio del practico tres.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	Ningún objetivo pendiente.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	Pequeños cambios en los diagramas de interaccion del practico 3.
Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres)	