**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 16 |
| Docente TDP | Carolina. |
| Fecha | 30/08/18 |
| Sprint que se evalúa | Primer Sprint. |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Todos los objetivos fueron cumplidos.  Diseño del juego, diseño UML, pseudocodigo de la generación del mapa, diseño del movimiento del jugador y enemigos, tener pensado como interactuar entre el jugador, los enemigos y el mapa, GitHub funcionando. |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) | Ningún objetivo pendiente. |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) |  |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) |  |