

Instalar Java JDK version 15

la versión 15 del JDK de Java, el cual pueden descargar del siguiente link:

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk15-archive-downloads.html>

Se acepta todas las opciones que ofrece por default la instalacion.

Instalar Apache Netbeans version 12.1

Del siguiente link vamos a descargar e instalar Apache Netbeans version 12.1:

<https://netbeans.apache.org/download/nb121/nb121.html>

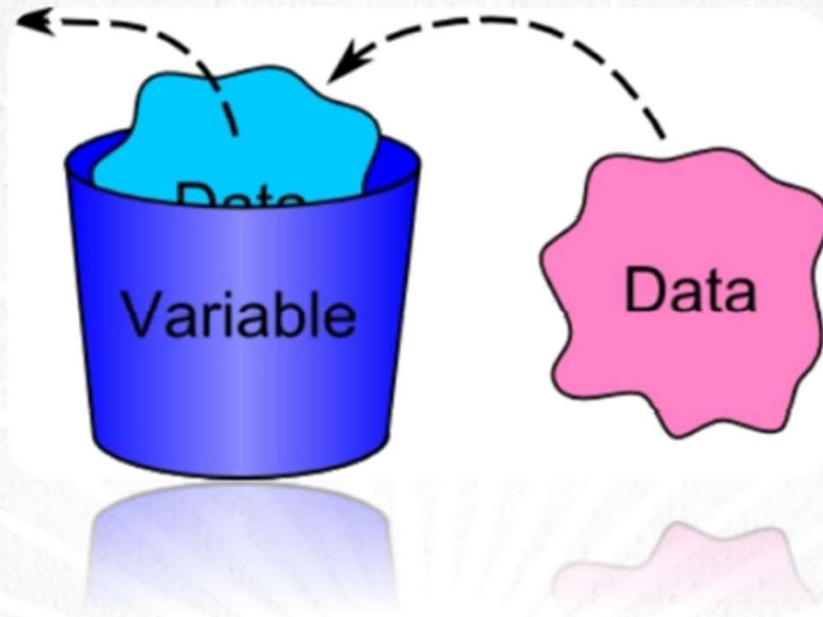
Aceptamos todas las opciones por default, verifiquemos en un momento de la instalacion menciona que version de Java va a usar, confirmemos que Apache va a usar la version Java JDK 15 que es la que instalamos.

Nota: al crear el primer proyecto en Apache Netbeans, hay que elegir las opciones Java with Ant y Java Application, desclikear la opcion para que no cree la main class. Puede la primera vez pedirnos que instalemos nb-javac y JavaFX checkear ambas y ademas clickear en Download and Activate. Ademas es aconsejable que los proyectos esten en carpetas lo mas proximos al disco raiz y el nombre del mismo no contenga espacios ni caracteres especiales.

VARIABLES EN JAVA

**SUJETO
A CAMBIO**

SIMBOLO



**ALMACENA
VALORES**

**PERMITE
INTERACTUAR**

TIPOS EN JAVA

Tipos de Datos en Java

```
graph TD; A[Tipos de Datos en Java] --> B[Tipos Primitivos]; A --> C[Tipos Referenciados (Tipo Object)]; B --> D[Tipos Enteros]; B --> E[Tipos Flotantes]; C --> F[Clases]; C --> G[Interfaces]; C --> H[Arreglos];
```

Tipos Primitivos

Tipos Enteros

Tipos Flotantes

Tipos Referenciados (Tipo Object)

Clases

Interfaces

Arreglos

TIPOS PRIMITIVOS EN JAVA

Tipos Primitivos en Java

Tipos Enteros

byte

(8 bits)

Default: 0

short

(16 bits)

Default: 0

char

(16 bits)

Default: \u0000

int

(32 bits)

Default: 0

long

(64 bits)

Default: 0

Tipos Flotantes

float

(32 bits)

Default: 0.0

double

(64 bits)

Default: 0.0

El tipo boolean en Java también es un tipo primitivo y puede almacenar sólo el valor de **true** o **false**. Su valor por default es **false**

CARACTERES DE ESCAPE AL UTILIZAR CADENAS

Secuencia de Escape	Descripción
\t	Inserta un tabulador
\b	Inserta un retroceso (backspace)
\n	Inserta una nueva línea
\r	Inserta un retorno de carro
\f	Se mueve a la siguiente pagina (Form feed). Se utiliza para impresoras, no en consolas.
\'	Inserta una comilla simple
\"	Inserta una comilla doble
\\	Inserta una barra invertida

abstract	continue	for	new	switch
assert	default	goto	package	synchronized
boolean	do	if	private	this
break	double	implements	protected	throw
byte	else	import	public	throws
case	enum	instanceof	return	transient
catch	extends	int	short	try
char	final	interface	static	void
class	finally	long	strictfp	volatile
const	float	native	super	while

```
1
2 package Clase1;
3
4 public class Clase1Tema4 {
5     //Mi clase en Java
6
7     public static void main(String args[]){
8         System.out.println("Hola Mundo desde Java");
9     }
10 }
11
12
```

Las clases se nombran con Letras comenzando con letra mayuscula y si se compone de varias palabras no se les pone espacio y cada palabra comienza con mayuscula, esto se denomina PascalCase la cual es una convención de nomenclatura en la que la primera letra de cada palabra en una palabra compuesta se escribe con mayúscula, algunos tambien llaman a esta notacion UpperCamelCase.


```
1
2  package Clase1;
3
4
5  public class Clase1Temal {
6
7      //Mi clase en Java
8
9      public static void main(String args[]){
10         //Definimos la variable
11         int miVariableEntera = 10;
12         System.out.println(miVariableEntera);
13         //Modificamos el valor de la variable
14         miVariableEntera = 5;
15         System.out.println(miVariableEntera);
16     }
17 }
18
19
```

Las variables se escriben comenzando la primer palabra con minuscula y las siguientes van sin espacio y cada nueva palabra salvo la primera comienza con mayuscula, esta notacion se llama CamelCase, algunos tambien la

```
1
2 package Clase1;
```

```
3
4 public class Clase1Tema2 {
```

```
5
6     public static void main(String args[]){
```

```
7         //Definimos la variable
```

```
8         int miVariableEntera = 10;
```

```
9         System.out.println(miVariableEntera);
```

```
10        //Modificamos el valor de la variable
```

```
11        miVariableEntera = 5;
```

```
12        System.out.println(miVariableEntera);
```

```
13
14        String miVariableCadena = "Saludos";
```

```
15        System.out.println(miVariableCadena);
```

```
16
17        miVariableCadena = "Adios";
```

```
18        System.out.println(miVariableCadena);
```

```
19    }
```

```
20 }
```

```

1
2 package Clase1;
3
4 public class Clase1Tema3 {
5
6     //Mi clase en Java
7     public static void main(String args[]){
8         //Definimos la variable
9         int miVariableEntera = 10;
10        System.out.println(miVariableEntera);
11        //Modificamos el valor de la variable
12        miVariableEntera = 5;
13        System.out.println(miVariableEntera);
14
15        String miVariableCadena = "Saludos";
16        System.out.println(miVariableCadena);
17
18        miVariableCadena = "Adios";
19        System.out.println(miVariableCadena);
20
21        //var - Inferencia de tipos en Java
22        var miVariableEntera2 = 15;
23        System.out.println(miVariableEntera2);
24
25        var miVariableCadena2 = "Nueva Cadena";
26        System.out.println("miVariableCadena2 = " + miVariableCadena2);
27    }
28
29 }
30

```

La palabra var se puede usar dentro de un metodo, fuera de el no se puede usar.

```

1 package Clase1;
2
3 public class Clase1Tema5 {
4
5     //Mi clase en Java
6     public static void main(String args[]){
7         //Definimos la variable
8         int miVariableEntera = 10;
9         System.out.println(miVariableEntera);
10        //Modificamos el valor de la variable
11        miVariableEntera = 5;
12        System.out.println(miVariableEntera);
13
14        String miVariableCadena = "Saludos";
15        System.out.println(miVariableCadena);
16
17        miVariableCadena = "Adios";
18        System.out.println(miVariableCadena);
19
20        //var - Inferencia de tipos en Java
21        var miVariableEntera2 = 15;
22        System.out.println(miVariableEntera2);
23
24        var miVariableCadena2 = "Nueva Cadena";
25        System.out.println("miVariableCadena2 = " + miVariableCadena2);
26
27        //Valores permitidos en el nombre de variables
28        var miVariable = 1;
29        var _miVariable = 2;
30        var $miVariable = 3;
31        //var áVariable = 10; No se recomienda utilizar
32        //var #miVariable = 2; no se permite utilizar caracteres especiales
33    }
34 }

```

//Valores permitidos en el nombre de variables

var miVariable = 1;

var _miVariable = 2;

var \$miVariable = 3;

//var áVariable = 10; No se recomienda utilizar

//var #miVariable = 2; no se permite utilizar caracteres especiales

```
1 package Clase1;
2
3 //Mi clase en Java
4 public class Clase1Tema6{
5
6     public static void main(String args[]) {
7         var usuario = "Juan";
8         var titulo = "Ingeniero";
9         var union = titulo + " " + usuario;
10        System.out.println("union = " + union);
11
12        var i = 3;
13        var j = 4;
14
15        System.out.println(i + j); //se realiza la suma de numeros
16        System.out.println(i + j + usuario); //Evaluación de izq a der, realiza suma
17        System.out.println(usuario + i + j); //contexto cadena, todo es una cadena
18        System.out.println(usuario + (i + j)); //uso de parentesis modifican la prioridad en la evaluacion
19
20    }
21 }
```

```
1 package Clase1;
2 //Mi clase en Java
3 public class Clase1Tema7 {
4
5     public static void main(String args[]) {
6         var nombre = "Karla";
7
8         System.out.println("Nueva linea: \n" + nombre);
9         System.out.println("Tabulador: \t" + nombre);
10        System.out.println("Retroceso: \b\b" + nombre);
11        System.out.println("Comilla simple: \' + nombre + '\');
12        System.out.println(" Comilla doble: \" + nombre + "\"");
13    }
14 }
15
```



```
1 package Clase1;
2 ☐ import java.util.Scanner;
3
4 //Mi clase en Java
5 public class Clase1Tema8 {
6
7     ☐ public static void main(String args[]) {
8         System.out.println("Escribe tu nombre:");
9         Scanner consola = new Scanner(System.in);
10        var usuario = consola.nextLine();
11        System.out.println("usuario = " + usuario);
12        System.out.println("Escribe el titulo:");
13        var titulo = consola.nextLine();
14        System.out.println("Resultado: " + titulo + " " + usuario);
15    }
16 }
17
```

Detalles Libro (Solución)

```
1 | import java.util.Scanner;
2 |
3 | public class Main {
4 |     public static void main(String[] args) {
5 |         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6 |         // Escribe tu solucion aqui
7 |         System.out.println("Proporciona el titulo:");
8 |         String titulo = scanner.nextLine();
9 |         System.out.println("Proporciona el autor:");
10 |        String autor = scanner.nextLine();
11 |        System.out.println(titulo + " fue escrito por " + autor);
12 |    }
13 | }
```

