```
//Mi clase en Java
   public class Tema1 {
public static void main(String args[]) {
           int a=3, b=2;
           var resultado = a + b;
           System.out.println("resultado suma = " + resultado);
           resultado = a - b;
           System.out.println("resultado resta = " + resultado);
           resultado = a * b;
           System.out.println("resultado multiplicacion = " + resultado);
           var resultado2 = 3D / b;
           System.out.println("resultado division = " + resultado2);
           resultado = a % b;
           System.out.println("resultado modulo = " + resultado);
           if(b % 2 == 0)
               System.out.println("Es numero par");
           else
               System.out.println("Es numero impar");
```

5

7

8

10

11 12

13

14 15

16

17 18

19

20

22

23

24

26 27 28

Operadores Aritmeticos

```
//Mi clase en Java
public class Tema2 {
    public static void main(String args[]) {
        int a = 3, b=2;
        int c = a + 5 - b;
        System.out.println("c = " + c);
        a += 1; //a = a + 1
        System.out.println("a = " + a);
        a += 3://a = a + 3
        System.out.println("a = " + a);
        a = 2://a = a - 2
        System.out.println("a = " + a);
       // *= /= %=
```

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

Operadores de Asignacion

```
public class Tema3 {
   public static void main(String args[]) {
              var a = 3;
              var b = -a;
              System.out.println("a = " + a);
              System.out.println("b = " + b);
              var c = true;
              var d = !c;
              System.out.println("c = " + c);
10
              System.out.println("d = " + d);
11
12
              //incremento
              //1.preincremento (simbolo antes de la variable)
13
14
              var f = ++e;//primero se incrementa la variable y despues se usa su valor
15
              System.out.println("e = " + e);
16
              System.out.println("f = " + f);
17
              //2.postincremento (simbolo despues de la variable)
18
              var q = 5;
19
              var h = q++;//primero se utiliza el valor y despues se incrementa
20
              System.out.println("q = " + q); //teniamos pendiente un incremento
21
              System.out.println("h = " + h);
22
              //decremento
23
              //1.predecremento
24
25
              var i = 2;
              var j = --i;
26
              System.out.println("i = " + i); //ya esta drecrementada
27
              System.out.println("j = " + j);
28
              //2.postdecremento
29
              var k = 4:
30
              var 1 = k--;//primero se usa el valor de la variable y queda pendiente decremento
31
              System.out.println("k = " + k);//tenia pendiente un drecremento
32
              System.out.println("1 = " + 1);
33
34
```

Operadores Unarios

```
//Mi clase en Java
     public class Tema4 {
                                                                          Operadores
         public static void main(String args[]) {
   var a = 3;
                                                                          Igualdad
             var b = 2;
             var c = (a == b);
              System.out.println("c = " + c);
10
             var d = a != b;
11
              System.out.println("d = " + d);
12
13
             var cadena = "Hola";
14
             var cadena2 = "Hola";
15
             var e = cadena == cadena2;//compara referencias de objetos
              System.out.println("e = " + e);
17
18
             var f = cadena.equals(cadena2);//comparamos contenido de cadenas
19
              System.out.println("f = " + f);
20
21
22
23
```

```
public class Tema5
          public static void main(String args[]) {
              var a = 3;
              var b = 2;
              var c = (a == b);
              System.out.println("c = " + c);
              var d = a != b;
              System.out.println("d = " + d);
10
11
              var cadena = "Hola";
              var cadena2 = "Hola";
12
              var e = cadena == cadena2;//compara referencias de objetos
              System.out.println("e = " + e);
14
15
              var f = cadena.equals(cadena2);//comparamos contenido de cadenas
16
              System.out.println("f = " + f);
17
18
              var g = a >= b;//mayor que > o el mayor o igual >=
19
              System.out.println("g = " + g);
20
21
              if (a % 2 == 0) {
22
                  System.out.println("Es numero par");
23
24
                  System.out.println("Es numero impar");
25
26
              var edad = 10;
27
              var adulto = 18;
28
              if (edad >= adulto) {
29
                  System.out.println("Es un adulto");
30
31
32
                  System.out.println("Es menor de edad");
```

Operadores Relacional

```
//Mi clase en Java
      public class Tema6 {
3
          public static void main(String args[]) {
              var a = 8;
              var valorMinimo = 0;
              var valorMaximo = 10;
              var resultado = a >= 0 && a <= 10;</pre>
10
              if (resultado) {
                   System.out.println("Dentro de rango");
11
12
              else{
13
                   System.out.println("Fuera de rango");
14
15
16
              var vacaciones = false;
17
              var diaDescanso = true;
18
19
              if ( vacaciones | | diaDescanso) {
20
                   System.out.println("Padre puede asisitir al juego del hijo");
21
22
23
              else{
                   System.out.println("El padre esta ocupado");
26
```

Operadores Condicional

```
//Mi clase en Java

public class Tema7 {

public static void main(String args[]) {
 var resultado = (1 > 2) ? "verdadero" : "falso";
 System.out.println("resultado = " + resultado);

var numero = 9;
 resultado = (numero % 2 == 0) ? "numero par" : "numero impar";
 System.out.println("resultado = " + resultado);

}

system.out.println("resultado = " + resultado);
}
```

Operador Ternario

```
//Mi clase en Java
     public class Tema8 {
                                                                   Precedencia
         public static void main(String args[]) {
                                                                   de
             var x = 5;
             var y = 10;
                                                                   Operadores
             var z = ++x + y--;
             System.out.println("x = " + x);
             System.out.println("y = " + y);
              System.out.println("z = " + z);
10
11
              var resultado = 4 + 5 * 6 / 3; //4 + ((5*6)/3)
12
13
              System.out.println("resultado = " + resultado);//14
14
             resultado = (4 + 5) * 6 / 3;
15
              System.out.println("resultado = " + resultado);
16
17
18
```

Prior.	Operador	Tipo de	Operación
		operador	
1	++	Aritmético	Incremento previo o posterior (unario)
		Aritmético	Incremento previo o posterior (unario)
	+, -	Aritmético	Suma unaria, Resta unaria
	~	Integral	Cambio de bits (unario)
	i	Booleano	Negación (unario)
2	(tipo)	Cualquiera	
3	*, /, %	Aritmético	Multiplicación, división, resto
4	+, -	Aritmético	Suma, resta
	+	Cadena	Concatenación de cadenas
5	<<	Integral	Desplazamiento de bits a izquierda
	>>	Integral	Desplazamiento de bits a derecha con inclusión de signo
	>>>	Integral	Desplazamiento de bits a derecha con inclusión de cero
6	<, <=	Aritmético	Menor que, Menor o igual que
	>, >=	Aritmético	Mayor que, Mayor o igual que
	instanceof	Objeto, tipo	Comparación de tipos
7	==	Primitivo	Igual (valores idénticos)
	;=	Primitivo	Desigual (valores diferentes)
	==	Objeto	Igual (referencia al mismo objeto)
	i=	Objeto	Desigual (referencia a distintos objetos)
8	&	Integral	Cambio de bits AND
	&	Booleano	Producto booleano
9	^	Integral	Cambio de bits XOR
	^	Booleano	Suma exclusiva booleana
10	1	Integral	Cambio de bits OR
	1	Booleano	Suma booleana
11	&&	Booleano	AND condicional
12	11	Booleano	OR condicional
13	?:	Booleano,	Operador condicional (ternario)
100		cualquiera,	
		cualquiera	
14	=	Variable,	Asignación
	*=, /=, %=	cualquiera	Asignación con operación
	+=, -=	0.50000	
	<<=, >>=		
	>>>=		
	&=, ^=, =		

Rectángulo (Solución)

```
import java.util.Scanner;
 1
 2
      public class Main {
4
          public static void main(String[] args) {
              Scanner scanner = new Scanner(System.in);
 6
              // Escribe tu solucion aqui
              System.out.println("Proporciona el alto:");
              int alto = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
              System.out.println("Proporciona el ancho:");
              int ancho = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
              int area = alto * ancho;
11
              int perimetro = (alto + ancho) * 2;
12
              System.out.println("Area: " + area);
13
              System.out.println("Perimetro: " + perimetro);
14
15
          }
16
```

El mayor de dos números (Solución)

```
import java.util.Scanner;
      public class Main {
 4
          public static void main(String[] args) {
              Scanner scanner = new Scanner(System.in);
              System.out.println("Proporciona el numero1:");
              int numero1 = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
              System.out.println("Proporciona el numero2:");
9
10
              int numero2 = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
              System.out.println("El numero mayor es:");
11
              System.out.println(numero1 > numero2 ? numero1 : numero2);
12
13
14
```