DECISIONES

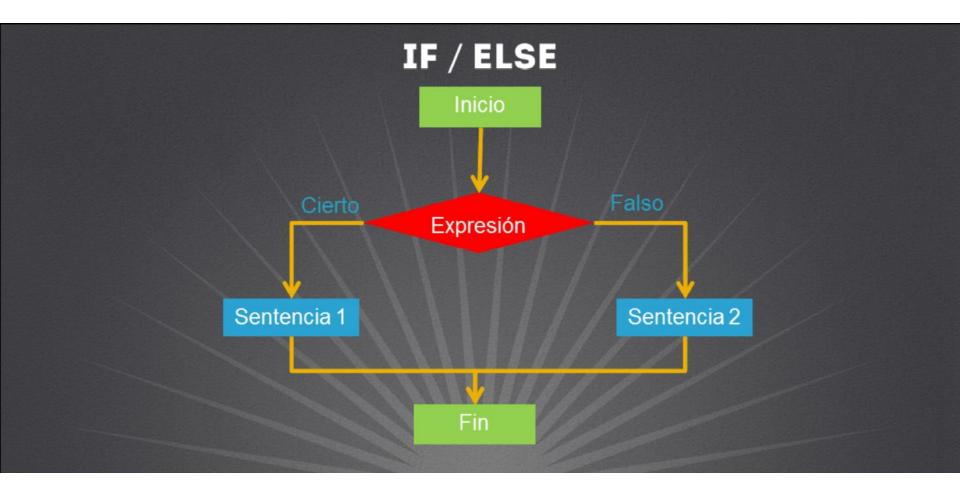
¿OPCIÓN A?

¿OPCIÓN B?



¿CAMINO CORTO?

¿CAMINO LARGO?



SINTAXIS IF / ELSE

Valor tipo **boolean**

No lleva punto y coma

```
if( condicion ){
    //Sentencias a ejecutar si es verdadero
}
else{
    //Setencias a ejecutar si es falso
}

Las sentencias si llevan punto y coma
```

el *else* es opcional

if(condicion)

//Sólo una sentencia si no se usan llaves

else

//Sólo una sentencia si no se usan llaves

```
//Mi clase en Java
public class Temal {

public static void main(String args[]) {
    var condicion = true;

if (condicion) {
    System.out.println("Condicion verdadera");
} else {
```

System.out.println("Condicion falsa");

```
public class Tema2 {
          public static void main(String args[]) {
              var condicion = true;
              if (condicion) {
                  System.out.println("Condicion verdadera");
              } else {
                  System.out.println("Condicion falsa");
10
11
              var numero = 5;
              var numeroTexto = "Numero desconocido";
13
              if( numero == 1 ) {
                  numeroTexto = "Numero uno";
16
              else if( numero == 2 ){
                  numeroTexto = "Numero dos";
19
              else if( numero == 3 ){
20
21
                  numeroTexto = "Numero tres";
              else if( numero == 4) {
                  numeroTexto = "Numero cuatro";
25
              else{
                  numeroTexto = "Numero no encontrado";
28
29
30
              System.out.println("numeroTexto = " + numeroTexto);
32
33
```

17

18

24

```
//Mi clase en Java
     public class Tema3 {
3
  _
          public static void main(String args[]) {
5
              var mes = 4;
              var estacion = "Estacion desconocida";
6
              if(mes == 1 || mes == 2 || mes == 12){
                  estacion = "Invierno";
10
              else if (mes == 3 || mes == 4 || mes == 5) {
11
                  estacion = "Primavera";
12
13
              else if(mes == 6 || mes == 7 || mes == 8){
14
                  estacion = "Verano";
15
16
              else if (mes == 9 || mes == 10 || mes == 11) {
17
                  estacion = "Otonio";
18
19
20
              System.out.println("estacion = " + estacion);
21
22
23
24
```

OPERADORES LÓGICOS

Operador	Símbolo	Significado	
AND	&&	AND corto circuito	
OR		OR corto circuito	
AND	&	AND lógico	
OR		OR lógico	
XOR	۸	OR exclusivo	
NOT	!	Negación	

A menos que deseemos trabajar con bits (unos y ceros), normalmente utilizaremos los operadores AND y OR en modo corto circuito. En la siguiente tabla explicaremos qué significa esto.

Anteriormente mencionamos los operadores AND y OR corto circuito. Lo que significa es que si se detecta que el resultado ya no tiene sentido evaluarlo, por ejemplo si el operador && la evaluación del operando del lado izquierdo es falso, entonces toda la expresión será falsa y ya no se evalúa el operando restante. Y en el caso del operador || si el operando del lado izquierdo entonces el resultado es verdadero y por lo tanto ya no se evalúa el otro operando del lado derecho.

TABLA DE VERDAD DE OPERADORES LÓGICOS

х	Υ	X&&Y	XI IY	х^ү	!X
0	0	0	0	0	1
0	1	0	1	1	1
1	0	0	1	1	0
1	1	1	1	0	0

OPERADORES RELACIONALES

Operador	Acción	
>	> Mayor que	
>=	Mayor o igual	
<	Menor que	
<=	Menor o igual	
==	Igual	
!=	Distinto	

```
//Mi clase en Java
      public class Tema4Switch {
          public static void main(String args[]) {
 5
              var numero = 2;
              var numeroTexto = "Valor desconocido";
              switch(numero) {
                  case 1:
10
                      numeroTexto = "Numero uno";
11
                      break;
12
                  case 2:
13
                      numeroTexto = "Numero dos";
14
                      break:
15
                  case 3:
                      numeroTexto = "Numero tres";
16
17
                      break;
18
                  case 4:
19
                      numeroTexto = "Numero cuatro";
                      break;
20
                  default:
21
                      numeroTexto = "Caso no encontrado";
23
24
              System.out.println("numeroTexto = " + numeroTexto);
25
26
```

```
//Mi clase en Java
      public class Tema5Switch {
          public static void main(String args[]) {
 5
              var mes = 4;
              var estacion = "Estacion desconocida";
              switch (mes) {
                   case 1: case 2: case 12:
10
                      estacion = "Invierno";
                      break;
11
12
                   case 3: case 4: case 5:
                      estacion = "Primavera";
13
14
                      break;
                   case 6: case 7: case 8:
15
                       estacion = "Verano";
16
17
                      break;
                   case 9: case 10: case 11:
18
                      estacion = "Otonio";
19
                      break;
20
21
              System.out.println("estacion = " + estacion);
22
23
24
```

Sistema de Calificaciones (Solución)

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Proporciona un valor entre 0 y 10:");
        int calificacion = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
        //Si esta entre 9 y 10 imprimir: A
        if (calificacion >= 9 && calificacion <= 10)</pre>
            System.out.println("A");
        //Si esta entre 8 y menor a 9 imprimir: B
        else if(calificacion >= 8 && calificacion < 9)</pre>
            System.out.println("B");
        //Si esta entre 7 y menor a 8 imprimir: C
        else if(calificacion >= 7 && calificacion < 8)</pre>
            System.out.println("C");
        //Si esta entre 6 y menor a 7 imprimir: D
        else if(calificacion >= 6 && calificacion < 7)</pre>
            System.out.println("D");
        //Si esta entre 0 y menor a 6 imprimir: F
        else if(calificacion >= 0 && calificacion < 6)</pre>
            System.out.println("F");
        //Si no esta en el rago, imprimir: Valor desconocido
        else
            System.out.println("Valor desconocido");
```