



**DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico Filtros

Grupo: Super_Smash_Bros_/ _Nintendo_64

Organización del Computador II
Primer Cuatrimestre de 2015

Integrante	LU	Correo electrónico
Arribas, Joaquín	702/13	joacoarribas@hotmail.com
Vázquez, Jérica	318/13	jesis_93@hotmail.com
Zavalla, Agustín	670/13	nkm747@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

1. Objetivos Generales

El trabajo práctico consiste en una serie de ejercicios en los que se aplican de forma gradual los conceptos necesarios para construir un sistema operativo mínimo. El sistema será capaz de capturar cualquier excepción que puedan generar las tareas y tomar las acciones necesarias para quitar a esta del sistema.

2. Introducción

El trabajo práctico consiste en la implementación de un juego de dos jugadores llamado **Tierra pirata**. Los piratas son considerados tareas del sistema operativo que se mueven por la memoria.

3. Ejercicios

3.1. Ejercicio 1

Pasos que realizamos para hacer el ejercicio 1:

1. Creamos la tabla GDT (Global Descriptor Table) con 5 descriptores de segmentos de memoria, uno nulo, dos para código de nivel 0 y 3, y dos para datos de nivel 0 y 3.
2. Direccionamos con cada uno de estos segmentos los primeros 500MB de memoria.
3. Deshabilitamos las interrupciones.
4. Habilitamos A20.
5. Cargamos el registro GDTR con la dirección base de la GDT, utilizando la instrucción LGDT.
6. Seteamos el bit PE del registro CR0 en 1.
7. Pasamos a modo protegido haciendo un jump a la etiqueta **modoProtegido**.
8. Seteamos los selectores de segmentos. (A completar mejor, yo no saber nada)
9. Seteamos la base de la pila en la dirección de memoria 0x27000.