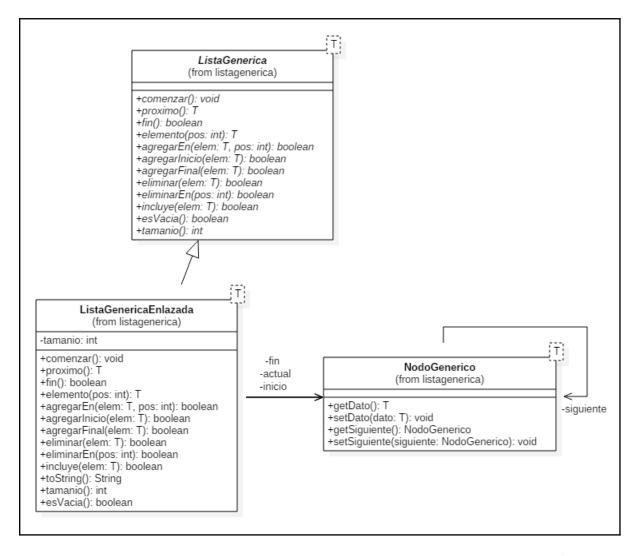
## Programación III TEMA 3: Listas Genéricas Práctica nº 3 - B

**<u>Tema</u>**: Abstracción, Encapsulamiento, Herencia, Tipos Genéricos. Listas.

**1. Lista Genérica.** Continúe trabajando en su proyecto Programacion3. Analice la implementación brindada por la cátedra, en particular el uso del tipo genérico T.



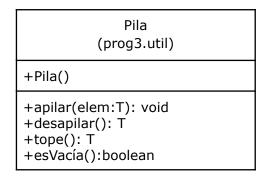
- 2. Método "invertir" de ListaGenericaEnlazada. Implemente un método de instancia en la clase ListaGenericaEnlazada que devuelva una nueva lista pero con los elementos invertidos. La solución debe ser recursiva.
  - a. La firma del método deberá ser la siguiente:

public ListaGenericaEnlazada<T> invertir();

**b.** Suponiendo que la lista original tiene N elementos, indique ¿cuantos elementos deberá recorrer para generar la nueva lista resultante?

## 3. Pila Genérica.

a. Cree una clase Pila de tipo genérico con la especificación que aparece a continuación. Antes de implementar decida qué estructura de datos permitirá almacenar los datos de la Pila.



- **b.** Escriba una clase llamada **PilaTest**, donde demuestre el uso de su pila con elementos de tipo "**Character**".
  - i. Agregue a la pila los caracteres 'a', 'b', 'c', 'd', 'e'
  - ii. Saque de la pila 4 elementos del tope
  - iii. Imprima en pantalla el elemento en el tope de la pila (debería imprimir 'a').
- **4. String de caracteres.** Considere que un string de caracteres {[]} está balanceado si cada símbolo de apertura se corresponde con un símbolo de cierre de manera "armoniosa". Por ejemplo, "{( ) [ ( ) ] }" está balanceado, pero "( [ ) ]" no lo está.
  - a. Proponga una solución a la verificación del balanceo de un String e indique qué estructura de datos de las implementadas en esta práctica elegiría.
    Nota: puede usar el método charAt(..) de la clase String para recuperar cada caracter del String original.
  - b. Cree una clase llamada TestBalanceo en el paquete prog3.complementos e implemente un método cuyo objetivo es determinar si un String dado está balanceado o no. Para implementarlo, deberá recorrer el String caracter por caracter y usar la estructura de datos elegida en el punto a.

## 5. Cola Genérica.

a. Cree una clase Cola de tipo genérico con la especificación que aparece a continuación. Antes de implementar decida qué estructura de datos permitirá almacenar los datos de la Cola.

Cola (prog3.util)
+Cola()
+encolar(elem:T): void +desencolar(): T +tope(): T +esVacía():boolean