BASES DE DATOS

CLASE 1

Bibliografía

- Introducción a las Bases de Datos. Fundamentos y Diseño. (Bertone -Thomas)
- Diseño conceptual de Bases de Datos (Batini, Navathe, Cieri)
- Bases de Datos Relacionales (Giménez, Casamyor, Herranz)
- Principles in DataBase
 Systems (Navathe-Cieri)

- Sistemas de Bases de Datos (Date)
- Fundamento de Sistemas de BD (Elmasri - Navathe)
- Modern Database
 Management (Hoffer,
 Prescott, McFadden)
- Fundamentos de Bases de Datos (Korth Silvershatz)

- Propósitos más relevantes de la asignatura
 - Aprender a diseñar una base de datos
 - Modelos de datos
 - Normalización
 - Aprender a manipular una base de datos
 - Lenguajes de trabajo con bases de datos
 - Estudio de seguridad e integridad de la información almacenada en una base de datos

- Bases de datos (BD)
 - Cualquier información dispuesta de manera adecuada para su tratamiento por una computadora
 - Colección de archivos diseñados para servir a múltiples aplicaciones
 - Conjunto de datos interrelacionados con un propósito específico vinculado a la resolución de un problema del mundo real

Propiedades implícitas de una BD

- Se diseña, construye y completa con datos para un propósito específico. Representa algunos aspectos del mundo real
- Es una colección coherente de datos. Los datos están estructurados, deben tener cierta lógica y están interrelacionados
- Está destinada a un grupo de usuarios concreto y tiene algunas aplicaciones preconcebidas en las cuales están interesados los usuarios

- Dos procesos esenciales:
 - La selección de la información a representar del dominio de un problema específico
 - Realización del proceso de abstracción
 - El diseño de un esquema de representación para esos datos que cumpla con ciertas características deseables

SGBD

- Un Sistema de Gestión de Bases de Datos (ó Data Base Management System, DBMS) es un sistema de software que permite a los usuarios crear, mantener y utilizar la BD
- Facilita los procesos que se realizan sobre la BD
 - Definición
 - Construcción
 - Manipulación

SGBD

- La definición de una BD consiste en especificar los tipos de datos, las estructuras y restricciones imperantes sobre los datos, por medio del SGBD
- La construcción de la BD es el proceso de almacenar datos concretos en algún dispositivo de almacenamiento bajo la gestión del SGBD
- La manipulación de BD incluye funciones tales como consultar la BD para recuperar datos específicos, actualizar los datos existentes, reflejar cambios producidos, etc.

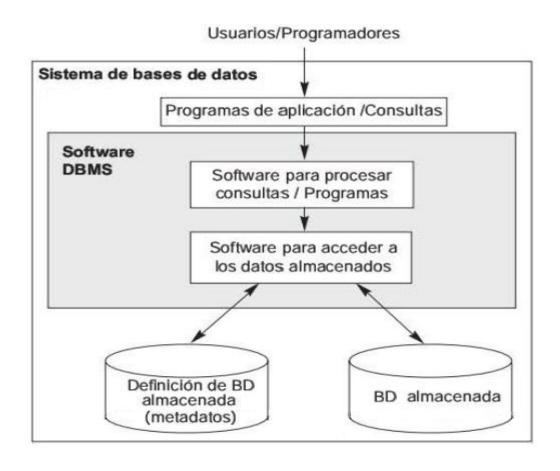
- SGBD → Objetivos
 - Control de redundancia
 - Acceso a los datos en todo momento
 - Acceso concurrente a los datos
 - Seguridad: control de acceso a datos, usuarios, recursos, backups, entre otros.
 - Integridad: persistencia de datos aún ante fallos, restricciones de datos, entre otros.

- SGBD → Componentes
 - DDL (Data Definition Language)
 - Especifica el esquema de BD
 - Resultado: Diccionario de datos
 - DML (Data Manipulation Language)
 - Recuperación de información
 - Adición / Eliminación / Modificación de información
 - Lenguajes procedimentales y no procedimentales

- Sistema de BD: BD + SGBD
 - Naturaleza autodescriptiva
 - Independencia de datos
 - Soporte de vistas
 - Soporte para compartir datos / multiusuario

12

• Sistema de BD: BD + SGBD



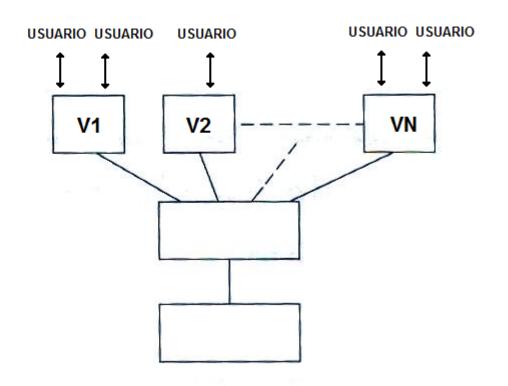
BASES DE DATOS

Independencia de datos

NIVEL DE VISTAS

NIVEL CONCEPTUAL

NIVEL FISICO



Independencia de datos

- Categorías de software de procesamiento de datos:
 - Sin independencia de datos (SO, transferencia a un sector en particular)
 - Independencia física (leer un registro de un archivo, SO)
 - Independencia lógica parcial (leer siguiente registro de un archivo)
 - Independencia lógica y física (leer siguiente registro de un tipo particular, SGBD)
 - Independencia geográfica (BD distribuidas)

Actores involucrados con una BD

- ABD (DBA): administra los recursos. Autoriza accesos y vigila el uso de los recursos. Es responsable de la seguridad y performance del sistema
- Diseñador de BD: definen la estructura de la BD de acuerdo al problema del mundo real que esté representando
- Analistas de Sistemas: determinan los requerimientos de los usuarios finales, generando la información necesaria para el diseñador
- Programadores: implementan las especificaciones de los analistas utilizando la BD generada por el diseñador
- Usuarios: distintos tipos de usuarios

Conclusiones

- Sistema de información: conjunto de actividades que regulan la distribución y compartimento de la información, y el almacenamiento de los datos relevantes para su administración
- Sistema de BD: contiene la definición de la BD, sus datos, restricciones, proveé independencia y compartición de datos, soporte multiusuario, seguridad e integridad de datos
 - Esencial para la supervivencia de la organización

- Se define como una colección de herramientas conceptuales que nos permite describir:
 - Los datos
 - Las relaciones entre los datos
 - La semántica asociada a los datos
 - Las restricciones de consistencia

Modelo de datos

Permiten describir y sintetizar la realidad del problema

Facilitan la comprensión de los datos de una organización

• Existen modelos de alto nivel y modelos de bajo nivel

- Modelo de datos
 - Alto nivel. Conceptuales, de estructura flexible, basados en objetos del mundo real
 - Modelo de Entidad-Relación
 - Modelo Orientado a Objetos
 - Bajo nivel. Estructura basada en registros de formato fijo.
 Lenguaje asociado para expresar consultas sobre los datos
 - Relacional
 - Jerárquico
 - Red

- Diseño de bases de datos
 - Tres Fases / Etapas
 - Diseño Conceptual
 - Diseño Lógico
 - Diseño Físico

- Diseño Conceptual → representación abstracta
 - Especificación de Requerimientos + Diseño Conceptual
 - → Esquema Conceptual de la BD
 - Propósito: describir el contenido de información de la BD. Captar y representar las necesidades del usuario definidas en la especificación de requerimientos.
 - Esquema Conceptual: descripción de alto nivel de la estructura de la BD, independiente del SGBD que la manipula.
 - Modelo Conceptual: lenguaje usado para describir esquemas conceptuales

- Diseño Lógico → representación en computadora
 - Esquema Conceptual + Diseño Lógico
 - → Esquema Lógico de la BD
 - Esquema Lógico: descripción de la estructura de la BD que puede procesar un SGBD
 - Depende de la clase de modelo de datos usado por el SGBD, pero no del SGBD específico a utilizar
 - Modelo Lógico: lenguaje usado para especificar esquemas lógicos (relacional, redes, jerárquico)

- Diseño Físico → determinación de estr. de almacenamiento
 - Esquema Lógico + Diseño Físico
 - → Esquema Físico de la BD
 - Describe las estructuras de almacenamiento y métodos de acceso utilizados para tener un acceso efectivo a los datos
 - Esquema Físico: descripción de la implantación de una BD en memoria secundaria
 - Se adapta a un SGBD específico

- Diseño Físico → determinación de estr. de almacenamiento
 - Hay una retroalimentación entre el diseño físico y el lógico
 - Decisiones tomadas durante el diseño físico para mejorar el rendimiento → pueden afectar el esquema lógico
 - Finalizado el diseño físico, el esquema queda expresado usando el lenguaje de definición de datos del SGBD→ BD operacional

• Diseño de bases de datos

Resumen de dependencias

	Tipo SGBD	SGBD específico
Diseño Conceptual	NO	NO
Diseño Lógico	SI	NO
Diseño Físico	SI	SI

25

- Abstracción
 - Proceso mental aplicado al seleccionar algunas características de un conjunto de objetos y excluir otras
- Mecanismos de abstracción en el Diseño Conceptual
 - Clasificación
 - Agregación
 - Generalización

- Clasificación
 - Define un concepto como una clase de objetos de la realidad con propiedades comunes
 - Relación "ES MIEMBRO DE"
 - Árbol de un nivel que tiene como raíz la clase y como hojas los elementos de la clase
 - Cada elemento puede ser miembro de una o varias clases
 - Ej: el concepto "enero" es miembro del concepto "mes"

- Agregación
 - Define una nueva clase a partir de otras que representan sus partes componentes
 - Relación "ES PARTE DE"
 - Árbol de un nivel en el cual todos los nodos son clases: la raíz representa la clase creada por agregación de las clases representadas por las hojas
 - Ej: "patente", "motor" son parte de "auto"

28

- Generalización
 - Define una relación de subconjunto entre los elementos de dos o más clases
 - Relación "ES UN"
 - Árbol de un nivel en el cual todos los nodos son clases. La raíz es la clase genérica y las hojas las clases subconjunto. Todas las abstracciones definidas para la clase genérica, son heredadas por la clase subconjunto
 - Ej: "clientes", "proveedores" son "personas"

- Mecanismos de abstracción
 - Los tres mecanismos (clasificación, agregación y generalización) son independientes
 - Ninguno de ellos puede describirse en función de los otros

 → cada uno de ellos proporciona un mecanismo
 diferenciado en el proceso de estructuración de la
 información

30

Mecanismos de abstracción

- Las abstracciones de agregación y de generalización generan una relación de correspondencia entre las clases que las conforman
 - Agregación → cardinalidad

31

- Agregación → cardinalidad
 - Agregación Binaria: correspondencia entre 2 clases
 - Agregación N-aria: correspondencia entre 3 o más clases
 - Cardinalidad: nivel de correspondencia
 - Mínima
 - 0 : participación opcional
 - > 0: participación obligatoria
 - Máxima
 - 1a1, 1aN, Na1, NaN

- Generalización → cobertura
 - Total: si cada elemento de la clase genérica corresponde al menos a un elemento de las clases subconjunto
 - Parcial: si existe algún elemento de la clase genérica que no corresponde a ningún elemento de las clases subconjunto
 - Exclusiva: si cada elemento de la clase genérica corresponde a lo sumo a un elemento de las clases subconjunto
 - Superpuesta: si existe algún elemento de la clase genérica que corresponde a los elementos de dos o más clases subconjunto diferentes.

33

Diseño de bases de datos

- Se realizarán esquemas con diferentes niveles de abstracción, basados en dos modelos:

 - Modelo Lógico: apoya descripciones de datos procesables por una computadora → Modelo Relacional

34