

Auxiliar 5 - "R-Trees y Análisis Amortizado"

Profesores: Pablo Barceló Gonzalo Navarro Auxiliar: Manuel Ariel Cáceres Reves

16 de abril del 2018

P1. Quack

Un quack es una mezcla entre queues y stacks. Puede ser visto como una lista de elementos, escrita de izquierda a derecha, que soporta las siguientes operaciones:

- QPush(x) agrega x en el extremo izquierdo.
- QPop(x) remueve y retorna el elemento más a la izquierda.
- QPull(x) remueve y retorna el elemento m'as a la derecha.

Implemente un quack usando tres stacks de modo que cada operación tenga un costo amortizado constante, considerando que estos stacks son capaces de ejecutar las operaciones Push y Pop en tiempo constante. Almacene los elementos sólo una vez en cualquiera de los 3 stacks, y utilice a lo más $\mathcal{O}(1)$ de memoria adicional.

P2. Trits

Considere el siguiente sistema redundante de dígitos ternarios. Un número se representa como una secuencia de trits, que, como su nombre lo indica, pueden tomar tres posibles valores: $0, +1 \ o \ -1$. El valor de un número t_{k-1}, \ldots, t_0 (donde cada t_i es un trit) se define como:

$$\sum_{i=0}^{k-1} t_i 2^i$$

El proceso de incrementar un número de este tipo es análogo al de la operación en números binarios. Se añade 1 al trit menos significativo; si el resultado es 2, se cambia el trit a 0 y se propaga una reserva hacia el siguiente trit. Se repite el proceso hasta que no exista carry. El proceso de decrementar es análogo. Comenzando de 0, se realiza una secuencia de n incrementos y decrementos (sin un orden particular).

Demuestre que, utilizando esta representación, el costo amortizado por operación es $\mathcal{O}(1)$.

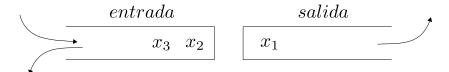
P3. R-Trees



Soluciones

P1. Quack

Tendremos una pila de entrada en donde qpusheamos y qpopeamos los elementos, y además una pila de salida de donde qpulleamos. En caso que la pila de entrada no tenga elementos para qpopear, vaciamos la primera mitad de la pila de salida en una pila aux, vaciamos la otra mitad en la pila de entrada y vaciamos la pila aux en la de salida; llamaremos a esta operación refilling de entrada y tiene un costo de $\mathcal{O}(n)$. Por otro lado, en caso que la pila de salida no tenga elementos para qpullear, ponemos la mitad de los elementos de la pila de entrada en una pila aux, vaciamos el resto en la pila de salida y finalmente vaciamos la pila aux en la entrada; llamaremos a esta operación refilling de salida.



Analizaremos las operaciones por el método de "Contabilidad de Costos". Primero veamos que las tres operaciones tienen costo $\mathcal{O}(1)$ siempre y cuando no se necesite un refilling. Por lo tanto, las operaciones pagarán por adelantado estos refilling; los QPUSH pagarán por adelantado el refilling de salida en que pueda participar el elemento pusheado, los QPULL pagarán el refilling de salida de la mitad correspondiente de elementos que quedaron en la pila de entrada en el anterior refilling de entrada, finalmente, los QPOP pagarán por adelantado el refilling de entrada de los elementos correspondientes de la pila de salida del anterior refilling de salida.

P2. Trits

Consideremos el potencial ϕ = cantidad de 1s y -1s. Veamos que $\phi_0 = 0$ y $\phi_i \ge 0$ por ser una cantidad.

Analicemos ahora el costo amortizado por operación.

En el caso del incremento, supongamos que hay l 1s consecutivos en las posiciones menos significativas del número y que luego de ellos hay un 0 o un -1. En este caso tenemos que:

$$\hat{c} = c + \Delta \phi$$

$$\leq (l+1) + (-l+1)$$

$$= 2$$

En el caso del decremento, supongamos que hay l-1s consecutivos en las posiciones menos significativas del número y que luego de ellos hay un 0 o un 1. En este caso también tenemos



que:

$$\hat{c} = c + \Delta \phi$$

$$\leq (l+1) + (-l+1)$$

$$= 2$$

P3. R-Trees

Para más información consultar el apunte del curso.