

### Portada

- **Título:** "Simulador de Gestión de Hospital"
  - **Descripción:** Proyecto desarrollado en Python utilizando Programación Orientada a Objetos, Programación Funcional, Decoradores y Concurrencia.
  - **Autor:** Joaquin Manuel Lamelas
  - **Fecha:** 15/11/2024
- 

### Índice

1. Introducción
  2. Funcionamiento del Programa
  3. Retos y Soluciones
  4. Conclusión
- 

### 1. Introducción

Este proyecto tiene como objetivo simular la gestión de un hospital, permitiendo la admisión de pacientes, asignación de doctores, asignando y seguimiento de tratamientos. Está desarrollado en Python, utilizando conceptos avanzados de programación como P. O. O., Programación Funcional, Decoradores y Concurrencia.

---

### 2. Funcionamiento del Programa

Este programa incluye varias clases, métodos, y un decorador para automatizar el registro de las acciones clave. Aquí se describe el flujo principal de ejecución y la estructura de las clases.

- **Flujo Principal:** El flujo de ejecución del programa comienza en main.py, donde se crea un hospital, un doctor, y pacientes. Luego, los pacientes son admitidos en el hospital y se asigna un doctor a uno de ellos.
- **Decorador @registrar\_historial:** Este decorador, ubicado en decoradores.py, registra automáticamente en el archivo historial.txt las acciones importantes, como la admisión de un paciente o la asignación de un doctor. Esto proporciona trazabilidad sin necesidad de escribir código de registro adicional en cada método.

A continuación se explica los componentes principales y su papel en el sistema:

- **Clase Persona:** Clase base que representa a cualquier persona en el sistema, con nombre y edad.

- **Clase Paciente:** Hereda de Persona y añade atributos específicos, como condición médica y doctor asignado.
  - **Clase Doctor:** Hereda de Persona y gestiona una lista de pacientes, además de una especialidad médica.
  - **Clase Hospital:** Contiene la lógica para administrar pacientes y doctores. Permite admitir pacientes, asignar doctores, y ejecutar tratamientos de forma concurrente.
  - **Decoradores:** “**registrar\_historial**”: al ser aplicado a un método, registra el nombre del método y los argumentos usados en un archivo de texto (historial.txt).
- 

### 3. Retos y Soluciones

#### Retos y Soluciones:

- **Reto 1:** Manejo de relaciones entre “Doctor” y “Paciente”.
    - **Descripción:** Fue necesario crear una relación bidireccional entre Doctor y Paciente, de forma que cada doctor pudiera tener una lista de pacientes y cada paciente pudiera referirse a su doctor.
    - **Solución:** he utilizado un método “*asignar\_paciente*” en la clase Doctor que actualiza tanto la lista de pacientes del doctor como el atributo “*doctor\_asignado*” en el paciente.
  - **Reto 2:** Documentación clara y completa.
    - **Descripción:** La documentación del proyecto debía cumplir con los estándares de PEP8 y proporcionar docstrings en cada clase y método.
    - **Solución:** he intentado hacerlo bien usando docstrings detallados para cada módulo, clase y método, explicando su propósito, parámetros y valores de retorno, aunque para muchos es la parte más fácil, para mi no tanto.
- 

### 4. Conclusión

He querido plasmar los conceptos mas importantes que hemos visto durante estos meses en el bootcamp, con tipo de herramienta, que pueda tener una aplicación práctica concreta, y que además entregue un archivo “.txt”, hay cosas por mejorar, y algunas que quisiera tener más pulidas pero he intentado poner lo mejor que podía.-