

Programación 2

**Tecnicatura en Desarrollo de Aplicaciones
Informáticas**

Empleados - Version Original

Una empresa de informática posee tres tipos de empleados. Los empleados contratados reciben un salario fijo semanal, sin importar la cantidad de horas trabajadas. Los empleados por horas extras reciben un monto fijo semanal más un monto extra por cada hora trabajada. Finalmente, los empleados por comisión reciben un sueldo fijo, más un porcentaje por la cantidad de ventas realizadas. Implementar un sistema que permita saber cuánto se le debe pagar a un empleado al finalizar la semana.

Empleados - Version “Dinámica”

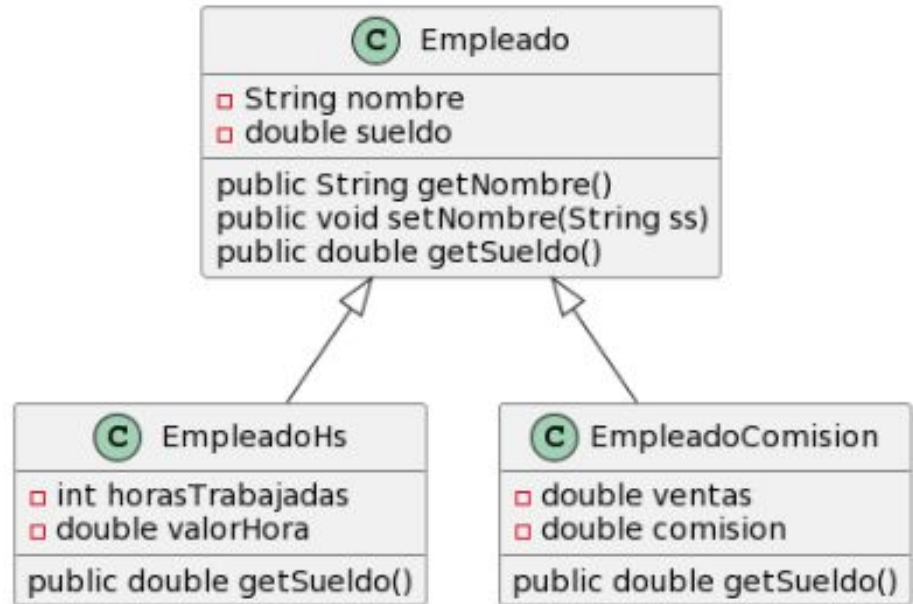
Una empresa de informática posee tres tipos de empleados. Los empleados contratados reciben un salario fijo semanal, sin importar la cantidad de horas trabajadas. Los empleados por horas extras reciben un monto fijo semanal más un monto extra por cada hora trabajada. Finalmente, los empleados por comisión reciben un sueldo fijo, más un porcentaje por la cantidad de ventas realizadas. **La forma en que se paga el sueldo a un empleado puede cambiar dinamicamente.**

Implementar un sistema que permita saber cuánto se le debe pagar a un empleado al finalizar la semana.

Solución inicial

No permite cambios en tiempo de ejecución de la forma de calcular el sueldo del empleado

Un EmpleadoHs siempre será un empleado por hora



Solución “Dinámica”

Al empleado se le puede cambiar la Forma de Pago, siempre sigue siendo empleado pero la forma de pago varía

