

[Área personal](#) ▶ [Mis cursos](#) ▶ [Prog2-2024](#) ▶ [Parcialitos](#) ▶ [Segundo Parcialito 2024](#)

Comenzado el miércoles, 4 de septiembre de 2024, 15:01

Estado Finalizado

Finalizado en miércoles, 4 de septiembre de 2024, 15:47

**Tiempo
empleado** 45 minutos 11 segundos

Puntos 32,50/34,00

Calificación 9,56 de 10,00 (96%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si una clase no hereda explícitamente de ninguna otra, invocar `super()` en la primer linea de su constructor da error de compilación

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 8,00 sobre 8,00

Dado el siguiente código, responda a las preguntas que se enuncian a continuación

```
public class X {  
    public int x1(){  
        return 10;  
    }  
    public int x2(){  
        return 20;  
    }  
    public int x3(){  
        return this.x1()+this.x2();  
    }  
}
```

```
public class Y extends X{  
    public int x2(){  
        return 200;  
    }  
    public int x4(){  
        return 10;  
    }  
}
```

¿Qué imprime el siguiente código?

```
X aux = new Y();
```

```
System.out.println(aux.x3());
```

210



¿Qué imprime el siguiente código?

```
Y aux = new X();
```

```
System.out.println(aux.x1());
```

No compila



¿Qué imprime el siguiente código?

```
Y aux = new Y();
```

```
System.out.println(aux.x4());
```

10



¿Qué imprime el siguiente código?

```
X aux = new X();
```

```
System.out.println(aux.x3());
```

30



¿Qué imprime el siguiente código?

```
Y aux = new X();
```

```
System.out.println(aux.x4());
```

No compila



¿Qué imprime el siguiente código?

```
X aux = new Y();
```

```
System.out.println(aux.x4());
```

No compila



¿Qué imprime el siguiente código?

```
Y aux = new Y();
```

```
System.out.println(aux.x3());
```

210



¿Qué imprime el siguiente código?

```
X aux = new Y();
```

```
System.out.println(aux.x1());
```

10



Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes es el valor por defecto de una variable local en JAVA (si no se inicializa)?

- ☒ a. No se les asigna un valor por defecto
- ☐ b. Depende del tipo de variable
- ☐ c. null
- ☐ d. 0



Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

En base al siguiente código responda:

```
public class Persona {  
  
    private String nombre;  
    private String apellido;  
    private String dni;  
  
    public Persona(String nombre, String apellido, String dni) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.apellido = apellido;  
        this.dni = dni;  
    }  
  
    public String getNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public void setNombre(String nombre) {  
        this.nombre = nombre;  
    }  
  
    public String getApellido() {  
        return apellido;  
    }  
  
    public void setApellido(String apellido) {  
        this.apellido = apellido;  
    }  
  
    public String getDni() {  
        return dni;  
    }  
}
```

```

public class Empleado extends Persona{
    private int numero;
    private double sueldo;
    public Empleado(String nombre, String apellido, String dni, int numero, double sueldo) {
        super(nombre, apellido, dni);
        this.numero = numero;
        this.sueldo = sueldo;
    }

    public int getNumero() {
        return numero;
    }
    public void setNumero(int numero) {
        this.numero = numero;
    }
    public double getSueldo() {
        return sueldo;
    }
    public void setSueldo(double sueldo) {
        this.sueldo = sueldo;
    }
}

```

```

public class EmpleadoComision extends Empleado{
    private int cantVentas;

```

```

        private double comisionPorVenta;

```

```

    public EmpleadoComision(String nombre, String apellido, String dni, int numero, double sueldo, double comision) {
        super(nombre, apellido, dni, numero, sueldo);
        this.comisionPorVenta = comision;
        this.cantVentas = 0;
    }

    public int getCantVentas() {
        return cantVentas;
    }
    public void addVenta() {
        this.addVentas(1);
    }

    public void addVentas(int cantVentas) {
        this.cantVentas += cantVentas;
    }

    public double getSueldo() {
        //suponer implementación correcta (pregunta 4)
    }

```

```

}

```

```

public class Cliente extends Persona{

    private double compras;
    public Cliente(String nombre, String apellido, String dni) {
        super(nombre, apellido, dni);
    }
    public double getCompras() {
        return compras;
    }
    public void addCompra(double compra) {
        this.compras += compra;
    }

    public boolean recibeDescuento() {
        return this.getCompras() >= 5000;
    }
}

```

1) Se puede ejecutar el siguiente main:

```
public static void main (String[] args) {  
    Persona persona = new Persona("José", "Hernandez", "12345678");  
    persona.getSueldo();  
}
```

☐ Si☒ No ✓

2) En el caso del empleado con comisión, si el valor de la comisión puede ser diferente para cada empleado

 ✓

3) ¿Cómo implementaría el método `getSueldo()` en la Clase `EmpleadoConComision`?

 ✓

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando ejecuto la siguiente línea:

```
Producto leche = new Producto("Leche", "Sancor", 110);
```

- ☐ a. Estoy haciendo binding dinámico entre la variable llamada leche y una clase Producto
- ☒ b. Estoy instanciando un objeto de la clase Producto, referenciado por una variable llamada leche ✓
- ☐ c. Estoy indicando que la Leche es un Producto mediante el mecanismo de herencia
- ☐ d. Ninguna opción es correcta

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el resultado del invocar el siguiente método en java con el parámetro "Luis"

```
public String getMensajeOptimista(String nombre){  
    return nombre+ " va a promocionar programación 2";  
    System.out.println(nombre);  
}
```

- ☒ a. Error de compilación ✓
- ☐ b. Imprime por consola "Luis va a promocionar Programación 2"
- ☐ c. Error en tiempo de ejecución
- ☐ d. El código ejecuta, pero no hay salida por consola

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Dadas las siguientes clases

```
public class Persona {  
    private String nombre;  
    public Persona(String nombre) {  
        this.nombre = nombre;  
    }  
    public String toString() {  
        return "Nombre: "+nombre;  
    }  
}  
  
public class Empleado extends Persona{  
    private int legajo;  
    public Empleado(String nombre, int legajo) {  
        super(nombre);  
        this.legajo = legajo;  
    }  
    public String toString(String empresa) {  
        return super.toString() + " legajo: "+  
            legajo + " empresa: "+empresa;  
    }  
}
```

Cuál es el resultado de la ejecución del siguiente método *main*

```
public static void main(String[] args) {  
    Empleado emp1 = new Empleado("Carmelo Garcia", 1234);  
    System.out.println(emp1);  
}
```

- ☐ a. Nombre: Carmelo Garcia legajo: 23457 empresa:
- ☐ b. Alumno@12cf34523
- ☒ c. Nombre: Carmelo Garcia
- ☐ d. Nombre: Carmelo Garcia legajo: 23457 empresa: null



Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si la clase Persona tiene un atributo de instancia que se llama dni y la clase Cliente hereda de la clase Persona. Marcar los casos en los cuales la clase Cliente tendría acceso a la variable dni

NOTA: Más de una opción puede ser correcta

- ☒ a. Si se declara public static al atributo dni
- ☐ b. si se declara private static al atributo dni
- ☒ c. Si se declara public al atributo dni
- ☐ d. Si se declara private al atributo dni
- ☒ e. si se declara protected al atributo dni



Pregunta 9

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

¿Gracias a que concepto visto (además de herencia) este código funciona para la Clase X y cualquier clase que herede de X?

```
public void imprimir(X dato){
    System.out.println(dato);
}
```

- ☐ a. Binding dinámico
- ☒ b. Polimorfismo
- ☐ c. Ese código solo funciona para la clase X
- ☐ d. static
- ☐ e. A que Java tiene tipado estático
- ☐ f. Ese código no funciona



Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 10,00 sobre 10,00

En base al siguiente enunciado responda:

En una empresa se desea crear un sistema para organizar a sus empleados y clientes.

De los empleados se almacena su nombre, apellido, dni, un número de empleado y el sueldo mensual. Sin embargo algunos empleados cobran, además de su sueldo mensual, una comisión del 10% extra por cada venta. Para estos empleados se debe registrar la cantidad de ventas para poder hacer el cálculo de su sueldo total.

Por otra parte, de cada cliente se guarda su nombre, apellido, dni y el monto total de todas las compras realizadas por el cliente en el mes, con el objetivo de premiar a sus clientes frecuentes con un descuento en sus compras. Para saber si un cliente es frecuente, el monto total de compras del mes debe superar, actualmente, los \$5000.

Los servicios que debe proveer el sistema son, básicamente, conocer el sueldo que debe pagarse a cada empleado y determinar si un cliente es frecuente o no.

Se debe crear la clase EmpleadoConComision

Verdadero ✓

EmpleadoConComision es una clase hija de Empleado

Verdadero ✓

La clase Cliente no existe

Falso ✓

Cliente hereda de Persona

Verdadero ✓

EmpleadoConComision no debe existir como clase, es una instancia de la clase Empleado

Falso ✓

Empleado es una clase hija de EmpleadoConComision

Falso ✓

Se debe crear una clase Persona

Verdadero ✓

Cliente no hereda de ninguna clase

Falso ✓

Cliente hereda de empleado

Falso ✓

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Dado el siguiente código

```
public class Dado {
    private int nroCaras;

    public Dado(int nroCaras) {
        this.nroCaras = nroCaras;
    }

    public int tirar(){
        return (int)(1+Math.random()*nroCaras);
    }

    public int getNroCaras() {
        return nroCaras;
    }

    public void setNroCaras(int nroCaras) {
        this.nroCaras = nroCaras;
    }
}
```

```
public class DadoCargado extends Dado{
    public static final int VAL_MIN = 3;

    public DadoCargado(int nroCaras) {
        super(nroCaras);
    }

    public int tirar(){
        int valor = super.tirar();
        if (valor<VAL_MIN) return valor;
        else return super.getNroCaras();
    }

    public static void main(String[] args) {
        DadoCargado dc= new DadoCargado(6);
        for (int i = 0; i < 20; i++) {
            System.out.println(dc.tirar());
        }
    }
}
```

- ☒ a. Compila pero tiene un error conceptual
- ☐ b. Compila pero da error en tiempo de ejecución
- ☐ c. Compila pero se cuelga en tiempo de ejecución
- ☐ d. No compila
- ☐ e. No tiene ningún error



Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué significa sobrescribir un método?

- ☐ a. Editarlo en la misma clase para modificar su comportamiento
- ☐ b. Crear un método con el mismo nombre pero diferentes argumentos
- ☒ c. Crear un método en una subclase con la misma signatura que en la clase superior ✓
- ☐ d. Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes frases es verdadera para una clase X?

- ☒ a. Las variables, métodos y constructores que son declarados privados en X pueden ser solo accedidos desde X. ✓
- ☒ b. Las variables, métodos y constructores que son declarados públicos en X pueden ser accedidos desde cualquier clase. ✓
- ☐ c. Las variables, métodos y constructores que son declarados privados en X pueden ser accedidos desde X y desde cualquiera de sus subclases.

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Suponiendo que la clase Docente hereda de la clase Personal, ¿el compilador de Java permite que a una variable declarada del tipo Personal le asigne una instancia de la clase Docente?

- ☐ a. Depende
- ☒ b. Si, siempre ✓
- ☐ c. No, nunca

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si invoco super(...) en el constructor de una clase, debo hacerlo indefectiblemente en la última línea del código del mismo

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es posible invocar `super()` desde cualquier método de la clase

Seleccione una:

☐ Verdadero☒ Falso ✓

Actividad previa

[◀ Primer Parcialito 2024](#)

Ir a...

Siguiente actividad

[Informacion Parcialito ▶](#)

Mantente en contacto

Facultad, Pabellón Central Paraje Arroyo Seco. Campus Universitario. (B7001BBO) Tandil.
Buenos Aires, Argentina

🌐 <https://exa.unicen.edu.ar/>

☎ [\(+54\) \(0249\) 438-5650](tel:+5402494385650) Conmutador: int. 2000

✉ moodle@exa.unicen.edu.ar



📱 Descargar la app para dispositivos móviles

[Facultad de Ciencias Exactas](#) – [UNICEN](#)

Contacto administradores plataforma: E-mail moodle@exa.unicen.edu.ar – Tel. [+54 0249 4385650](tel:+5402494385650) int. 2098