

Programación 2 - TUDAI

Parcialito 3

Class A

— — —

```
public class A {  
    private double valor;  
    public A(double valor) { this.valor = valor; }  
    public double getValor() { return valor;}  
    public String getDeportePrincipal () { return "Fútbol";}   
    public String getDeporteSecundario () { return "Básquet"; }  
    public String getDeportes () {  
        return this.getDeportePrincipal() + "-" + this.getDeporteSecundario();  
    }  
}
```

Class B y C

— — —

```
public final class B extends A {  
    public B(double valor) { super(valor*2); }  
    public String getDeporteSecundario () { return "Rugby"; }  
}  
  
public class C extends B {  
    public C() { super(Math.PI);}  
    public double getValor() { return Math.pow(super.getValor(), 2); }  
}
```

Class D

— — —

```
public class D extends A {  
    private double valor2;  
    public D(double valor1, double valor2) {  
        this.valor2 = valor2;  
        super(valor1);  
    }  
    public double getValor() {return super.getValor() * valor2;}  
    public double calcular() {return valor2 * valor2 * 10; }  
}
```

Class E

— — —

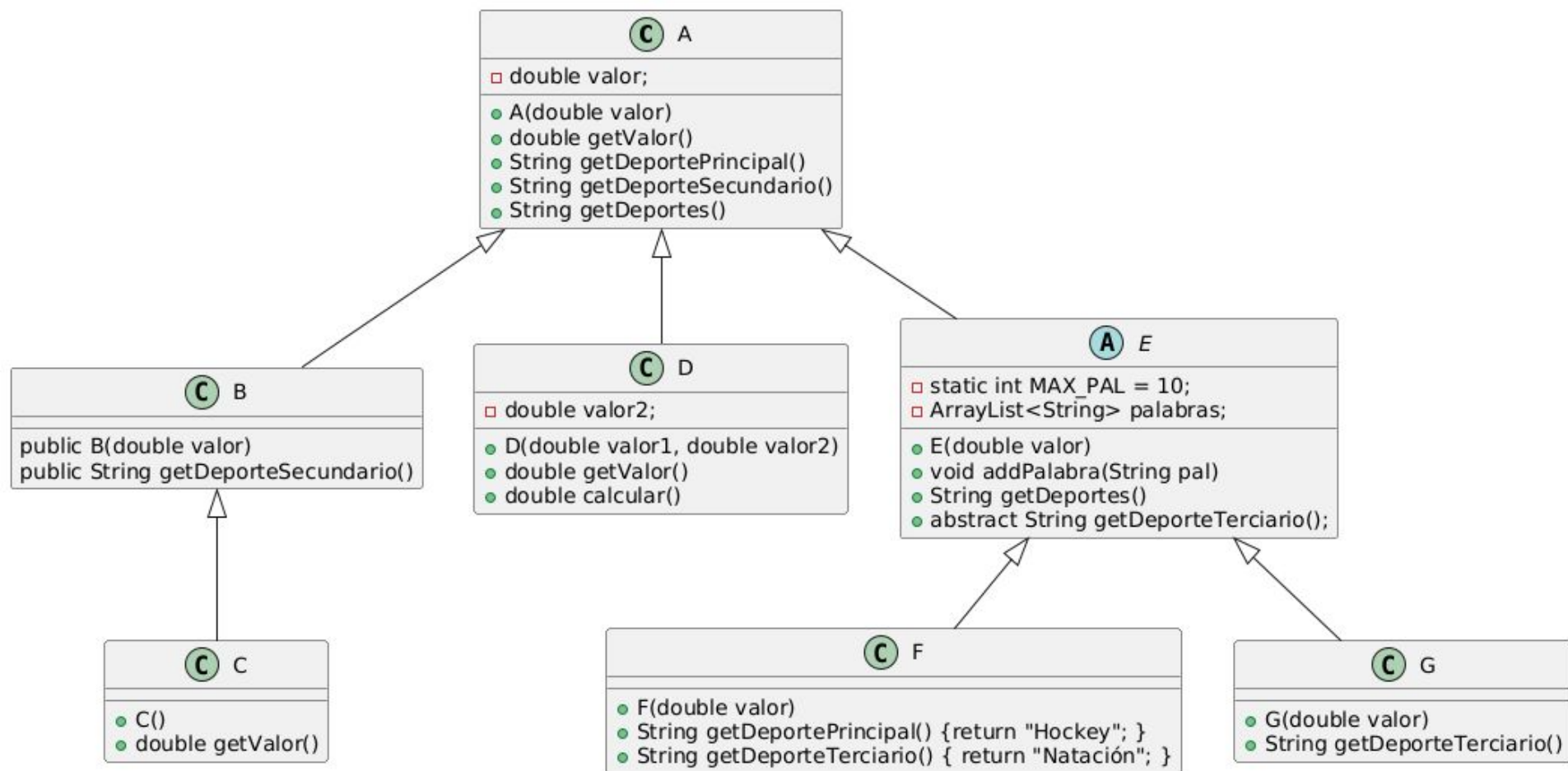
```
public abstract class E extends A{
    private static int MAX_PAL = 10;
    private ArrayList<String> palabras;
    public E(double valor) {
        super(valor);
        palabras = new ArrayList<>();
    }
    public void addPalabra(String pal){
        if (palabras.size() < MAX_PAL)
            palabras.add(pal);
    }
    public String getDeportes() {
        return super.getDeportes()+"-" +this.getDeporteTerciario();    }
    public abstract String getDeporteTerciario();
}
```

Class F y G

— — —

```
public class F extends E{
    public F(double valor) {super(valor); }
    public String getDeportePrincipal () {return "Hockey"; }
    public String getDeporteTerciario () { return "Natación"; }
}

public class G extends E{
    public G(double valor) {super(valor);}
    public String getDeporteTerciario () {return "Vóley";}
}
```



Pregunta 1

— — —

1) Marque aquellas clases que considera que dan error de compilación

☐ A☐ B☒ C☒ D☐ E☐ F☐ G

Pregunta 2

— — —

En caso de haber marcado alguna casilla en la pregunta anterior, indique el error que considera

☐ A ☐ B ☒ C ☒ D ☐ E ☐ F ☐ G

No se puede heredar de una clase final

llamar al constructor **super(valor1)** solo puede estar en la primer línea del constructor

Pregunta 3

— — —

¿Qué interpretación da a la variable MAX_PAL de la clase E?

Class E

— — —

```
public abstract class E extends A{
    private static int MAX_PAL = 10;
    private ArrayList<String> palabras;
    public E(double valor) {
        super(valor);
        palabras = new ArrayList<>();
    }
    public void addPalabra(String pal){
        if (palabras.size() < MAX_PAL)
            palabras.add(pal);
    }
    public String getDeportes(){
        return super.getDeportes()+"-" +this.getDeporteTerciario();
    }
    public abstract String getDeporteTerciario();
}
```

Pregunta 4

— — —

¿La clase E puede ser abstracta en ese nivel de la jerarquía de clases?

SI!!!
No importa el nivel donde se
declare

Pregunta 5

Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
A ejemplo1 = (A) new B(12.0);  
System.out.println(ejemplo1.getValor());
```

24.0

Pregunta 6

Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
A ejemplo2 = new E(24.0);  
System.out.println(ejemplo2.getDeportes());
```

ERROR
new de clase Abstracta

Pregunta 7

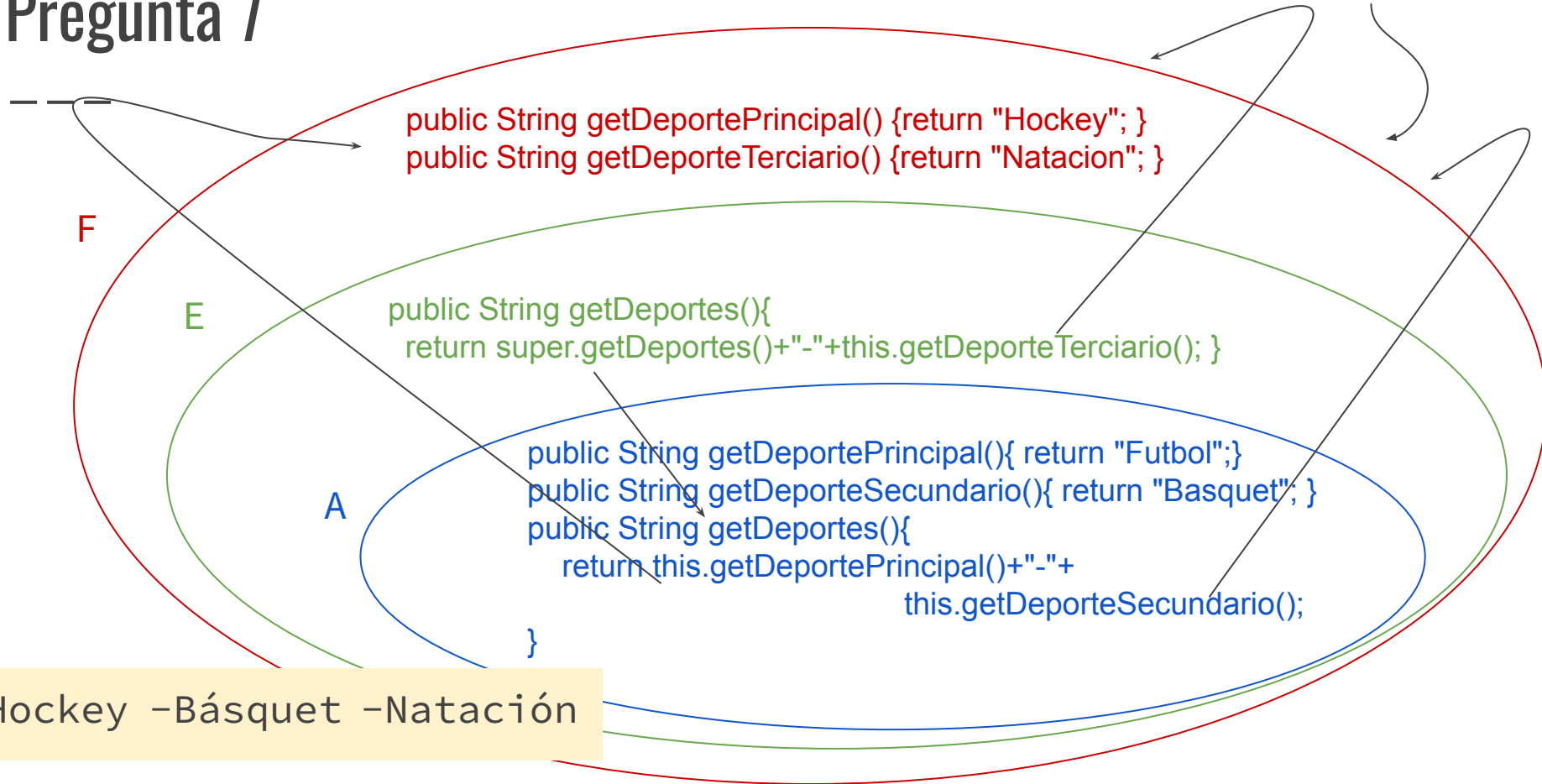
Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
A ejemplo3 = (A) new F(20.5);  
System.out.println(ejemplo3.getDeportes());
```

Hockey-Básquet-Natación

```
A ejemplo3 = (A) new F(20.5);  
System.out.println(ejemplo3.getDeportes());
```

Pregunta 7



Pregunta 8

Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
F ejemplo4 = (A) new F(10.0);  
System.out.println(ejemplo4.getDeportes());
```

No se puede asignar una clase
A a una variable del tipo F.
Una A no es un F

Pregunta 9

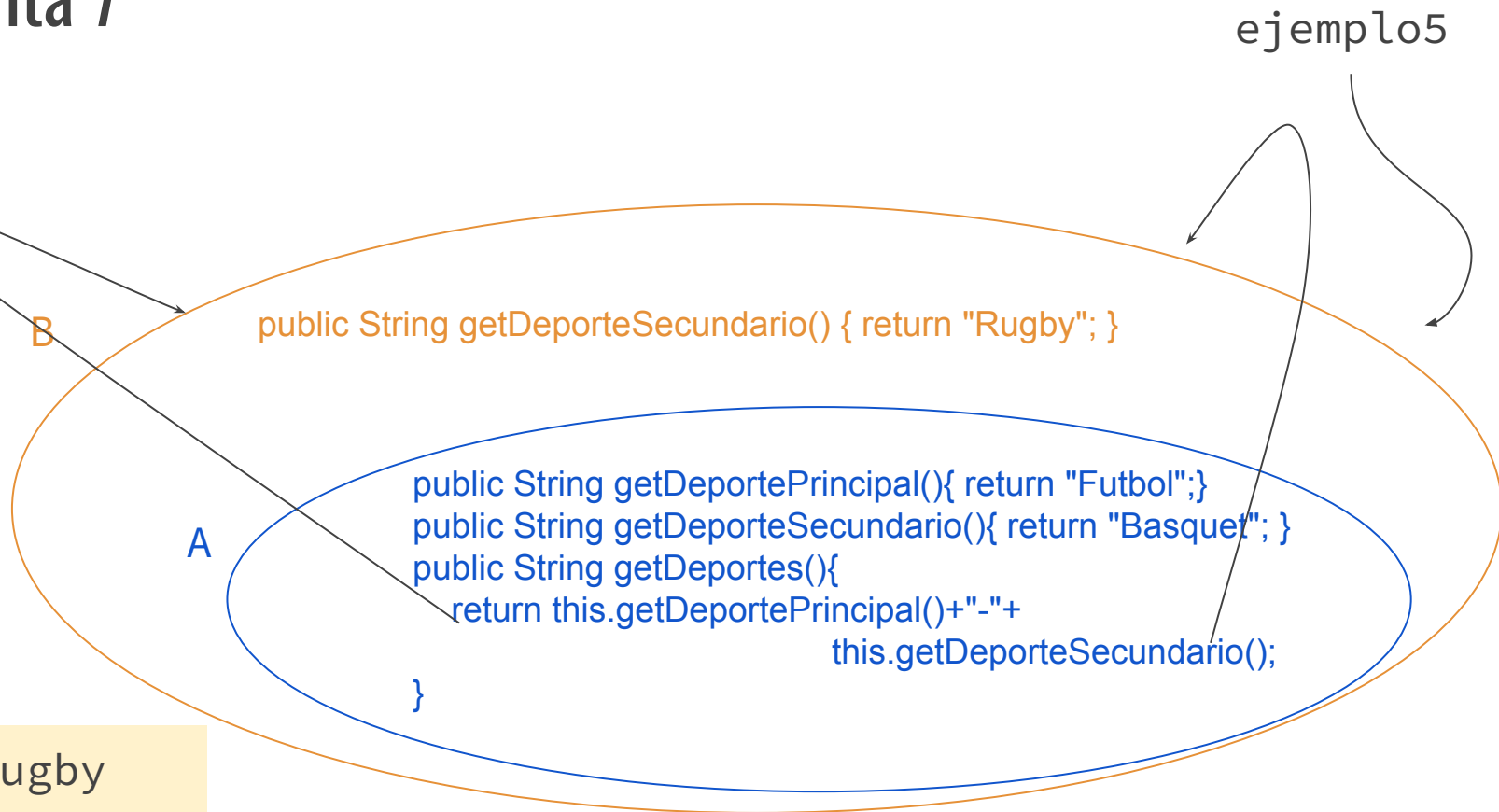
Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
A ejemplo5 = new B(5.8);  
System.out.println(ejemplo5.getDeportes());
```

Fútbol-Rugby

```
A ejemplo5 = new B(5.8);  
System.out.println(ejemplo5.getDeportes());
```

Pregunta 7



Pregunta 10

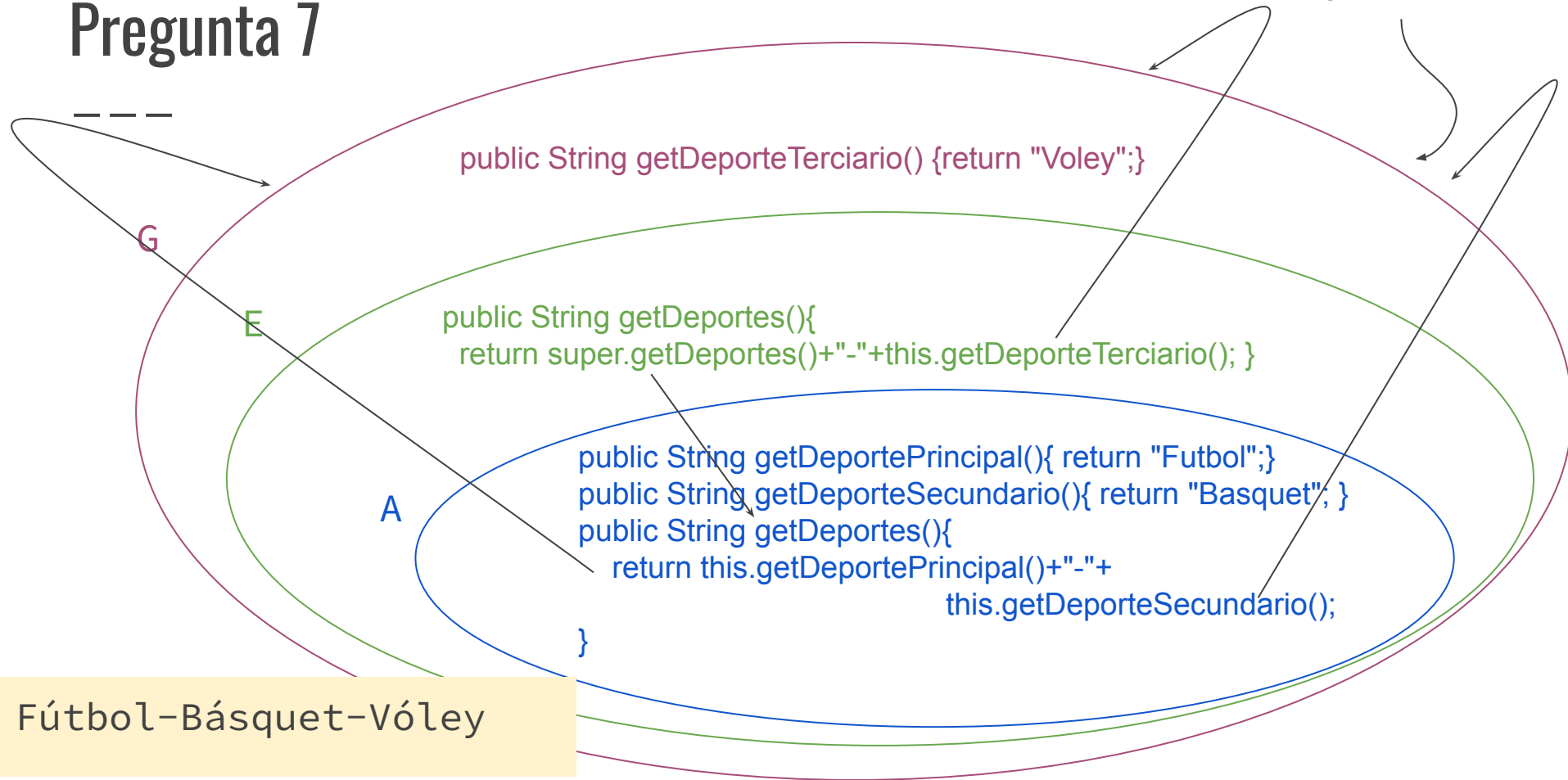
Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
A ejemplo6 = (A) new G(20.5);  
System.out.println(ejemplo6.getDeportes());
```

Fútbol-Básquet-Vóley

```
A ejemplo6 = (A) new G(20.5);  
System.out.println(ejemplo6.getDeportes());
```

Pregunta 7



Pregunta 11

Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
A ejemplo7 = new A(12.0);  
System.out.println(ejemplo7.getDeportes());
```

Fútbol-Básquet

```
A ejemplo7 = new A(12.0);  
System.out.println(ejemplo7.getDeportes());
```

Pregunta 7

Fútbol-Básquet

A

```
public String getDeportePrincipal(){ return "Futbol";}
public String getDeporteSecundario(){ return "Basquet"; }
public String getDeportes(){
    return this.getDeportePrincipal()+"-"+
           this.getDeporteSecundario();
}
```

ejemplo7

A curved arrow originates from the text 'ejemplo7' and points to the top of a blue oval that encloses the class 'A' code block.

Pregunta 12

Ignorando los posibles errores considerados anteriormente, indique qué se imprime por pantalla en cada uno de los siguientes ejemplos. En caso que considere que algún ejemplo genera un error, indique cuál.

```
A ejemplo8 = new G(15.0);  
System.out.println(ejemplo8.getDeporteTerciario());
```

No existe el método `getDeporteTerciario()` en la clase A.

Java es Tipado y se controla que se pueda enviar el mensaje a la variable