HOODBOYZ

Objetivo del proyecto:

El objetivo de esta aplicación, la cual está dedicada a mayores de edad, es poder vender, comprar e intercambiar ropa de manera rápida y segura mediante la aplicación de múltiples tipos de pago, ya sea webpay, PagoSeguro, MercadoPago, etc.

También se verá la parte del control de los trabajadores, remuneración y contratos.

Funciones Principales:

Las Funciones principales que tendrá la aplicación será la vista de catálogo de la tienda, un sistema de pago que sea facil y seguro de realizar, contará con asistencia a los clientes en caso de algún error en la aplicación y se tendrá un sistema de cupones el cual los clientes podrán ocupar al realizar una compra.

Estructura FrontEnd:

La Primera página del proyecto dará una gran bienvenida al usuario con un botón llamado “Iniciar Sesión” y si el usuario no tiene cuenta también llevará un botón adicional que es “Regístrese”.

Segunda página del proyecto esté al usuario lo redireccionará en el inicio de la página, la cual está mostrara la ropa de dicha marca “HOODBOYZ”.

La Tercera Página será cuando el usuario realice su compra, la cual lo llevará a la página de pago seguro dando las opciones de pago como: WebPay, MercadoPago, Tarjeta debito y credito.

Estructura BackEnd:

1. Cuando el usuario complete la compra este Generará una Boleta y le agregara los detalles de la compra.
2. Habrá una página a la que solo accederán los trabajadores para agregar nuevos productos a la página.
3. Habrá una sección para dejar comentarios sobre la opinión de los clientes después de realizar la compra y probar el producto.
4. Una sección donde solo pueden entrar trabajadores que muestran un gráfico de las ventas que se han hecho durante el mes.
5. Se aceptan diversas formas de pago.

Estructura Base de Datos:

Esta estructura contará con 6 Entidades importantes empezando por Tipo de pago,

Stock, Boleta de venta, Trabajadores, Contratos y empresa.

https://trello.com/invite/b/67d4832a14c9f4405bb5e1d6/ATTI9a350ffe8a195cdaa278dfecf8a80fc05DE5619F/tablero1