

```
1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3
4  /*
5   * Wrappers para o fopen() e o calloc() que tratam de erros automaticamente.
6   */
7  void *ecalloc(size_t nmemb, size_t size)
8  {
9      void *memory = calloc(nmemb, size);
10
11     if (memory == NULL) {
12         fprintf(stderr, "Erro: Impossível alocar memória.\n");
13         exit(EXIT_FAILURE);
14     }
15
16     return memory;
17 }
18
19 FILE *efopen(const char *path, const char *mode)
20 {
21     FILE *file = fopen(path, mode);
22
23     if (file == NULL) {
24         fprintf(stderr, "Erro: Impossível abrir ficheiro %s.\n", path);
25         exit(EXIT_FAILURE);
26     }
27
28     return file;
29 }
```