

UT03 Orientación de la unidad

En esta unidad vamos a profundizar en el uso de arrays y colecciones, así como tomar contactos con otros tipos primitivos como son las expresiones regulares y los symbol. En el apartado de recursos tienes el HTML inicial para trabajar con los ejercicios, y en el fichero etiquetado con la versión 1.2 tienes todo el código que estamos trabajando en esta unidad implementado.

Las Expresiones Regulares, **UT03.5** Expresiones Regulares, son utilizadas por la mayoría de los lenguajes de programación. He adjuntado un tutorial con explicaciones más detalladas, así como un editor que puede facilitar la definición de las expresiones. Por último, hay que tener en cuenta que muchas expresiones regulares están ya definidas, solo tenemos que buscarlas en la red. Por ejemplo, una expresión para una URL o para un email la podemos intentar definir, pero podemos intentar encontrarlas publicadas en Internet.

El documento **UT03.6 Colecciones** podemos estudiar los siguientes conceptos:

- Uso de arrays avanzados.
- Colecciones Set.
- Colecciones Map.
- Colecciones WeakSet y WeakMap.

Partiremos de ejemplos sencillos utilizando la web de **MiTienda** para desarrollar un caso real de implementación utilizando una librería de gráficos para realizar un Registro de Ventas. Revisa la carpeta Sales que es donde se encuentra la implementación del ejercicio.

Terminamos con **UT03.7 Symbol**. Se trata de un objeto nativo del intérprete que nos permite trabajar con identificadores de forma genérica dentro de los objetos. Se trata de un aspecto avanzado de JavaScript y no entrará de cara al examen de febrero.

Como ejercicios tenéis:

- Ejercicios para usar expresiones regulares.
- Ejercicios de búsqueda utilizando arrays.
- Ejercicios de Tipos Abstractos de Datos (TAD). Un TAD es una estructura de datos, implementada generalmente sobre un array, que nos permite definir una función específica no soportada de forma nativa por el lenguaje. Vamos a utilizar pilas, colas como ejemplo, para posteriormente implementar listas y listas ordenadas, las cuales serán utilizadas como parte 1 de la tarea de esta unidad.

Para tarea de esta evaluación constará de dos partes.

- Parte 1: Implementación de Listas y Listas Ordenadas utilizando los métodos de array que facilitan su desarrollo. Como ejemplo tenéis disponibles Colas y Pilas.
- Parte 2: Sobre la web MiTienda mejoraremos la funcionalidad del Registro de Ventas.

He dejado 3 videos que os pueden ayudar a resolver las prácticas.

No debéis olvidar que todos lo trabajado debe ser contrastado con los manuales de referencia.