# Tarea para DWEC02.

## Detalles de la tarea de esta unidad.

#### Enunciado.

Realizar las siguientes aplicaciones en JavaScript utilizando las estructuras que mejor se adapten en cada ejercicio:

- 1. Dado un array de enteros, implementa el método de la burbuja para ordenar dicho array utilizando bucles for. Muestra el array original y el array ordenado por pantalla. <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Ordenamiento">https://es.wikipedia.org/wiki/Ordenamiento</a> de burbuja
- 2. El mismo ejercicio anterior pero implementado mediante bucle while, además en caso de que el array contenga algún elemento que no sea un entero debería parar la ordenación e indicar dicha circunstancia por pantalla.
- 3. Dados dos números "a" y "b", y un tipo de operación a elegir. Muestra el resultado de aplicar la operación teniendo ambos números como operandos. Las operaciones son:
  - a. Suma
  - b. Resta
  - c. Multiplicación
  - d. División
  - e. Módulo
  - f. Por defecto: En caso de no indicar ninguna operación, o que la operación no esté especificada mostrar un mensaje por pantalla.

Para cada uno de los ejercicios, separa el código JavaScript en un fichero externo con extensión js e impórtalo en la página HTML. Debes acostumbrarte a no mezclar HTML y JavaScript en la medida de los posible por rendimiento.

En los 3 ejercicios deberías utilizar funciones, además de arrays. Estos dos tipos de objetos los vamos a ver más en profundidad en las siguientes unidades, pero considero que con el tutorial JavaScript deberíais ser capaces de crear funciones y arrays correctamente.

#### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- Ejercicio 1 se valora en 3 puntos.
- Ejercicio 2 se valora en 3 puntos.
- Ejercicio 3 se valora en 3 puntos.
- Utiliza comentarios a lo largo de tu código para facilitar la corrección. 1 punto.

Valoraré eficiencia del código, limpieza y el seguimiento de las buenas prácticas recomendadas en el tutorial.

#### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Editor web para teclear el código de la aplicación y un navegador web para probar su funcionamiento.

Consejos y recomendaciones.

En caso de tener alguna duda de cómo realizar alguno de los ejercicios, o en el uso de funciones y array no dudes en preguntarme.

#### Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

### apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la segunda unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez\_manas\_begona\_DWEC02\_Tarea