

UT03.2: FizzBuzz

1. Ejercicio función FizzBuzz

Recorre los primeros 100 número enteros y muéstralos en la consola siguiendo estas premisas:

1. Si el número es divisible por 3 mostrará el texto “Fizz”.
2. Si el número es divisible por 5 mostrará el texto “Buzz”.
3. Si el número es divisible por 3 y por 5 mostrará el texto “FizzBuzz”.
4. En caso de no cumplir ninguna de las premisas anteriores se muestra el número en concreto.