

# UT07 Orientación de la unidad

Esta última unidad del módulo la vamos a dividir en tres partes.

En la primera parte vamos a trabajar la **persistencia en el navegador**. Vamos a trabajarla a través de **cookies** para recuperar la información que dejemos almacenada en él. En una aplicación real, las cookies en el lado del cliente han ido perdiendo peso paulatinamente, llegando a usarse de manera testimonial por lo tedioso de usar. Lógicamente en el servidor siguen siendo la herramienta principal para mantener la sesión.

El API **WebStorage** nos permite realizar la misma función que tendríamos con las cookies, pero simplificando su funcionamiento.

En la segunda parte vamos a trabajar la **comunicación asíncrona** mediante peticiones de tipo **AJAX**. Se trata de uno de los mecanismos principales para actualizar una página sin recargarla. En primer lugar veremos el concepto de la petición mediante objetos **XMLHttpRequest**, aunque este tipo de objetos está quedando en desuso. Trabajaremos los objetos **Promise**, que permiten atender trabajos asíncronos garantizando el orden de ejecución de los mismos. Para terminar este bloque, trabajaremos el api **Fetch** para realizar peticiones asíncronas, la cual utiliza objetos **Promise**.

Por último, veremos la **integración de componentes** de terceros. En este caso, veremos como crear mapas en nuestras páginas para crear aplicaciones de tipo geolocalización.

Se trata de una unidad muy entretenida, fácil de entender en general, que nos va a permitir crear funcionalidades muy vistosas. La práctica tiene muchas funciones, pero no son demasiado difíciles de implementar.