

UT01 Tarea. Arquitectura y Lenguajes

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Realizar la instalación y configuración de un entorno de trabajo para programar con JavaScript.

Para ello tendrás que buscar e instalar en tu sistema operativo 2 navegadores web (adicionales al que ya tienes instalado por defecto) y 1 editor de páginas web (preferiblemente dentro de un Entorno de Desarrollo Integrado orientado al desarrollo de aplicaciones web). Todas las aplicaciones que instales tendrán que ser gratuitas y tendrás que explicar las razones por las que has elegido tu editor web entre muchos otros. Asimismo, deberás probar la herramienta para desarrolladores que ofrecen los dos navegadores para inspeccionar el código HTML y los estilos que se están aplicando en cada momento.

La actividad no es necesaria que sea muy extensa, con demostrar la instalación de los navegadores sería suficiente con un pantallazo de cada uno de ellos.

Usando la dirección de validación del código HTML del W3C indicada en los apuntes (validator.w3.org) realiza la validación de la página de la Universidad de Castilla-La Mancha (www.uclm.es) e indica los tipos de errores encontrados, cita 3 errores detectados y la solución propuesta a cada uno de ellos.

Realiza el ejercicio UT01.1 destinado a comprobar cómo podemos integrar el código JavaScript en nuestro sitio web. Personaliza el código con tu nombre y muestra un pantallazo de cómo quedaría el resultado en el navegador, así como el código HTML y JS utilizado para resolverlo. No es necesario que entres en explicar detalles ya que el ejercicio es bastante sencillo.

Realiza el ejercicio UT01.2 destinado a la utilización del depurador. Puedes utilizar el navegador que prefieras. Deberás resolver el ejercicio de comenzar a depurar JavaScript y algunos ejemplos de cómo puedes utilizar la consola para depurar. Como en el caso anterior, no será necesario explicar los detalles de los pasos que estás realizando, tan solo demostrar que has utilizado este tipo de herramientas.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- 2 puntos por la instalación de navegadores adicionales. Como máximo 3 navegadores.
- 1 punto por las razones indicadas por las que has elegido un determinado editor web para su instalación.
- 2,5 puntos por la resolución del ejercicio UT01.1.
- 2,5 puntos por la resolución del ejercicio UT01.2.
- 1 punto por la validación de la página de propuesta en el validador W3C y la corrección de errores.
- 1 punto adicionales por la claridad y presentación de los resultados.

Tendrás que documentar textualmente los pasos que sigues acompañados de las capturas de las pantallas (máximo 4 capturas por cada instalación). Varias de las capturas

de pantalla deben ser capturas de la pantalla completa donde se observe la ventana al completo y la barra de tareas (o similar) del sistema operativo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Conexión a Internet para localizar las aplicaciones que queremos instalar, un procesador de textos para elaborar el documento a entregar (como recomendación puede ser OpenOffice.org) y alguna aplicación (gratuita) que te permita realizar capturas de las pantallas del proceso que has seguido para resolver esta tarea.

Consejos y recomendaciones.

En la documentación del módulo dispones de ejemplos de navegadores web que te pueden servir de ayuda a la hora de buscar en Internet. Para el editor web te recomiendo que investigues las tendencias actuales. Hoy en día, existen muchos editores web que se integran en un IDE y que son la herramienta perfecta a la hora de desarrollar una aplicación web. Entendemos por IDE aquella herramienta que además de editar el código nos permite gestionar proyectos, "ejecutar" código, autocompletado (de etiquetas HTML, de propiedades CSS, de valores de estas propiedades, etc.), extensiones, etc.

Realiza como máximo 4 capturas de pantalla por cada una de las aplicaciones que instales.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DWEC01_Tarea