

UT05 Orientación de la unidad

En esta unidad vamos a trabajar el API de manipulación de objetos de documento **DOM** y los objetos del navegador **BOM**. En la secuencia de unidades por defecto esta unidad debería ser la sexta, pero creo que es más fácil trabajar los formularios conociendo el DOM, de ahí el cambio.

Os he compartido una serie de recursos de referencia en primer lugar para que podáis completar los documentos de elaboración propia que os he creado para trabajar esta unidad.

Como documentos tenéis **UT05.1 DOM** con la explicación de cómo trabajar con el API, a continuación, tenéis una web vacía para probar los ejemplos y los ejemplos DOM implementados.

El API de DOM es muy tediosa de utilizar como comprobaréis, por lo que la industria a empleado el framework **jQuery**. Hasta ahora jQuery se utilizaba en prácticamente el 100% de los desarrollos web, con la nueva versión de DOM, este framework esta dejando de utilizarse, podéis ver mucha documentación en internet al respecto. Tenéis la explicación en **UT05.2 jQuery** y los ejemplos asociados, aunque se trata de un contenido complementario.

En el documento **UT05.3 MVC** tenéis un ejemplo de cómo se puede estructurar una aplicación en un patrón de tipo Modelo-Vista-Controlador, organización que se utiliza en la inmensa mayoría de aplicaciones web. En este ejemplo haremos uso de una implementación casera del patrón sin utilizar ningún framework. La curva de aprendizaje es alta, pero luego te permite gestionar el proyecto de una manera mucho más sencilla.

En el documento **UT05.4 Ejemplo Manager** es un ejemplo del uso del MVC en el que profundizamos más respecto al anterior.

En **UT06.1 BOM** tenéis la explicación de cómo interactuar con los objetos asociados al navegador, en concreto destacaremos el objeto **window** y el objeto **history**.

En **UT06.2 Ejemplo Manager** tenéis un ejemplo de implementación del uso de ambos objetos en la evolución de nuestra web de ejemplo.

Como práctica de la unidad evolucionaremos la práctica de la unidad 4 para darle un interfaz web utilizando DOM y en la medida de lo posible el patrón MVC.