

## UT01.2: Herramientas de depuración

El objetivo de este ejercicio es conocer las herramientas de depuración que podemos utilizar en el desarrollo de una aplicación con JavaScript. Concretamente vamos a trabajar los siguientes conceptos:

- Puntos de ruptura del código. Cómo y dónde crear un punto de ruptura en una aplicación JavaScript.
- Recorrer el código JavaScript utilizando el navegador.
- Uso de la consola para revisar el estado de mi aplicación.

Para revisar vamos a utilizar las herramientas de depuración del navegador Google Chrome, por ser el navegador más utilizado en el mercado actualmente. La referencia la podemos encontrar en <https://developer.chrome.com/docs/devtools/javascript/reference/>. Los puntos más importantes de esta referencia son:

- Comenzar a depurar JavaScript en Chrome DevTools.  
<https://developer.chrome.com/docs/devtools/javascript/>
- Detener el código mediante puntos de ruptura.  
<https://developer.chrome.com/docs/devtools/javascript/breakpoints/>
- Cómo recorrer el código JavaScript.  
<https://developer.chrome.com/docs/devtools/javascript/reference/#stepping>

El ejercicio del primer enlace será parte de la práctica entregable de esta primera unidad.