

UT07 Programación asíncrona, persistencia y componentes

Evolucionamos la práctica de la unidad anterior para permitir gestionar objetos creados.

Funcionalidades a desarrollar

A continuación, se detallan las funcionalidades que deberemos implementar.

Almacenamiento

1. La aplicación debe mostrar un mensaje de que estamos utilizando cookies. Si hemos aceptado el mensaje no debe volver a aparecer.
2. Creamos un formulario de *Login* que permita autenticar a un usuario registrado previamente en el modelo de datos. Debe existir un usuario “admin” con contraseña “admin”. Al autenticarnos nos debe dejar una cookie y mostrar que estamos autenticados, por ejemplo, mostrando el típico “hola admin”.
3. Al cargar la página debemos leer la cookie. Si existe la cookie el formulario de login no debe aparecer, y nos mostrará directamente “hola admin”.
4. Debemos añadir una acción “desconectar” que elimine la cookie de nuestro equipo.
5. Utilizando `LocalStorage`, añade una opción que permita seleccionar los platos *favoritos* para guardarlos en el almacén.
6. Añadimos una opción de menú que permita consultar los platos favoritos del usuario.
7. Las opciones de platos favoritas, y las opciones de administración, solo deben utilizarse si estamos logueados en la aplicación.

Peticiones asíncronas

A continuación, se detallan las funcionalidades que deberemos implementar utilizando el API Fetch.

8. Carga de datos
 - a. Crea un fichero JSON en el servidor que contenga todos los objetos que están utilizando en la carga inicial de datos.
 - b. En el evento `onLoad()` del controlador deberás leer el fichero para realizar la carga inicial en base a este fichero.
9. Grabado de datos
 - a. Añade una opción en la zona de administración de la página, que genere todos los objetos actuales en la página, objetos creados y borrados, y guarde el fichero en una carpeta denominada “backup” en el servidor. El nombre del fichero debe incluir la fecha en la que se ha generado el fichero. La aplicación debe mostrar un mensaje de que el fichero se ha guardado correctamente. Para implementar esta práctica tienes disponible en el aula virtual `writeJSONBackup.php` que permite guardar el fichero en el servidor, para poder utilizarlo deberás utilizar un servidor web con interprete de php como Xampp.

Componentes

10. En el formulario de creación de restaurantes, permite seleccionar la latitud y la longitud de la ubicación del restaurante.
11. En la vista de presentación de la información del restaurante, muestra la ubicación de la imagen en el mapa.
12. Añade el geocoder para que sea más fácil localizar las ubicaciones.
13. Genera una opción donde se muestre ubicados todos los restaurantes con un popup con su información.

Calificación

La siguiente tabla muestra cómo se calificará esta práctica:

Criterio de evaluación	Puntos
Mensaje de uso de cookies	0,5 puntos
Formulario de login para crear cookie (Obligatorio)	1 punto
Lectura de cookie (Obligatorio)	0,5 puntos
Eliminar cookie (Obligatorio)	0,5 puntos
Seleccionar producciones favoritas	0,5 puntos
Mostrar producciones favoritas	0,5 puntos
Mostrar opciones de administración para usuarios logueados.	0,5 puntos
Carga de datos (Obligatorio)	2 puntos
Grabado de datos (Obligatorio)	2 puntos
Selección de ubicación	0,5 puntos
Ubicación de un restaurante	0,5 puntos
Geocoder	0,5 puntos
Ubicación con todos los restaurantes	0,5 puntos

Tabla 1 Calificación