

1. (2pt). Define dos constantes, a y b . Asígnales un valor a cada una. Muestra una traza por consola mostrando los valores de a y b .

Por ejemplo, si a vale 2 y b vale 5, debería mostrarse el texto:
El valor de a es 2 y el valor de b es 5.

2. (2pt). Compara sus valores.

- Si a es mayor que b , muestra por consola el texto: *a es mayor que b .*
- Si b es mayor que a , muestra por consola el texto: *b es mayor que a .*
- Si son iguales, muestra por consola el texto: *son iguales.*

3. (2pt). En el caso de que a sea mayor que b llama a una función que recibirá como parámetro de entrada ambos números y mostrará una traza que mostrará el producto.

4. (2pt). En el caso de que b sea mayor que a llama una función que recibirá como parámetro de entrada ambos números y mostrará una traza indicando si b es divisible entre a .

5. (2pt). En el caso de que a y b sean iguales llama a una función que utilizando un bucle for mostrará el resultado de elevar a a b .