# TestApp by Unicus
# Start för testutvecklare

Tutorial för att sätta upp miljö och komma igång med att köra egna tester

Författare: Joakim Odermalm
Dokumentversion: 1.0, 190510, Skapad

## Innehåll

**Sätt upp utvecklingsmiljö** ..... 2
- **Installera TestApp by Unicus** ..... 2
- **Installera Visual Studio** ..... 2
- **Skapa ett testprojekt** ..... 2
- **Kompilera** ..... 3

**Köra test** ..... 4
- **Lägg till biblioteksfilen i TestApp** ..... 4
- **Skapa ett test** ..... 4
- **Köra** ..... 4

# Sätt upp utvecklingsmiljö

## Installera TestApp by Unicus

Installationsfilen finns (för närvarande) på http://joakim.dreamhosters.com/testapp/
Gå dit och klicka på **Install**.

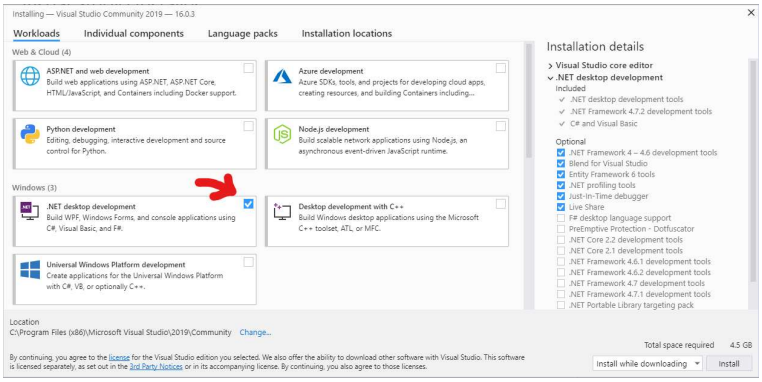
Under installationen behöver man godkänna att att en .NET-runtime installeras. Eventuellt visas också en stor farlig varning liknande denna:


För att komma förbi den, klicka på **More info** och sedan **Run anyway.**

## Installera Visual Studio

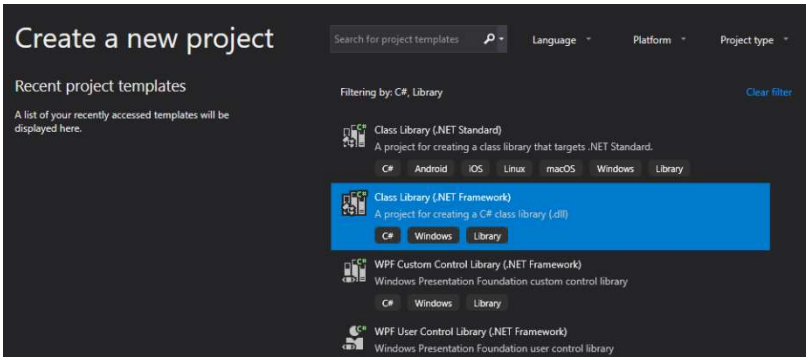
Ladda ner **Visual Studio Community** här: https://visualstudio.microsoft.com/downloads/

Under **Workloads**, välj **.Net desktop development** …

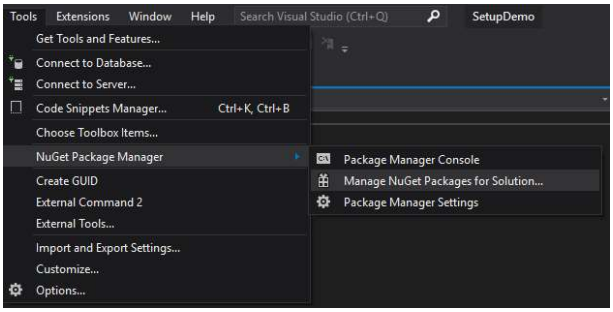



## Skapa ett testprojekt

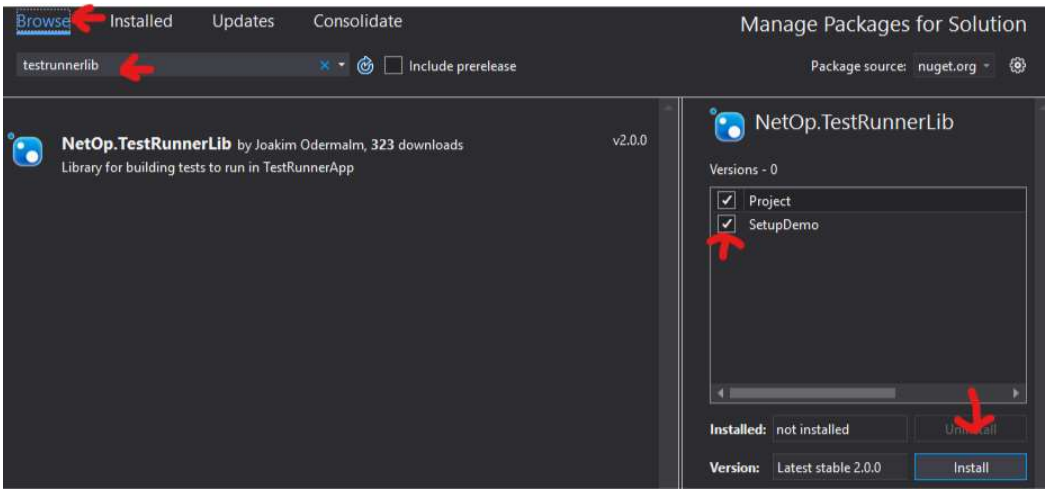
När VS startar, välj **Create a new project** och skapa ett **Class Library (.NET Framework)**.




När projektet öppnats, gå till **Tools -> NuGet Package Manager -> Manage NuGet Packages for Solution…**

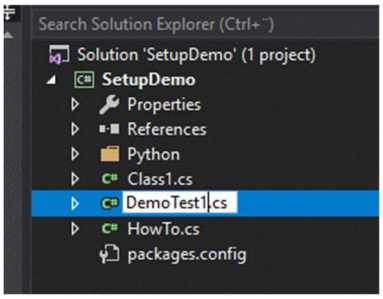


Välj **Browse**, sök efter **TestRunnerLib**, kryssa för ditt projekt och **Install.**




Nu har du en fil i ditt projekt som heter **HowTo.cs** och som kan användas som mall för ditt första test.

Gör en kopia (copy + paste) av HowTo.cs och döp om den till något lämpligt.




Döp om klassen MyWebTest till samma du döpte filen till …

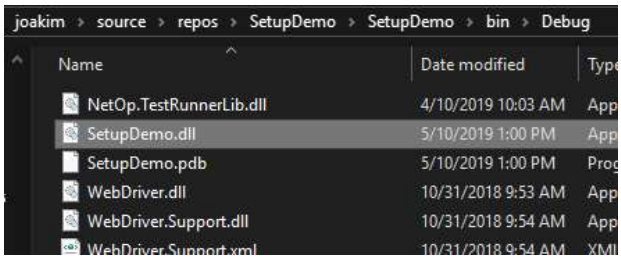
```
using OpenQA.Selenium;
using OpenQA.Selenium.Support.UI;

0 references
public class DemoTest1 : IWebTest
{
    1 reference
    public TestResult Test(WebDriverType
    {
        int testStep = 0;

        try
```

… och ta bort klassen MyGeneralTest helt.

```
public class MyGeneralTest : ITest
{
    1 reference
    public TestKind Kind { get; } = TestKind.Other;

    1 reference
    public TestResult Test(string[] testdata)
    {
        int testStep = 0;

        try
        {
            // Test something
            testStep++;
            string testReturn = "Something my test returns";
            bool MyParameterTest =
                testReturn.Contains(testdata[1], StringComparison.Ordinal

            // Return result
            if (MyParameterTest)
                return new TestResult(Outcome.Pass);
            else
                return new TestResult(Outcome.Fail, testReturn);
        }
        // Exception while testing
        catch (Exception e)
        {
            return new TestResult(Outcome.Warning, testStep, e);
        }
    }
} // class
```

## Kompilera

När du författat ditt test, tryck **Ctrl-B** för att kompilera det. Filen som produceras hittar du enklast genom att högerklicka på projektet och välja **Open Folder in File Explorer** och gå ner i /bin/Debug.



# Köra test

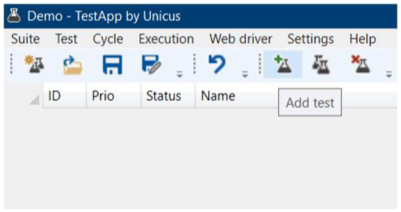
## Lägg till biblioteksfilen i TestApp

Innan du kan köra testet måste den kompilerade filen kopieras till /Tests under testappens programkatalog. För instruktioner om det, läs kapitlet **Filer** i *Introduktion för användare* som ligger under Gemensamt Unicus Sverige\TestApp by Unicus.

Metoden som beskrivs under *Tips och tricks* rekommenderas hjärtligt.

## Skapa ett test

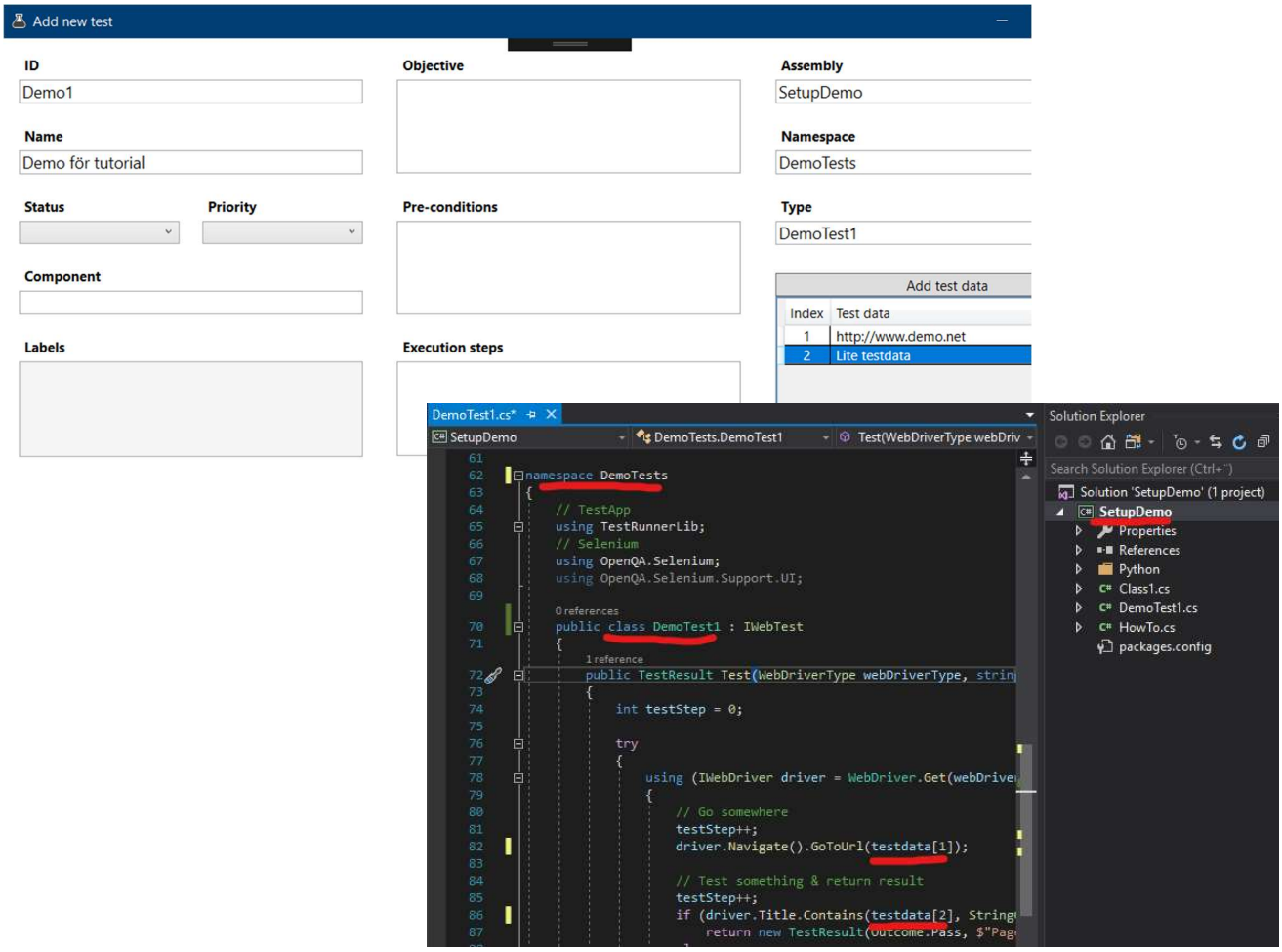
Som sista steg behöver du nu skapa ett test i testappen som kör ditt skript.




Fyll i ett ID och ett namn så du vet vad det är. De viktiga fälten är sedan de längst till höger:
**Assembly** är namnet på biblioteksfilen (samma som projektet).
**Namespace** är det namespace skript-klassen ligger i. I det här fallet är detta mest organisatoriskt, välj ett samlingsnamn för den samling tester du jobbar med; en websida, en kund…

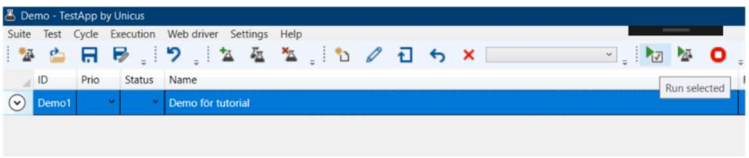
**Type** är typen / klassen för det specifika testet.

Testdata som skriptet får som input lägger du också in här.




## Köra

Tuta och kör:




F5 funkar också.