# TestApp by Unicus Start för testutvecklare

Tutorial för att sätta upp miljö och komma igång med att köra egna tester

Författare: Joakim Odermalm

Dokumentversion: 1.0, 190510, Skapad

# Innehåll

Sätt upp utvecklingsmiljö	2
Installera TestApp by Unicus	2
Installera Visual Studio	
Skapa ett testprojekt	2
Kompilera	
Köra test	4
Lägg till biblioteksfilen i TestApp	4
Skapa ett test	4
Võra	1

# Sätt upp utvecklingsmiljö

## **Installera TestApp by Unicus**

Installationsfilen finns (för närvarande) på <a href="http://joakim.dreamhosters.com/testapp/">http://joakim.dreamhosters.com/testapp/</a> Gå dit och klicka på Install.

Under installationen behöver man godkänna att att en .NET-runtime installeras. Eventuellt visas också en stor farlig varning liknande denna:

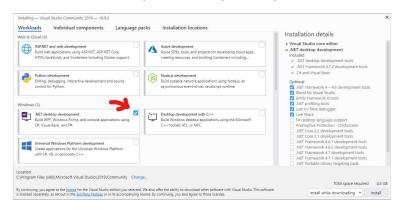


För att komma förbi den, klicka på More info och sedan Run anyway.

### **Installera Visual Studio**

Ladda ner Visual Studio Community här: https://visualstudio.microsoft.com/downloads/

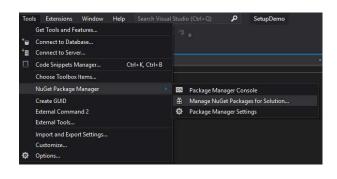
Under Workloads, välj .Net desktop development ...

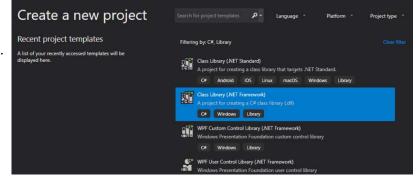


### Skapa ett testprojekt

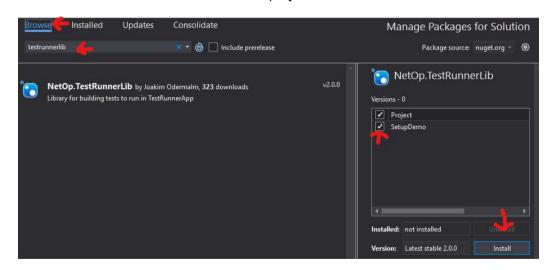
När VS startar, välj **Create a new project** och skapa ett **Class Library (.NET Framework)**.

När projektet öppnats, gå till **Tools -> NuGet Package Manager -> Manage NuGet Packages for Solution...** 



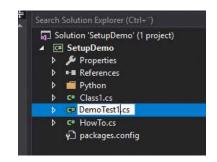


Välj **Browse**, sök efter **TestRunnerLib**, kryssa för ditt projekt och **Install**.



Nu har du en fil i ditt projekt som heter **HowTo.cs** och som kan användas som mall för ditt första test.

Gör en kopia (copy + paste) av HowTo.cs och döp om den till något lämpligt.



Döp om klassen MyWebTest till samma du döpte filen till ...

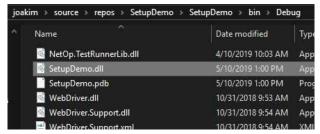
```
using OpenQA.Selenium;
using OpenQA.Selenium;
using OpenQA.Selenium.Support.UI;
Oreferences
public class DemoTest1: IWebTest
{
    Ireference
    public TestResult Test(WebDriverTypot)
    {
        int testStep = 0;
        try
```

... och ta bort klassen MyGeneralTest helt.



### Kompilera

När du författat ditt test, tryck **Ctrl-B** för att kompilera det. Filen som produceras hittar du enklast genom att högerklicka på projektet och välja **Open Folder in File Explorer** och gå ner i /bin/Debug.



### Köra test

### Lägg till biblioteksfilen i TestApp

Innan du kan köra testet måste den kompilerade filen kopieras till /Tests under testappens programkatalog. För instruktioner om det, läs kapitlet **Filer** i *Introduktion för användare* som ligger under Gemensamt Unicus Sverige\TestApp by Unicus.

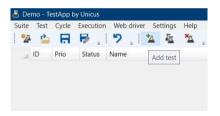
Metoden som beskrivs under Tips och tricks rekommenderas hjärtligt.

### Skapa ett test

Som sista steg behöver du nu skapa ett test i testappen som kör ditt skript.

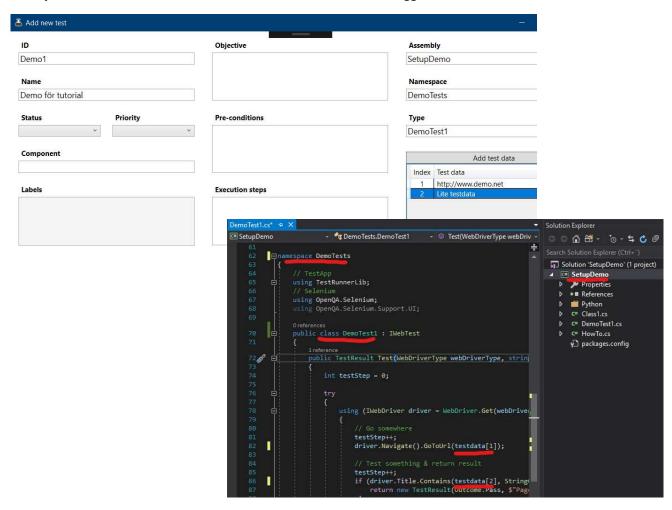
Fyll i ett ID och ett namn så du vet vad det är. De viktiga fälten är sedan de längst till höger: **Assembly** är namnet på biblioteksfilen (samma som projektet).

Namespace är det namespace skript-klassen ligger i. I det här fallet är detta mest organisatoriskt, välj ett samlingsnamn för den samling tester du jobbar med; en websida, en kund...



**Type** är typen / klassen för det specifika testet.

Testdata som skriptet får som input lägger du också in här.



### Köra

Tuta och kör: 🚟



F5 funkar också.