Turisthjemmeside(primær) + app(sekundær)

indledning

problemstilling:

* Hvad er problemet?

Problemanalyse:

* Hvorfor er det et problem?

problemformulering:

* Hvordan vil jeg prøve at løse problemet ved at svare på følgende spørgsmål?
* Hvem vil have gavn af dette produkt?
* Hvorfor skulle man bruge mit produkt frem for at undersøge det selv/bruge et andet produkt?
* Hvordan kan jeg lave et produkt der gør en forskel for brugeren?
* Hvordan laver jeg et produkt der tiltrækker brugere?

Ideer:

* Hjemmeside/App der er en slags socialmedie for turister
* Hjemmeside/App der finder ud af hvilket rejse er mulig
* Hjemmeside/App med praktisk viden

målgrupper:

* Primær
* Sekundær
* Minerva modellen

ideudvikling

* Tidsplan
* Brainstorm
* Farver
  + Farveskema
  + Begrundelse
* Skitser

Hårde og bløde krav:

* Hårde
* Bløde

Test og spørgeskemaer

* Spørgsmål
* Test
* Resultater
* Før og efter

Markedsføring

* Reklamer
* Sociale medier
* evt. andre ting

??Produkt??

* App (prototype)
  + programmer brugt
  + hvad kan det/skal det kunne?
  + bløde/hårde krav
* Hjemmeside
  + programmer brugt
  + formål?
  + hvordan hænger de forskellige brugerflader sammen?

Programmer brugt

* Adobe Photoshop
* Adobe Illustrator
* Adobe Dreamweaver
* Adobe Animate
* Adobe XD

Frameworks og Plugins

* Bootstrap
* Iframes
  + Google maps
  + POWr

Kodesprog brugt

* HTML
* CSS
* Javascript
  + D3
  + Jquery

Forbedringer

* App
* Hjemmeside
* Reklamer

Konklusion

* ??