

JAVA20 – OOAD – Individuell Inlämningsuppgift (VG)

OBS! Denna uppgift ligger på VG-nivå (Ej obligatorisk om man satsar på G)

Genom denna uppgift får du möjlighet att lära dig...

Mer om OOAD och Designmönster

Instruktioner

1. OOA

- Du kan vidareutveckla projektarbetet *eller starta ett helt nytt projekt från scratch*.
- Skapa en rapport i MS Word baserat på PowerPoint-presentationen.
- Utforma en detaljerad kravspecifikation genom att lägga till några extra krav eller vidareutveckla befintliga krav.
(Arbeta med minst 2 krav).
- Uppdatera användningsfallsdiagrammet (UML Use Case Diagram) utifrån kravspecifikationen.

2. OOD

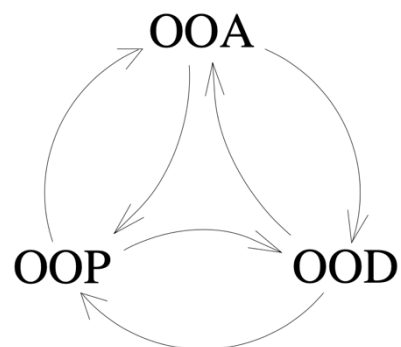
- Modellera en välstrukturerad objektorienterad koddesign utifrån kravspecifikationen.
 - Uppdatera klassdiagrammet (UML Class Diagram).
 - Rita nödvändiga relationer (arv, aggregation, komposition).

3. OOP

- Tillämpa något designmönster i din kod.
- Dokumentera och visa när och varför det är lämpligt att använda designmönstret.

Redovisning/Inlämning

- Spara rapporten som PDF.
- Använd följande namnkonvention:
JAVA20-OOAD-VG-Uppgift-DITT-NAMN.pdf
- Ladda upp presentationen till studentportalen.
- **Deadline: torsdag den 17 december kl. 16.00**



Tips

Använd basebollmodellen

Lycka till