

Gestion de Projet MVP pour le Zoo Arcadia

MVP (Minimum Viable Product)

Avec cette approche, l'objectif est de déployer rapidement les fonctionnalités de base, permettant de tester les éléments essentiels de l'application. Le but est d'obtenir une version fonctionnelle qui réponde aux besoins essentiels des utilisateurs.

Contexte et Objectifs

Le défi principal de ce projet consiste à comprendre le domaine applicatif et à établir une structure logique et claire.

Cela implique de :

Définir les éléments clés de l'application, leurs attributs, leurs relations et leurs conditions d'existence.

Gérer les permissions et actions spécifiques des utilisateurs selon leurs rôles.

Les entités principales incluent :

- **Animaux**
- **Habitats**
- **Services**
- **Rôles Utilisateurs** (administrateur, vétérinaire, employé,)

Ces entités sont associées à des fonctionnalités spécifiques qui permettent de gérer les informations critiques de l'application.

Objectifs du MVP

1. Définir et structurer les éléments principaux

Objectif : Identifier les attributs clés pour chaque entité et comprendre leur rôle.

Étapes :

Analyse des entités et identification des attributs essentiels :

Pour chaque entité (animaux, habitats, services), déterminer les attributs critiques (par exemple, nom, espèce, habitat pour les animaux).

Documentation des entités :

Créer une documentation initiale détaillant chaque entité et ses attributs afin de garantir une compréhension uniforme de la structure de l'application.

2. Établir des relations logiques

Objectif : Définir les interactions entre les entités et leurs conditions d'existence.

Étapes :

Définition des relations :

Examiner et documenter les relations entre entités (par exemple, chaque animal a un habitat unique).

Définir des règles d'interaction (par exemple, un service peut être lié à plusieurs habitats).

Modélisation et création des tables relationnelles :

Créer les migrations Laravel pour chaque table, incluant les tables de relations.

Démarche de Développement

1. **Initialisation et Définition des Migrations**
2. **Création des Modèles**
3. **Création des Contrôleurs**
4. **Gestion des Routes et Tests**
5. **Création des Factories pour les Tests Aléatoires**
6. **Ajustement des Contrôleurs pour les Permissions et Rôles**

Ce processus permet d'assurer que l'application évolue de manière structurée et contrôlée, en tenant compte des besoins fonctionnels essentiels de l'application.