1/19/23 – **Modelando nuestros objetos Uber**

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | **Todos nuestros objetos tendrán estandarizados algunos atributos que los relaciones**  **User**  **siempre van a tener**:   * El identificador es bastante útil cuando estemos manejando una base de datos; siemopre vamos a manejar un ID por cada clase. * Nombre. * Número de documento o un identificador que dependiendo de tu país puede ser numérico o alfanumérico, puede ser la cédula puede ser el curp o el RFC etcétera * email y un password.   **Driver**  **Siempre va a tener**:   * Nombre * Número de documento * Email y password.   **Route**  Se va a componer de:   * un punto A que sera el punto inicial y un punto B que será el punto final. * Nuestra ruta va a componer de una Latitud y una Longitud; Por lo tanto, nuestra clase lo representaremos de la siguiente forma pondremos el atributo Start y el atributo y End; estos tendra la forma particular que seran arreglos. |
| Sumario: | |

1/19/23

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | **Objeto Uber**  **donde vamos a entender que un Uber será un auto y por lo tanto todos los autos tendrán**:  **Uber**   * ID * License: una placa eso quiere decir que el primer atributo que vamos a analizar * Driver: será el conductor de este auto * Passenger: la cantidad de pasajeros * Brand: la marca del vehiculo * Model: será el tipo de auto que estemos manejando   **UberPool**   * ID * License: una placa eso quiere decir que el primer atributo que vamos a analizar * Driver: será el conductor de este auto * Passenger: la cantidad de pasajeros * Brand: la marca del vehiculo * Model: será el tipo de auto que estemos manejando   **UberBlack**   * ID * License: Una placa * Driver: Conductor de este tipo de auto * Passenger: una cantidad de pasajeros que en este caso van a variar debido al tipo de servicio provisto * TypeCarAccepted: aquí la marca y el model van a variar esto seria marca,submarca y un año. Uber black cuenta con un catálogo de autos específicos que son aceptados para este tipo de servicios * SeatsMaterial: piel o vinilo sin rasgaduras. Se guarda en un tipo de array especial [**array**] |
| Sumario: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | **UberVan**   * ID * License: Una placa * Driver: Conductor de este tipo de auto * Passenger: cantidad de mayor * TypeCarAccepted: UberVar cuenta con un catálogo de autos especiales que son aceptados para este tipo de servicios * SeatsMaterial: piel o vinilo sin rasgaduras. Se guarda en un tipo de array especial [**array**]   **Card**   * ID * Number: Numero de la tarjeta * CVV: Numero de permiso de transacción en la tarjeta * Date: La fecha de vencimiento   **PayPal**   * ID * Email: el correo electrónico asociado a la cuenta   **Cash**   * ID: Solamente el documento de identificación. |
| Sumario: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |