1/20/23 - **Definiendo Clases en JavaScript**

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | Si estás interesado en aprender JavaScript desde ahora debes saber que el concepto de clases no existía como tal hasta el nuevo estándar EcmaScript 6. El reto de encontrar sistemas construidos con este estándar es alto por esa razón te explicaré cuál fue por mucho tiempo su equivalente.  Los Prototipos fue la forma de crear clases en JavaScript y las representaremos partiendo de la declaración de una función.  Creemos nuestras clases:  Account  Car  Payment  Route  Para esto crearemos el siguiente sistema de archivos dentro de la carpeta JS de nuestro proyecto:  Account.js  Car.js  Payment.js  Route.js  index.js  El archivo index.js será el lugar equivalente al punto de entrada de la aplicación donde estaremos declarando nuestros objetos basado en las clases. Para esta clase lo dejaremos en blanco.  Ahora veamos el código archivo por archivo: |
| Sumario: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  |  |
| Sumario: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |