1/20/23 - **Objetos, método constructor y su sintaxis en código**

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
| Objetos, método constructor y su sintaxis en código en Java y Python. | Los **objetos** nos ayudan a crear instancia de una clase, el objeto es el resultado de lo que modelamos, de los parámetros declarados y usaremos los objetos para que nuestras clases cobren vida.  Los **métodos** constructores   1. dan un estado inicial al objeto y podemos añadirle algunos datos al objeto mediante estos métodos. 2. Tiene el mismo nombre de la clase 3. Los atributos o elementos que pasemos a través del constructor serán los datos mínimos que necesita el objeto para que pueda vivir.  * **Java**   Person juan = **new Person**();   * **Python**   persona = **Person**()   * **JavaScript**   const person = **new Person**();   * **PHP**   $person = **new Person**();   * **Ruby**   persona = **Person.new**() |
| Sumario: un objeto es una instancia de la clase. Es decir, el objeto es el resultado de lo que modelamos o los parámetros que dejamos declarados en la clase. | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | Los Paréntesis en OPP representan métodos. Y estos métodos se escriben en mayúscula y tienen el mismo nombre de la clase, a estos se les llama método constructor.  El método constructor se encarga de dar un estado inicial al objeto.  Le da una vida en memoria. Además podemos añadirle los datos al objeto a través del método constructor.  De hecho, los datos que le pasaremos a través del constructor serán los datos mínimos que necesita el objeto para que pueda vivir.  Para crear este método constructor lo hacemos:  Java  public Person(String name){  this.name = name;  }  Python  def \_\_init\_\_(self,name):  self.name = name  JavaScript  // A partir de ES6 el constructor se hace dentro de class, así:  class Square {  // Este es el construtor  constructor(length) {  this.name = 'Square';  }  } |
| Sumario: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | PHP  public function \_\_construct($name) {  $this->name = name;  }  Ruby  lass Person  attr\_reader :name    # Aquí esta el constructor  def initialize(name)  @name = name  end  end |
| Sumario: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |