1/4/23 - **Declarando un Método Constructor en Java y JavaScript**

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | En clases anteriores te mostré cómo declarar un constructor en el caso de javascript y en el caso también de java.   * Se crea un archivo main que para JavaScript se va a llamar índex (index.html); porque los archivos de javascript necesitan un navegador web para hacer visualizados. * un atajo que tendremos en el caso de **Visual Studio Code** es que podemos poner (**HTML: 5**) y cómo ves aquí me aparece esta tuerquita y me dice que me va a escribir todo el codigo de html.   Text, application  Description automatically generated |
| Sumario: | |

1/21/23

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | Graphical user interface, text, application, email  Description automatically generated |
| Sumario: | |

1/21/23

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | Graphical user interface, text, application, email  Description automatically generated |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |

1/4/23

|  |  |
| --- | --- |
| Key Points | Notes |
|  |  |
| Summary: | |