1/18/23 - **Diagramas de Modelado**

|  |  |
| --- | --- |
| Puntos clave | Notas |
|  | **Diagramas de Modelado**  Nos permiten plasmar de forma gráfica a través de diagramas nuestro análisis. Servirá de intermediario para poder entender el problema y la solución con la orientación a objetos.  **Existen dos herramientas de diagramación**:  **OMT (Object Modeling Techniques)**  Metodología que se basa estrictamente en identificar los objetos, sus métodos, sus atributos y cuáles son las relaciones que tienen. Pero ya está descontinuada.  **UML (Unified Modeling Languaje)**  Toma todas las bases y técnicas del OMT, las unifica y permite una ampliación de aplicaciones, no solo objetos y clases. Sino que incluye casos de uso, actividades, iteración, estados e implementación.  Un buen desarrollador debe manejar y dominar con fluidez, conceptos de UML ya que es lo que nos van a entregar cuando empecemos a trabajar en un proyecto que se haya construido bajo la arquitectura POO.  **Con esta técnica podemos tener más opciones de diagramas y podemos modelar**:   * Clases * Casos de uso * Objetos * Actividades * Iteración * Estados * Implementación |
| Sumario:   1. **OMT: Object Modeling Techniques**. Es una metodología para el análisis orientado a objetos. 2. **UML: Unified Modeling Language o Lenguaje de Modelado Unificado**. Tomó las bases y técnicas de OMT unificándolas. Tenemos más opciones de diagramas como lo son Clases, Casos de Uso, Objetos, Actividades, Iteración, Estados, Implementación. | |