



Reglamento Competencias Internacionales: Digital Festo | Mechatronics Game

Sobre las pruebas:

- Cada prueba debe cumplirse dentro de un tiempo y objetivos específicos, los cuales permitirán a Festo determinar la asignación de puntos y su posición en la tabla de finalistas para pasar a la siguiente etapa.
- Solo los 3 primeros puestos por país continuarán en competencia para la etapa Regional-Internacional.
- Cada prueba se ha diseñado con la ayuda de un comité organizador. Tres (3) representantes del comité organizador conforman el jurado calificador, cada uno a cargo de una de las pruebas en la primera etapa.
- Cada prueba desarrollada tiene como parámetros de evaluación el puntaje de la prueba y el tiempo de resolución de la prueba.
- La plataforma que se usará se cerrará automáticamente cada vez que concluya el tiempo máximo asignado para el desarrollo de una prueba.
- Si durante el desarrollo de las pruebas se presenta algún inconveniente, este debe ser inmediatamente comunicado al jurado encargado correspondiente. Así entonces y de acuerdo con la complejidad del problema, el jurado estudiará y determinará la alternativa de solución conforme a los procedimientos establecidos para las competencias.
- No cierre la ventana de su navegador, si se presentase algún inconveniente con la conectividad a la plataforma de las pruebas, comuníquelo al representante Festo asignado inmediatamente.
- Las pruebas serán desarrolladas en conjunto por los dos participantes miembros de un equipo, pero las respuestas solo deberán ser registradas por uno de ellos. La duplicidad es motivo de anulación del registro.

Sobre la calificación:

- Se calificará hasta 100 puntos como la puntuación máxima para una solución perfecta.
- Se considerará como puntaje válido al que sea obtenido solo durante el tiempo asignado para el desarrollo de la prueba. Para la cual se ha previsto una plataforma WEB que abrirá y contabilizará el tiempo de la prueba.
- Solo el puntaje será mostrado al participante al presentar la prueba, el registro de puntaje y tiempo se hará de manera automática y será usado por el jurado Festo para determinar el puesto a ocupar durante la evaluación.
- El puntaje obtenido en el desarrollo de la prueba será visualizado exactamente al responder la última pregunta, o cuando la plataforma haya determinado que se culminó con el tiempo.
- Para determinar el orden de puestos, los equipos sumarán el puntaje acumulado en las tres (3) pruebas, y serán ordenados de mayor a menor puntaje para la ubicación en la tabla de finalista.



- En el caso de dos o más participantes con igual puntaje, se realizará una segunda validación, ordenando los puntajes con igual valor en función del tiempo de entrega. Para ello, se suman los tiempos acumulados en las tres pruebas, obteniéndose un tiempo total. Se ubicará en una mejor posición al puntaje asociado a un menor tiempo total.
- Cada equipo participante hará uso del *Código de Grupo* de participante para validar su ingreso a la plataforma de evaluación, y es responsable de ingresarlo correctamente para el procesamiento de sus respuestas.

Sobre los recursos TIC:

- Festo asignará licencias de acceso a los software especializados FluidSIM-P, LVSIM-EMS, las cuales tendrán una duración y vigencia suficientes para el desarrollo de las competencias.
- Festo asignará licencia de uso para el software CoDeSys v3.5 *provided by Festo*, la cual tendrá duración perpetua y sin fecha prevista de caducidad.
- Festo proveerá el acceso a la plataforma EASY-LMS mediante la identificación por correo electrónico e ID de participante. Este será el único medio válido para la recepción de respuestas de los participantes.
- Festo recomienda el uso del navegador Google Chrome para el mejor desempeño de las pruebas y del uso del software LVSIM-EMS.
- Festo enviará un link de acceso a la plataforma GoToMeeting/Teams/Meets que será la vía de comunicación válida para la recepción de consultas y absolución de respuestas sobre las pruebas. Los participantes deberán permanecer con cámaras web encendidas y micrófonos apagados.
- Festo dispondrá de una herramienta de Streaming para la publicación en tiempo real de los resultados de las pruebas.
- Como regla general solo está permitido el uso de software que esté expresamente indicado por Festo.
- Los participantes podrán usar hojas de cálculo, procesador de texto, y buscador de Google. Pero estará prohibido el acceso al correo electrónico, y redes sociales durante las pruebas.
- Los participantes serán responsables de las licencias usadas así también de asegurar su adecuado funcionamiento en la PC/laptop que utilicen. Festo no se responsabiliza por el cambio de equipo, laptop, o cualquier otro inconveniente que se presentara con este tipo de recursos.

Importante: La participación en las competencias Digital Festo Mechatronics Game, hace implícita el conocimiento y conformidad del presente reglamento.

Atentamente,
su Equipo Festo Didactic CESSAM.