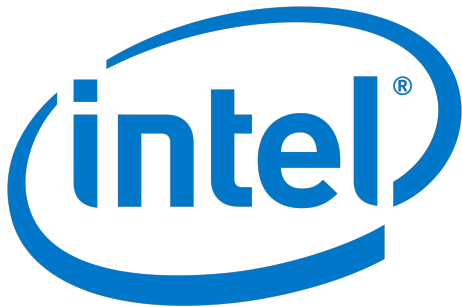
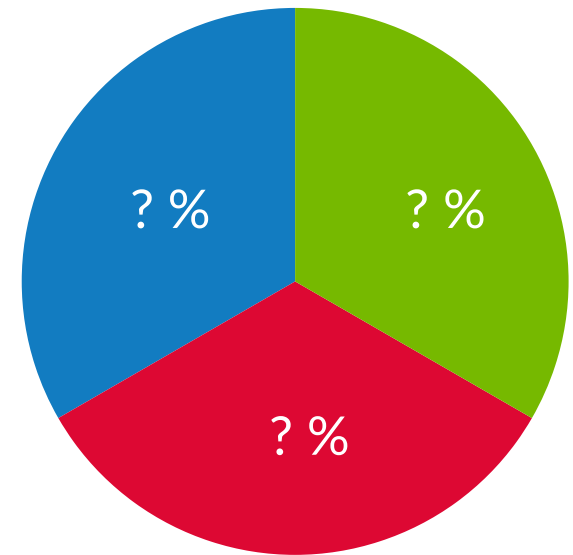
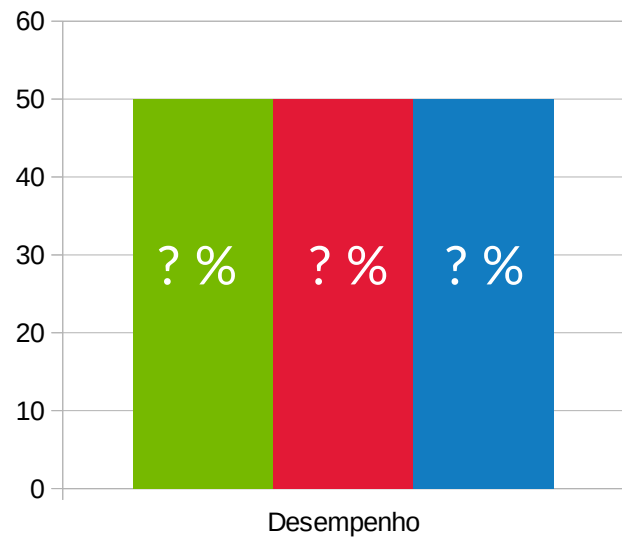


UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA  
CENTRO DE INFORMÁTICA  
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

# O DESEMPENHO DO HARDWARE E SUAS CONSEQUÊNCIAS NAS QUOTAS DE MERCADO

# Qual é o objetivo?

Descobrir a influência do desempenho no mercado



# Como foi feito?

Utilizando-se dos bancos de dados disponíveis em:



UserBenchmark.com

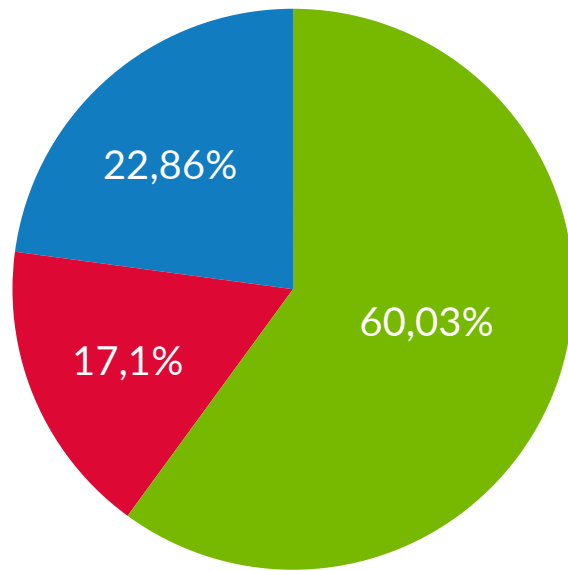
Com as ferramentas:



**LibreOffice**  
The Document Foundation

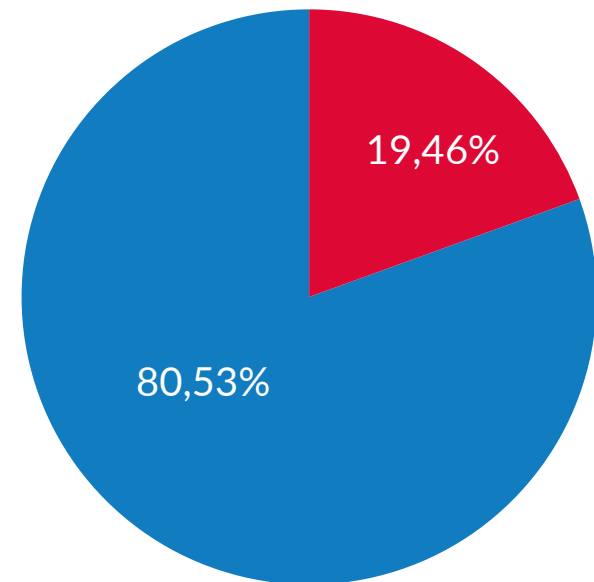
# Quais foram os resultados obtidos?

Quotas de mercado - GPU



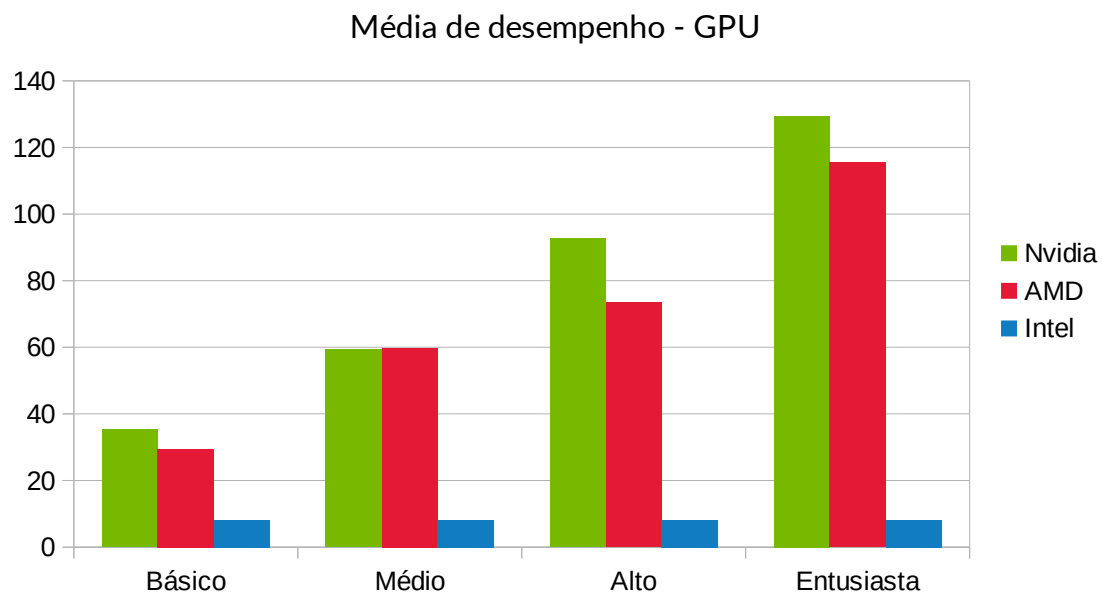
■ Intel  
■ AMD  
■ Nvidia

Quotas de mercado - CPU



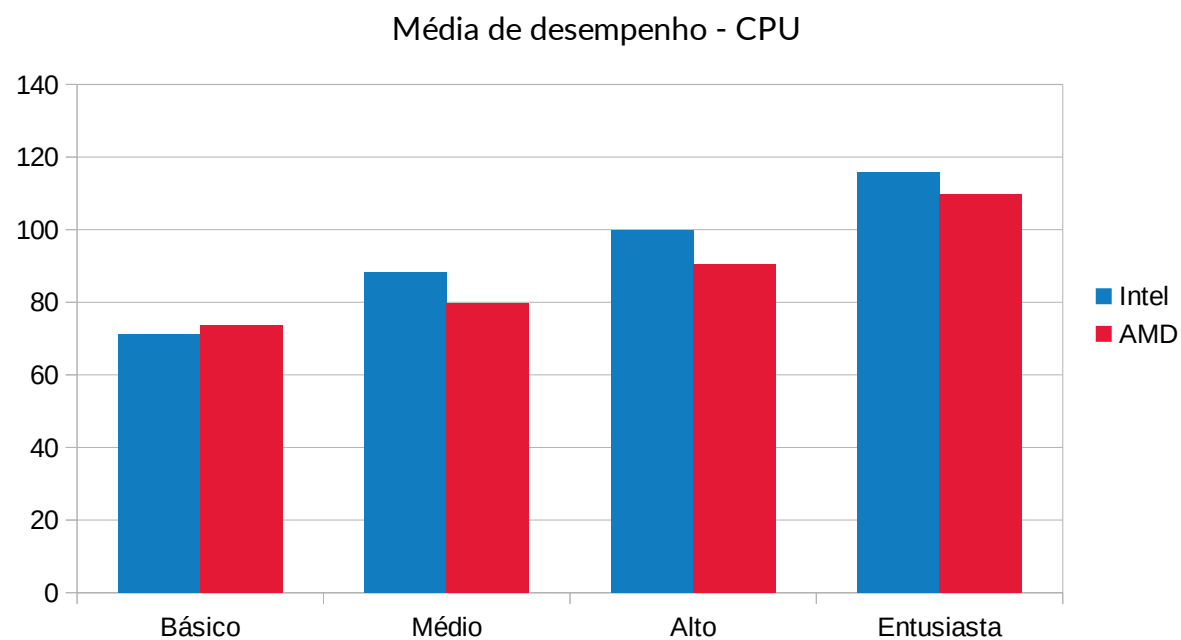
# GPU

	Intel	AMD				Nvidia			
Linha	-	Entusiasta	Alto	Médio	Básico	Entusiasta	Alto	Médio	Básico
Média	8,18	115,5	73,5	59,8	29,5	129,48	92,6	59,3	35,23
Mediana	7,99	114,5	71,3	59,7	29,5	135	98,6	66,3	34,2
Desv. P.	0,89	7,04	4,23	3,7	1,97	38,86	26,8	16,55	2,9



# CPU

	Intel				AMD			
Linha	Entusiasta	Alto	Médio	Básico	Entusiasta	Alto	Médio	Básico
Média	115,8	99,97	88,22	71,22	109,84	90,54	79,65	73,66
Mediana	117	100,3	90,55	69,6	107	89	77,85	75,4
Desv P.	3,63	8,32	9,45	9,72	14,82	5,61	8,84	0,85



**Incentivem a  
competitividade!  
Comprem AMD.**