SeniorLife



SEGONA ENTREGA

21 de Novembre de 2022

Problema 3.b - Cas d'ús amb 2 requisits dependents entre si:

Tenint en compte el requisit de la Carla, l'aplicació ha d'estar dissenyada per a que l'utilitzin persones de més de 70 anys, veiem que hi ha una sèrie de requisits que depenen indirectament d'aquest primer per tal de que pugui ser el més accessible possible.

Un d'aquest requisits es el que va demanar l'Alejandra, el qual ens demana que aquesta aplicació tingui accessibilitat per a tablets i que a més sigui compatible amb persones amb discapacitat visual, per tal que els tots els usuaris puguin accedir còmodament a l'aplicació.

Un altre requisit depenent és el del Pascual, que ens demana que hauríem de tenir una interfície on l'usuari pugui veure la medicació que s'ha de prendre i en quin moment del dia.

I finalment el requisit de l'Antonio ens demana que els usuaris puguin ser conscients de la seva activitat física.

Problema 4 - Indicar deu casos d'ús amb el seu actor iniciador:

1. Iniciar videotrucada: Familiar / Persona gran

2. Iniciar_xat: Familiar / Persona gran

3. Comprovar constants vitals: Familiar / Persona gran / Metge

4. Revisio perfil mèdic: Metge

5. Recordatori medicació: Persona gran

6. Veure condició física: Familia / Persona gran / Metge

7. Iniciar sessió: Persona gran / Familiar / Metge

8. **Afegir_familiar:** Persona gran

9. **Qüestionari_mèdic:** Persona gran

10. **Desactivar_funcions:** Persona gran

SeniorLife



Problema 5 – Diagrames d'alguns casos d'ús del problema anterior:

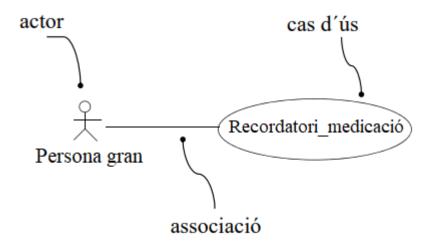
Cas 1
actor cas d'ús

Qüestionari_mèdic

Persona gran

associació

Cas 2



Cas 3

