

PRIMERA ENTREGA

14 de Novembre de 2022

Pregunta 1 - Identificació de 3 requisits No Funcionals:

Identificació	001
Requisit	“En estar tractant amb dades mèdiques és molt important que aquests siguin gestionats per professionals, per això es podrà assignar un metge a cada usuari. Això implica que abans de començar a utilitzar aquestes funcionalitats, l'usuari haurà d'activar aquesta secció mitjançant un "registre mèdic”. - Carla Qurban, Directora Executiva
Descripció	Les dades mèdiques de cada usuari només podran ser gestionades pels professionals mèdics.
Tipus	Requisit No Funcional: Restriccions de disseny - Seguretat.
Satkeholders	Professionals de la salut i Gent Gran

Identificació	002
Requisit	“M'agradaria que no hi hagués restriccions tecnològiques sobre l'aplicació, m'agradaria poder-la fer servir en qualsevol dispositiu electrònic, ja sigui mòbil, PC, Mac o tablet. No vull gastar-me més diners en aparells.” - Antonio Garcia, familiar d'un usuari potencial
Descripció	L'aplicació ha de ser compatible amb sistemes operatius de mòbils/tablets (sistema android, ios, i d'altres), sistema amb Ordinadors (Linux, Windows i OS).
Tipus	Requisit No Funcional: Restriccions de disseny - Limitacions Hardware.
Satkeholders	Gent Gran i Familiars

Identificació	003
Requisit	<p>“Això també inclou que l'aplicació estigui preparada per a l'ús de persones amb diversitat funcional pròpia de gent gran, com a referència s'hauria de prendre les indicacions del WCAG per a dispositius mòbils.” - Carla Qurban, Directora Executiva</p> <p>“També crec que és important que sigui accessible per a persones amb algun tipus de discapacitat visual, per això l'aplicació hauria de complir com a mínim amb les indicacions del W3C.” - Alejandra Popa, enginyera en informàtica i CTO</p>
Descripció	L'aplicació ha de seguir els estàndards de disseny indicats per WCAG (<i>Directrius d'Accessibilitat de Contingut del Web</i>) amb l'objectiu de ser accessible per a tots els usuaris. Per tant la interfície seguirà les indicacions W3C.
Tipus	Requisit No Funcional: Restriccions de disseny - Acompliment d'Estàndards.
Satkeholders	Usuaris i Enginyers

Problema 2 - Indicar quatre requisits Funcionals:

1. Com a director financer m'interessa poder consultar estadístiques sobre el temps d'ús de l'aplicació per cada tipus d'usuari, les funcionalitats més usades i la interacció amb els anuncis per a poder portar els comptes.
2. Com a pacient hauria de poder saber de forma clara qui i quan m'estan monitoritzant i hauria de tenir l'opció de desactivar algunes de les funcionalitats per no tenir la sensació que m'estan vigilant contínuament.
3. Com a pacient i familiar vull recordatoris de la posologia dels medicaments.
4. Com a metge vull poder accedir al perfil i registre mèdic per a poder revisar i validar les dades, i ajustar els paràmetres a monitoritzar.

Problema 3 - Identificar casos en conflicte:**Cas 1****Requisits:**

- A. "Per poder portar els comptes, m'interessa poder **consultar** estadístiques sobre el temps d'ús de l'aplicació per cada tipus d'usuari, les funcionalitats més usades i la **interacció amb els anuncis**." - Eduardo Gasch (Director Financer).
- B. "**No m'agradaria que contingui publicitat**, ja que és una aplicació seriosa i la publicitat et distreu de l'ús principal de l'aplicació." - Antonio Garcia (Familiar)

Raonament: Hi ha dos perfils involucrats que divergeixen respecte la relació entre la publicitat i l'aplicació. Pel que fa al finançament, en aquest cas del **CFO** (Eduardo Gasch), es té present l'existència de publicitat a l'aplicació. En cas contrari, **familiar d'un potencial usuari** (Antonio Garcia), afirma que la presència d'anuncis faria perdre seriositat al sistema i no és pertinent.

Cas 2**Requisits:**

- C. "Crear una aplicació per a **tablet Android** per a la gent gran i una **aplicació mòbil**, compatible tant amb **smartphones iOS com Android per a la resta**." - Alejandra Popa (Enginyeria Informàtica)
- D. M'agradaria que **no hi hagués restriccions tecnològiques** sobre l'aplicació, m'agradaria poder-la fer servir en **qualsevol dispositiu electrònic**, ja sigui mòbil, PC, Mac o tablet. - Antonio Garcia (Familiar)

Raonament: Els dos requisits són requeriments de disseny de hardware, en el primer cas, només es vol desenvolupar una aplicació per a la gent gran per Tablet Android i una aplicació per mòbil per la resta d'usuaris mentre que en el segon, vol que es desenvolupi una aplicació per a tots els dispositius, incloent-hi ordinadors, Mac i Apple. Estan en conflicte, ja que una és més restrictiva que l'altra i, per tant, no es poden satisfer els dos requeriments.