

# Whac-a-mole

## 1 Exercici Vue

Heu de programar una web amb Vue.js per mostrar un joc de "Whac-a-Mole" tal com es descriu a continuació.

### 1.1 El Joc

En aquest joc hi apareixen talps (*topos* en castellà, i *moles* en anglès) que apareixen i desapareixen. Al fer click a un tap, aquest queda eliminat del joc.

### 1.2 El Resultat

Amb Vue, heu de programar el component `<mole>` que farà de cadascun dels talps del joc. Les Figures 1 i 2 mostren un joc amb sis `<mole>`.

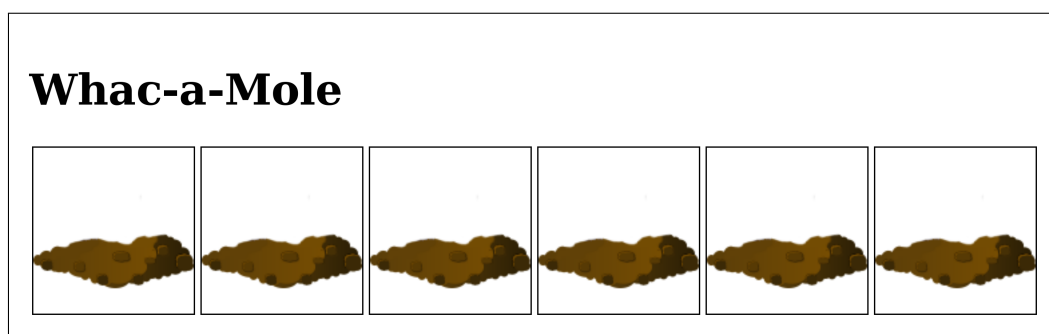


Figure 1: Estat inicial.

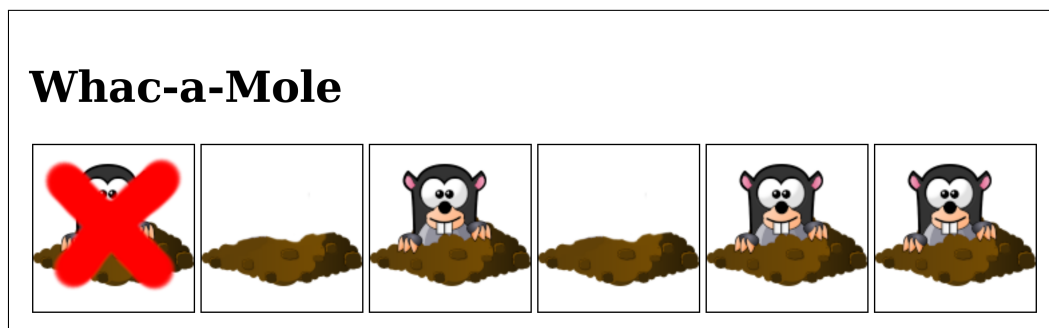


Figure 2: Resultat després d'aconseguir fer click al primer talp.

### Detalls

- Cada `<mole>` té aquest template `<div class="moleHole"></div>`.
- La classe CSS `moleHole` ja ve donada.
- Es proporcionen les imatges `empty.png`, `mole.png`, `ouch.png`.
- Cada mole ha d'anar canviant la seva imatge entre `empty.png` i `mole.png`.
- Al fer-hi click al talp quan té la imatge `mole.png`, aquest s'ha de quedar permanentment a `ouch.png`.
- Feu servir `setTimeout(f, Math.random() * 1000 + 500)` pels delays entre mostrar-se i amagar-se.