

# Proyecto Segundo Parcial

Joan Moran - Carolina González - Ronaldo Larrosa

March 5, 2020

Proyecto Segundo Parcial Proceso de Software

# Contents

<b>1. Normas ISO</b>	<b>4</b>
1.1. Norma ISO 9001 . . . . .	4
<b>2. Caso de Estudio</b>	<b>4</b>
<b>3. Contexto del Proyecto</b>	<b>4</b>
3.1. Requerimientos . . . . .	5
3.2. Diseño y Desarrollo . . . . .	5
3.3. Actualizar código de versión para Muzei 3.3.0 RC 1 . . . . .	5
<b>4. Interfaz</b>	<b>6</b>
<b>5. Repositorio en GitHub</b>	<b>7</b>

# 1. Normas ISO

ISO (Organización Internacional de Normalización) es una federación mundial de organismos nacionales de normalización (organismos miembros de ISO). El trabajo de preparación de las normas internacionales normalmente se realiza a través de los comités técnicos de ISO. Cada organismo miembro interesado en una materia para la cual se haya establecido un comité técnico, tiene el derecho de estar representado en dicho comité. Las organizaciones internacionales, públicas y privadas, en coordinación con ISO, también participan en el trabajo. ISO colabora estrechamente con la Comisión Electrotécnica Internacional (IEC) en todas las materias de normalización electrotécnica.

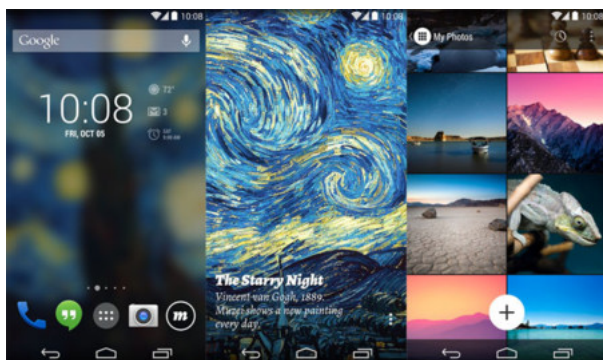
## 1.1. Norma ISO 9001

La Norma ISO 9001 especifica los requisitos para un sistema de gestión de la calidad que pueden utilizarse para su aplicación interna por las organizaciones, para certificación o con fines contractuales. Se centra en la eficacia del sistema de gestión de la calidad para satisfacer los requisitos del cliente.

# 2. Caso de Estudio

Muzei es un fondo de pantalla en vivo que actualiza suavemente su pantalla de inicio cada día con famosas obras de arte. También retrocede hacia el fondo, difumina y atenúa las ilustraciones para mantener sus íconos y widgets en el centro de atención. Simplemente toque dos veces el fondo de pantalla o abra la aplicación Muzei para disfrutar y explorar la obra de arte en todo su esplendor.

Alternativamente, puede elegir sus fotos favoritas de su propia galería u otras aplicaciones para usar en su pantalla de inicio. Para mantener su fondo de pantalla fresco, Muzei rotará a través de sus fotos favoritas después de un determinado tiempo.



### 3. Contexto del Proyecto

Muzei es amigable para los desarrolladores. Todo el código está disponible en <http://code.muzei.co> y Muzei incluso ofrece una API simple que le permite crear su propia fuente de fondo de pantalla. Para detalles de API, visite <http://api.muzei.co>.

Si utiliza una Fuente heredada de terceros, debe desactivar las Optimizaciones de la batería en esa aplicación para permitir que continúe cargando las ilustraciones. Consulte <https://medium.com/muzei/muzei-3-0-and-legacy-sources-8261979e2264> para obtener más detalles.

Muzei ahora incluye una carátula para Android Wear, ¡para que puedas ver tu último fondo de pantalla directamente en tu muñeca!

Hecho por Roman Nurik e Ian Lake, junto con las contribuciones de muchos en la comunidad de Android. Muzei es una transliteración de la palabra rusa , que significa "museo".

Las obras de arte destacadas en Muzei están a diario a cargo de nuestro reducido personal y son posibles gracias a WikiArt.org y sus colaboradores.

#### 3.1. Requerimientos

- a) Es una aplicación que actualizará constantemente el fondo de pantalla del móvil.
- b) Disminuir la intensidad para mantener la visibilidad de los iconos.
- c) Android 4.2 o superior

#### 3.2. Diseño y Desarrollo

Existe una infinidad de librerías, que ayudan en muchas ocasiones. Con ellas, se puede darle un toque profesional a la interfaz con alguna animación interesante, eliminar la necesidad de escribir líneas de código repetitivo, conectar una aplicación a Internet y realizar acciones REST con relativa facilidad. Las principales librerías utilizadas para la creación del presente proyecto proyecto son:

```
import android.os.Bundle
import android.view.View
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.widget.Toolbar
import androidx.core.content.edit
import androidx.fragment.app.Fragment
import androidx.fragment.app.FragmentManager
import com.google.android.apps.muzei.isPreviewMode
import com.google.android.apps.muzei.render.MuzeiBlurRenderer
```

```
import com.google.android.apps.muzei.util.toast
import com.google.android.material.tabs.TabLayout
import net.nurik.roman.muzei.R
import net.nurik.roman.muzei.databinding.EffectsFragmentBinding
```

Actualizar 'Examinar' solo a solicitud del usuario

Algunas fuentes reaccionan mal a las llamadas solicitadas por onLoad, por lo que se recomienda deshabilitar la actualización automática cuando vaya a la pantalla 'Examinar' y solo actualice las solicitudes específicas de los usuarios.

```
importar androidx.lifecycle.switchMap
importar androidx.lifecycle.viewModelScope
importar com.google.android.apps.muzei.room.Artwork
importar com.google.android.apps.muzei.sync.ProviderManager
importar com.google.android.apps.muzei.util.ContentProviderClientCompat
importar kotlinx.coroutines.CoroutineScope
importar kotlinx.coroutines.asCoroutineDispatcher
@@ -102,9 +101,6 @@ clase BrowseProviderViewModel (
```

```
fun setContentUri ( contentUri : Uri )
contentUriLiveData.value = contentUri
viewModelScope.launch
ProviderManager .requestLoad (getApplication (),
contentUri)
```

```
val artLiveData : LiveData < List < Artwork » = contentUriLiveData.switchMap
contentUri - >
```

### 3.3. API

Paquete com.google.android.apps.muzei.api

Resumen de clase

Ilustraciones: Un objeto serializable que representa una sola obra de arte producida por a MuzeiArtSource.

Artwork.Builder: Una interfaz fluida estilo constructor para crear objetos.Artwork

MuzeiArtSource: Clase base para una fuente de arte Muzei Live Wallpaper.

MuzeiContract: Contrato para Muzei ContentProvider, permitiendo que otras aplicaciones lean los datos de arte actuales de Muzei.

MuzeiContract.Artwork: Constantes y métodos auxiliares para la tabla Artwork, proporcionando acceso a la obra de arte actual.

RemoteMuzeiArtSource: Una subclase de conveniencia MuzeiArtSource diseñada específicamente para su uso por fuentes de arte que obtienen metadatos de ilustraciones de forma remota.

UserCommand: Clase de datos que representa un comando visible para el usuario.

### 3.4. Actualizar código de versión para Muzei 3.3.0 RC 1

nombre = 3.3.0

Número de versión + ID único para la compilación

codeWear = 330005

codeWear = 330007

La aplicación principal debe ser exclusiva de la versión Wear

código = 330004

código = 330006

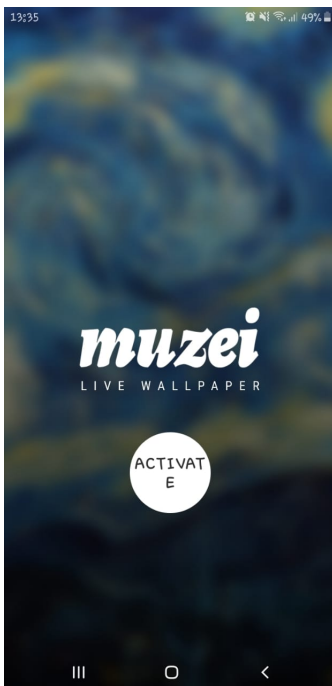
Último número beta para esta versión. Solo se aplica a las versiones beta.

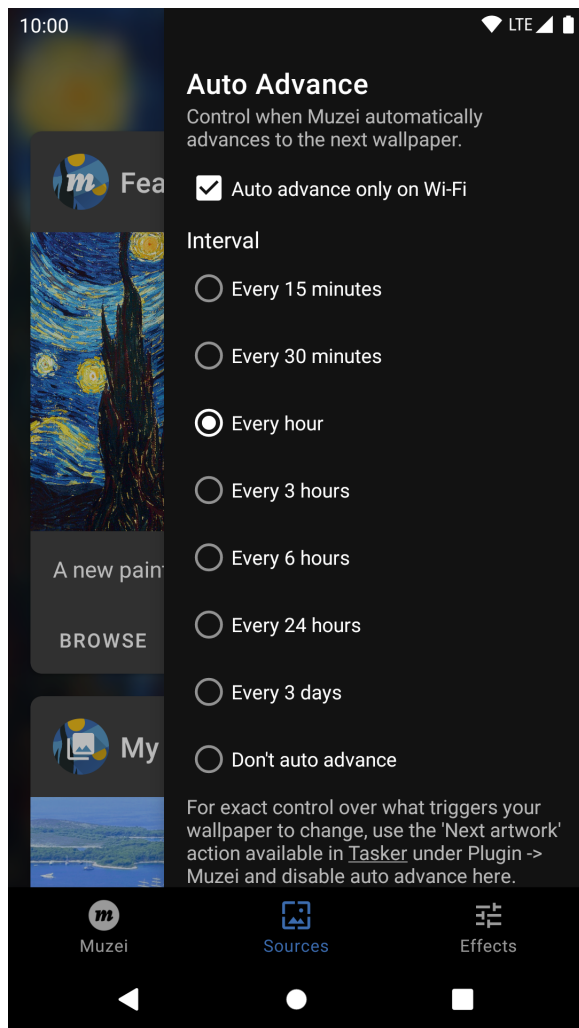
betaNumber = Beta 3

betaNumber = RC 1

## 4. Interfaz

La interfaz del proyecto es amigable con el usuario, puesto que es intuitiva y además de ser sencilla de manejar.





## 5. Conclusión

La organización debe mejorar continuamente la conveniencia, adecuación y eficacia del proyecto, puesto que de no hacerlo existiría la posibilidad de quedar obsoleto con el pasar del tiempo.

## 6. Repositorio en GitHub

Para el control de versiones del presente documento se utilizó la herramienta GitHub creando un repositorio compartido con los diferentes miembros del grupo el cual se encuentra en la siguiente dirección:

<https://github.com/joan2211/ProyectoSegundoParcial>

← → ↻ 🏠 github.com/joan2211/ProyectoSegundoParcial 🔍 ⭐ 🔔 🔒

Aplicaciones Gmail YouTube WhatsApp Página principal de... Riverdale Temporad... Ver Riverdale (2017... Iniciar sesión Inicio | Edmodo Correo: JOAN DALE... Otros marcadores

🐙 Buscar o saltar a ... Problemas de solicitudes de extracción Mercado Explorar 🔔 + 📷

joan2211 / ProyectoSegundoParcial 🔒 No mirar 1 ⭐ Estrella 0 0 🍴 Horquilla 0

↔ Código ⓘ Problemas 0 📄 Solicitudes de extracción 1 ⚙ Comportamiento 📁 Proyectos 0 📖 Wiki 🛡 Seguridad

📄 Percepciones ⚙ Configuraciones

Proyecto Proceso de Software Editar

[Administrar temas](#)

📄 6 commits 🌿 2 ramas 📦 0 paquetes 🚀 0 lanzamientos 👤 3 contribuyentes

Rama: maestro Nueva solicitud de extracción Crear nuevo archivo Subir archivos Buscar archivo Clonar o descargar

joan2211 Agregar archivos mediante carga Último commit 28ce26e hace 1 hora

📄 Proyecto Proceso.pdf	Agregar archivos mediante carga	hace 1 hora
📄 Proyecto Proceso.tex	Agregar archivos mediante carga	hace 1 hora

Ayude a las personas interesadas en este repositorio a comprender su proyecto agregando un archivo README. Agregar un archivo README