|  |
| --- |
| ***YouRobot*** |
| *Rapport de projet* |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identification** | | | |
| Client | **M. FORAX Remy** | | |
| Réf. Projet | **MLV00003** | | |
| Réf. Doc | **FO01005-ETDG-A**  ***Merci de rappeler cette référence dans toute correspondance.*** | Rév. | A |
| Date | **29/11/11** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Validation** | | | |
| Action | Date | Nom | Visa |
| Rédaction | 29/11/11 | Girard Damien, Joan Goyeau |  |
| Vérification |  | CLOUET Emmanuelle |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Diffusion** | | |
| Date | Destinataire | Société |
| 09/11/11 | M. FORAX Remy | Université Marne la Vallée |
|  |  |  |



Sommaire

**Table des matières :**

Contenu

[2. Présentation générale du sujet 3](#_Toc310368920)

[3. Diagrammes de cas d’utilisations 3](#_Toc310368921)

[1. Les joueurs 3](#_Toc310368922)

[2. Les éléments et le terrain de jeux 4](#_Toc310368923)

[4. Diagrammes de classes 4](#_Toc310368924)

[1. Diagramme complet de l’application 4](#_Toc310368925)

**Table des illustrations :**

**Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.**

# Présentation générale du sujet

TODO

# Diagrammes de cas d’utilisations

## Les joueurs

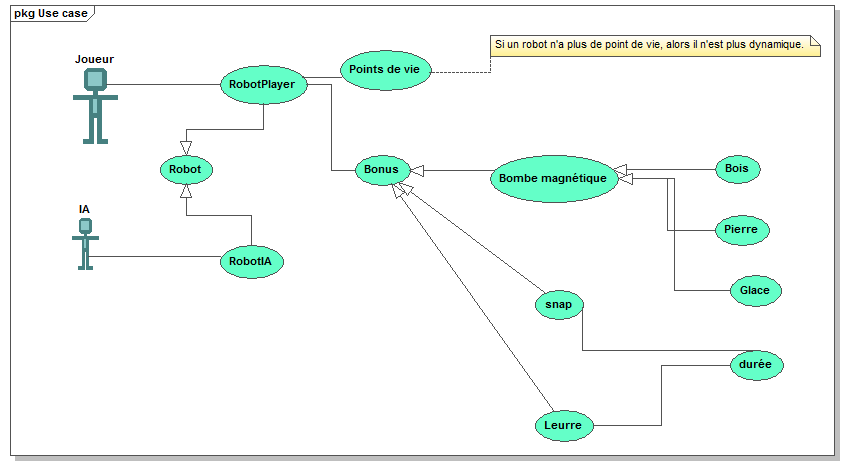


Figure 1 Diagramme des cas d’utilisations des joueurs

Blablabla

## Les éléments et le terrain de jeux

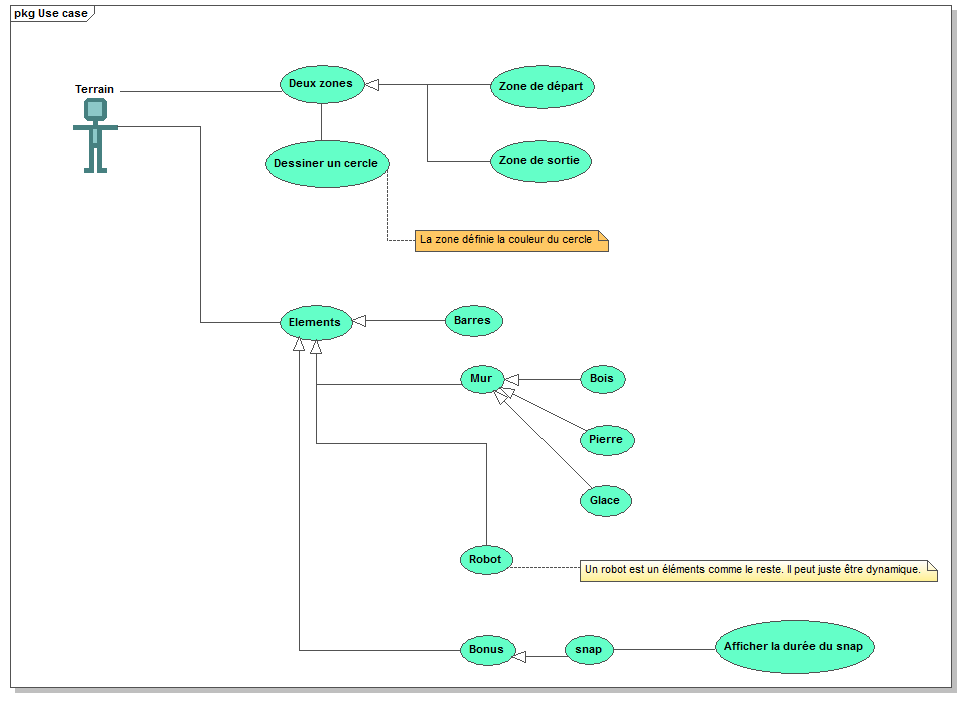


Figure 2 Diagramme des cas d’utilisation du terrain

Blablabla

# Diagrammes de classes

## Diagramme complet de l’application

Dans la page suivante vous verrez le diagramme de classe complet de l’application.

TODO : faire un diagramme qui rentre.

